

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
114
Play
manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.89
•LEGO INDIANA JONES PS3
•CIVILIZATION REVOLUTION PS3
•TOP SPIN 3 PS3
•GUITAR HERO AEROSMITH PS2
•IRON MAN PSP
» REPORTAJE
ACCIÓN DE FUTURO
Killzone 2, Far Cry 2, Bioshock, Aliens Colon Resistance 2, Mirror's Edg
» COMPARATIVA
GRAN TURISMO 5 vs. RACE DRIVER GRID
Descubre el mejor simulador de velocidad para PS3
» NOVEDAD
CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII
La magia del mejor juego de rol llega por fin a la portátil
» NOVEDAD
TOP SPIN 3
¡¡¡Conviértete en Rafa Nadal con el mejor juego de tenis para PS3!!!
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡PRIMICIA!
Te lo contamos todo sobre el Prince of Persia de nueva generación
EL NUEVO PRÍNCIPE DE PS3
LO MÁS NUEVO
• Dragon Ball Z Burst Limit • Race Driver GRID • Overlor
• Battlefield Bad Company • Echochrome • SingStar Vo
• LEGO Indiana Jones • SBK'08 • Civilization Revolutio
AVANCES
• Soul Calibur IV • El Increíble Hulk • Kung Fu
• Beijin 2008 • Little Big Planet • R-Type Tac
• Tomb Raider Underworld • Naruto Ultimate N



REPORTAJE Acción en 1ª persona. Los shooters exploran nuevos terrenos para ofrecer títulos más aventureros, mejor ambientados... ¡No te los pierdas!

NOVEDAD Top Spin 3. Descubre el más completo y realista simulador de tenis, Además, sólo en PS3 podrás jugar con Nadal...

COMPARATIVA GT5P vs GRID. La carrera más reñida llega a PS3 con dos impresionantes juegos de velocidad. Pero... ¿cuál es mejor y se ajusta más a tus gustos?

SUMARIO



EDITORIAL
AL MAL TIEMPO... ¡¡BUENOS JUEGOS!!

Estamos viviendo una primavera rarísima. ¿Alguno se acuerda de haber llevado calcetines en junio? Yo ha habido mañanas que hasta me he tenido que poner el abrigo... Que sea de día a las 10 de la noche y no puedas estar en la calle porque llueve da una rabia... Ahora, que después de pensarlo bien, hasta me alegro.

Si hubiera estado de cañas en una terracita o de paseo por el parque o lo que sea que cada uno haga en verano, no hubiera tenido tanto tiempo para dedicarle a mi PS3. Que llueve, pues a echarse unos piques con *GT5 Prologue*. Que hace frío, pues a darse una vueltecita por Liberty City...

Y una cosa os digo, me encantaría que esto durara un poco más. ¿Cómo voy a jugar con *Metal Gear, Dragon Ball, Race Driver GRID, Top Spin 3, LEGO Indiana Jones o Soul Calibur IV* si me voy a la piscina?

Y es que esta está siendo una primavera atípica por muchas cosas. No sólo es que caigan chuzos de punta en pleno junio, o que por las noches "refresque"... Es que en lo que se refiere a juegos, esta primavera-verano de 2008 está siendo la más alucinante en mucho tiempo...

¿Sabéis lo que hecho de menos? Más juegos para PSP, porque como le dé por hacer bueno tiempo, no sé qué me voy a llevar a la piscina cuando me acabe *Crisis Core*... Está siendo tan, tan rara esta primavera que los juegos para portátil llaman la antención... por su ausencia. Si en época de vacaciones no salen juegos para PSP, ¿cuándo van a salir? No lo voy a pensar mucho, que está empezando a llover y me deprimo...

Sonia Herranz

PÁGINA 20
EN PORTADA Prince of Persia
Os ofrecemos en exclusiva todos los detalles sobre la nueva y esperada aventura del príncipe del género, un título que seguro no te dejará indiferente...

Soul Calibur IV debuta en PS3 ofreciendo peleas Online, nuevos luchadores...

Play ¡NUEVOS DATOS!

Lara se lanzará a la búsqueda del martillo de Thor para averiguar el paradero de su madre, que desapareció en la mítica Avalon.

TOMB RAIDER UNDERWORLD | PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | EIDOS | NOVIEMBRE 2008

Lara Croft se embarca en la aventura de su vida

DIOSES NÓRDICOS, LA ATLÁNTIDA, AVALON... ¡¡MÁS *TOMB RAIDER* QUE NUNCA!!

Olvidad todo lo que habéis leído sobre *Tomb Raider Underworld*. Todo ha obedecido a una campaña "de despiste" para mantener en secreto, al menos hasta ahora, el verdadero argumento y potencial de la que sin duda va a ser la aventura más espectacular de Lara Croft. Mientras investiga unas ruinas escandinavas Lara descubre que si encuentra el martillo de Thor, dios nórdico del trueno, desvelará la ubicación de la mítica Avalon, lugar en el que, como vimos en *Tomb Raider Legend*, desapareció su madre. Obviamente, nuestra arqueóloga se embarca en la búsqueda del martillo, aunque no será la única. Amanda y Rutland (personajes también vistos en *Legend*) le seguirán la pista junto a una expedición oceanográfica que en realidad es una prisión flotante para la inmortal reina de Atlantis, Natla. ¿Os suena? Pues sí, leyendas artúricas, la Atlántida, dioses nórdicos... Sumadle a este interesante argumento que viajaremos por lugares tan dispares como Méjico, el fondo del Mediterráneo, Tailandia o el Ártico y la aventura está servida. Además, la nueva Lara dispondrá de hasta 1700 movimientos distintos para resolver complejos puzzles (cada nivel será como un puzzle inmenso y se podrán afrontar de distintas formas) y hacer frente a todo tipo de enemigos, humanos o no. Nosotros ya hemos podido "catarlo", y la espera hasta noviembre va a ser muuuy larga...

Lara Croft se estrena en PS3 con nuevas habilidades y luciendo un tipo de escándalo.



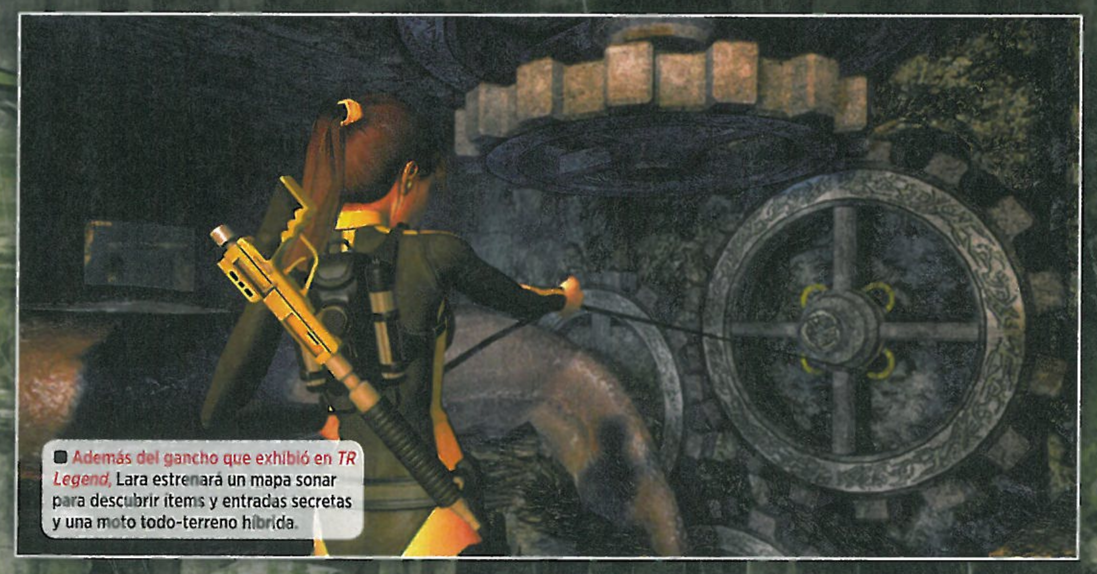
Los escenarios serán enormes y un puzzle en sí mismos, aunque se podrán resolver de distintas formas gracias a las habilidades de Lara.



El acabado de cada nivel es espectacular, lleno de numerosos detalles, recovecos y lugares por los que moverte para seguir avanzando.



El prestar atención a los detalles será vital, ya que en ocasiones sólo moviendo la cámara o encendiendo la linterna veremos las pistas.

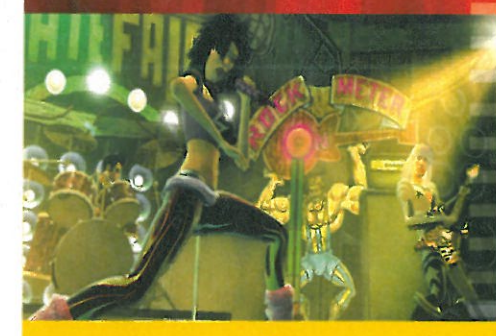


Además del gancho que exhibió en *TR Legend*, Lara estrenará un mapa sonar para descubrir ítems y entradas secretas y una moto todo-terreno híbrida.



El nivel en el Mediterráneo transcurrirá casi por completo bajo el agua, donde encontraremos tiburones, medusas...

EL TERMÓMETRO





SUBEN

EL ALUVIÓN DE JUEGOS MUSICALES

A *Guitar Hero Aerosmith* se le unirán después del verano *GH World Tour, GH IV, GH Metallica, Rock Revolution* y, esperemos, *Rock Band*.

GRAN TURISMO VENDE 50 MILLONES

Desde su estreno en 1997 hasta *GT5 Prologue*, el mejor simulador de conducción en consolas ha vendido 50 millones de copias en todo el mundo.

GTA IV ENTRA EN EL LIBRO GUINNESS

Además de ser el juego más caro creado hasta la fecha (100 millones de dólares), *GTA IV* ha entrado en el Guinness de los Récords por sus 3,6 millones de unidades vendidas y los 310 millones de dólares conseguidos en su primer día de lanzamiento.



BAJAN

MÁS REFRITOS DE PSP EN PS2

Daxter y *Wipeout Pulse* son los últimos títulos que saltarán de PSP a PS2 ante la sequía de títulos nuevos. Ya puestos... ¿para cuando *God of War Chains of Olympus*?

AFRIKA PODRÍA NO LLEGAR A EUROPA

Después de anunciarlo a bombo y platillo como uno de los juegos más curiosos del catálogo de PS3, parece ser que no saldrá de Japón.

LOS RETRASOS "COMERCIALES"

Y es que *Killzone 2* se retrasa hasta febrero del año que viene al parecer solamente para no coincidir con títulos como *Resistance 2*.



ÚLTIMA HORA

» EDICIÓN ESPECIAL

PSP SE VISTE DE GALA PARA *FINAL FANTASY*

Parecía casi imposible, pero finalmente se ha confirmado que **la edición especial de *Crisis Core Final Fantasy* llegará a España. A un precio de 199,99 euros**, los fans de la saga podrán hacerse con el juego y la PSP Slim plateada con un motivo del juego grabado en la parte posterior.



» FIRMWARE PS3

LA VERSIÓN 2.4 TENDRÁ NOVEDADES

La nueva actualización del firmware **llegará a finales de este mes y contará con la integración del menú XMB in-game** (que nos permitirá buscar e invitar a amigos a que se unan a nuestras partidas online sin tener que salir del juego) la opción de **reproducir música desde el disco duro durante las partidas y un sistema de trofeos** similar a los "logros" de X-Box 360.

» ANUNCIO PSP

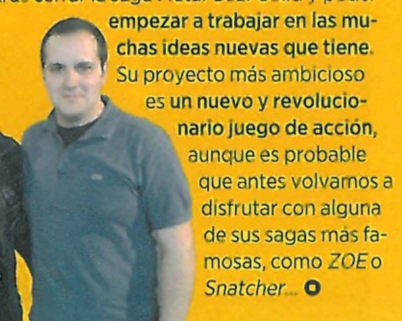
PSP NOS RETA A JUGAR A LAS CHAPAS

Sony lanzará a finales de año *Play Chapas Football Edition*, de la desarrolladora española Zinkia, Como habréis adivinado, se trata de una divertida y curiosa propuesta que **nos permitirá jugar partidos de chapas virtuales** siguiendo el reglamento vigente de la Asociación Nacional de Fútbol Chapas.

» ANUNCIO PS3

HIDEO KOJIMA SE CONFIESA...

El pasado 4 de junio hablamos de nuevo con el irrepetible Kojima, aprovechando su visita a Madrid. Nos confesó que se siente aliviado tras cerrar la saga *Metal Gear Solid* y poder **empezar a trabajar en las muchas ideas nuevas que tiene.** Su proyecto más ambicioso es **un nuevo y revolucionario juego de acción,** aunque es probable que antes volvamos a disfrutar con alguna de sus sagas más famosas, como *ZOE* o *Snatcher*...



GUITAR HERO WORLD TOUR | PS3 | NEVERSOFT | MUSICAL | INVIERNO

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

La banda se amplía para la gira mundial

EL NUEVO *GUITAR HERO* INCLUIRÁ **NUEVOS INSTRUMENTOS** ADEMÁS DE LA GUITARRA

Para hacer frente a su rival, *Rock Band* (del que aún se desconoce fecha de lanzamiento y precio en España), *Guitar Hero* amplía su oferta con *World Tour*, un título que por primera vez en la saga incluirá además de la guitarra, una batería y un micrófono, todos inalámbricos. La selección musical estará compuesta sólo por grabaciones originales de grupos de rock como Van Halen, Linkin Park o The Eagles, aunque en un futuro también habrá opción de descargar canciones de grupos nacionales desde la Store.

Y eso no es todo, ya que gracias al modo Batalla de bandas, hasta 8 jugadores (4 por banda) podrán enfrentarse Offline y Online. Completará el juego un estudio de música en el que crearemos nuestras propias canciones para luego tocarlas o compartirlas con nuestros amigos a través de la red. Eso sí, su precio podría rondar los 200 euros...



En *GH World Tour* todo será configurable: el aspecto de nuestros músicos o instrumentos, las portadas de los discos...



El estudio de música es una de las novedades y nos permitirá crear, interpretar y compartir nuestra propia música.

La gran novedad de este *Guitar Hero* es la batería electrónica y el micrófono, ambos inalámbricos.

GOLDEN AXE BEAST RIDER | PS3 | SEGA | ACCIÓN | OTOÑO

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

¡Desempolva el hacha dorada!

EL MÍTICO *GOLDEN AXE* REGRESA A LAS CONSOLAS

El clásico arcade de los salones recreativos de los 80 volverá este año de la mano de Sega en una aventura de acción que, adaptada a la nueva generación, mantendrá todos los elementos que hicieron grande a esta saga: un mundo fantástico, 6 personajes con habilidades distintas, magia, combates a lomos de bestias enormes, posibilidad de mejorar nuestras habilidades... Eso sí, no tendrá modo cooperativo.



Golden Axe será una aventura llena de acción en la que podremos combatir a pie o a lomo de bestias.

DARK VOID | PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | FINALES 2008

Los vigilantes del futuro

DARK VOID TRAE MÁS **ACCIÓN FUTURISTA** A PS3

Siglos atrás los "Vigilantes" observaron nuestra evolución y nos controlaron, aunque finalmente fueron relegados a un universo paralelo, donde han seguido vigilándonos. Will, el protagonista, es un piloto que tras sufrir un accidente sobre el Triángulo de las Bermudas caerá en "el vacío" donde están los Vigilantes. Allí librará intensos combates tanto en tierra como en aire gracias a un jetpack contando con distintas habilidades, un sistema de combate "vertical" y muchas más sorpresas.



EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: CONQUEST | PS3 | EA | ACCIÓN | OTOÑO

Regreso a la Tierra Media



EA ANUNCIA UNA NUEVA AVENTURA BASADA EN EL **SEÑOR DE LOS ANILLOS**

Tras la cancelación de *El Concilio Blanco*, EA no ha abandonado la Tierra Media y lanzarán a finales de año *ESDLA: Conquest*. Será un juego de acción en tercera persona con toques de estrategia basado tanto en los libros de Tolkien como en las películas de Peter Jackson, el cual nos permitirá revivir épicas y gigantescas batallas desde ambos bandos en lugares como las Minas de Moria, el Abismo de Helm o Minas Tirith. También habrá nuevas historias, como por ejemplo qué habría pasado si Sauron hubiese conseguido finalmente el Anillo Único. El juego contará con dos modos campaña (la del Bien y la del Mal) en las que podrán jugar de forma cooperativa hasta 8 jugadores en 2 equipos de 4 (tanto Online como Offline a pantalla partida) y un multijugador para hasta 16 jugadores con diversos modos.



Conquest revivirá las mejores batallas de la trilogía de Tolkien e incluso nos permitirá jugar con los malos.





EN POCAS PALABRAS

ANUNCIO PS3
EL SUCESOR DE *DEVIL MAY CRY*

Sega ha mostrado el primer trailer de *Bayonetta*, **una aventura protagonizada por una diablesa resucitada** que se enfrentará con ángeles y otras criaturas usando combos de golpes y armas de fuego, incluso en los tacones de sus botas. Promete ser revolucionario y superar al mítico *Devil May Cry*.



PS NETWORK
TORNEOS *EYE OF JUDGMENT*

Desde el pasado 30 de mayo **se han puesto en marcha a través de PlayStation Network diversos torneos oficiales de este juego** de cartas tridimensionales. El primero, que duró hasta el 6 de junio, tuvo 2 ganadores, que obtuvieron un título Online reflejado en la clasificación general del juego.

DESCARGA PS3
SIREN LLEGARÁ POR CAPÍTULOS

Se acaba de confirmar que **el juego no saldrá a la venta en disco y contará con 12 capítulos que serán descargables** de forma individual a través de la Store. **Aún se desconoce el precio de cada capítulo.**



PELÍCULAS
ASÍ LUCE GOKU EN EL CINE

El desconocido Justin Chatwin será Son Goku en la peli de Dragon Ball, a la vez que os **confirmamos que Jake Gyllenhaal** (Brokeback Mountain) **se calzará las botas del Príncipe de Persia** y **que Kristin Kreuk** (Smallville) **será Chun Li** en la de Street Fighter.



ANUNCIO PSP
EL CONCURSO *BUZZ!* EN PSP

El popular concurso de Sony saltará a la portátil bajo el sobrenombre *Concurso de Bolsillo*. **Incluirá 15 categorías** con preguntas sobre música, televisión, deportes, ciencia, naturaleza, cine y cultura general, incluyendo fotos y vídeos. **Se podrá jugar solo, hasta cuatro jugadores con varias consolas y un solo UMD o por turnos entre 6 jugadores pasándose la misma consola.** Eso sí, no harán falta pulsadores.

ANUNCIO PS2
LA MOMIA 3

Al tiempo que veremos la tercera película en los cines, tendremos también **versión consolera de las aventuras de Rick O'Connell** contra la momia del emperador dragón... **aunque sólo en PS2.**



NUEVOS DATOS
RESIDENT EVIL 5 COOPERATIVO

Los últimos datos indican que, además del regreso del minijuego Mercenaries, ***RE5* contará con modo cooperativo**, el cual permitirá que otro jugador se conecte en cualquier momento a través de la red para jugar junto a un amigo. Uno manejará a Chris Redfield y **el otro se pondrá en la piel de una misteriosa y bella mercenaria que ayudará al protagonista.**



ANUNCIO PS3
TIMESPLITTERS 4 EN MARCHA

Free Radical ha enseñado una **primera imagen de *TimeSplitters 4***, cuyo desarrollo para PS3 ya se ha iniciado y, por lo que podemos ver en la imagen, podría tener un look inspirado en el Cel Shading.



Play ¡YA LO HEMOS JUGADO!



Con *Little Big Planet* crearás tus personajes y entornos para luego disfrutarlos con otros y compartirlos.

LITTLE BIG PLANET | PS3 | SONY | PLATAFORMAS | OCTUBRE



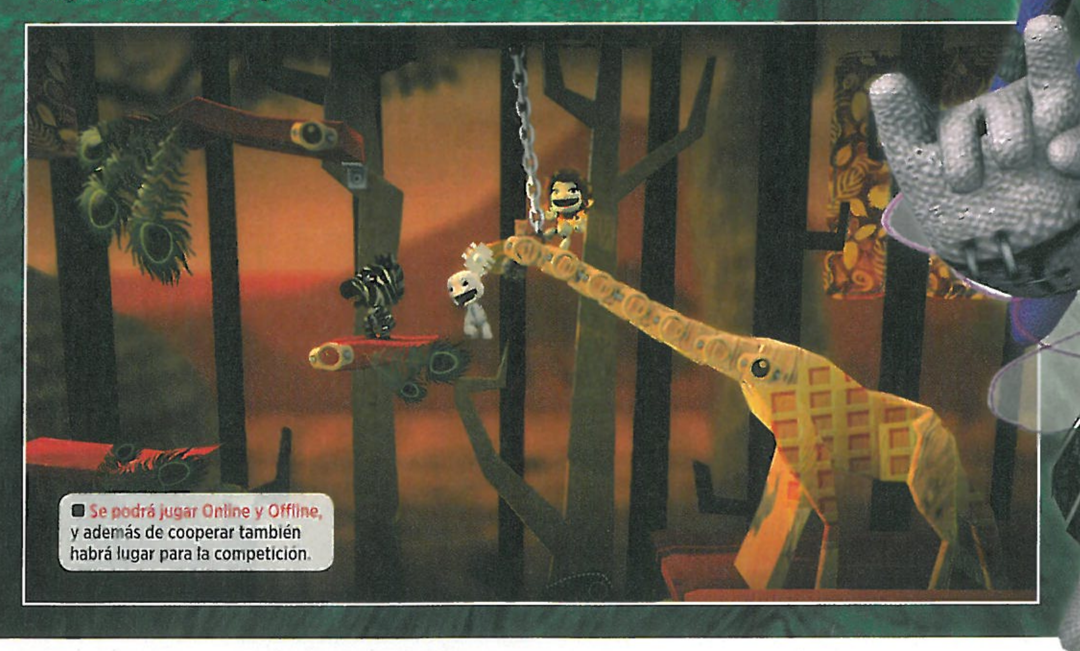
Las opciones de creación son apabullantes. Sorprende tanto como su apartado gráfico, simpático pero repleto de detalles.



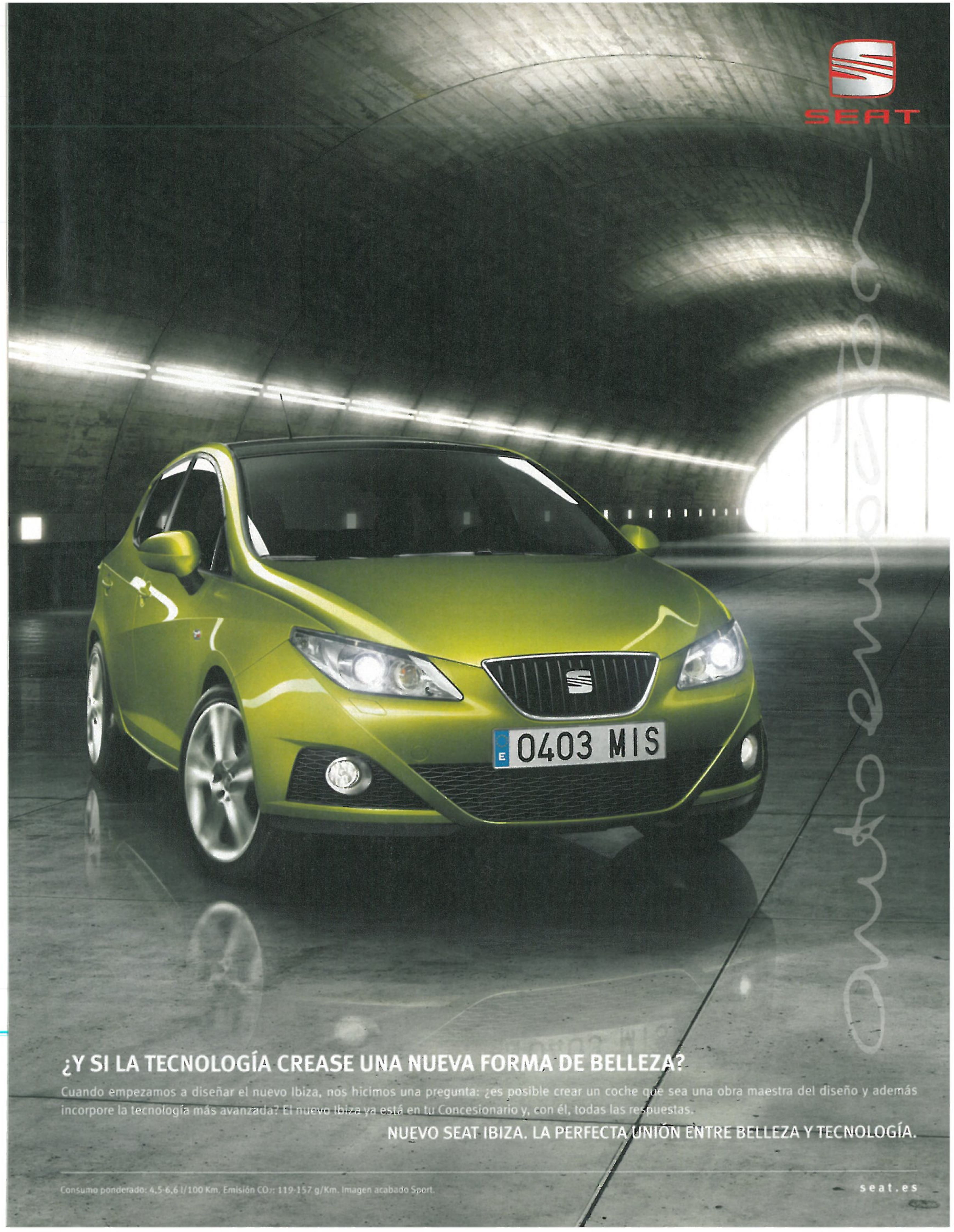
Crea un mundo a tu medida

PROBAMOS EL ESPERADO *LITTLE BIG PLANET,* UNO DE LOS JUEGOS MÁS ORIGINALES DE SONY PARA PS3

En el PlayStation Day que se celebró en Londres el mes pasado tuvimos ocasión de probar *Little Big Planet*, uno de los juegos más originales que prepara Sony de cara a finales de este año. Desarrollado por Media Molecule, *Little Big Planet* te permitirá crear un mundo usando un montón de herramientas de forma sencilla pero eficaz. Ante nuestros ojos, sus desarrolladores crearon distintos personajes (incluidos unos simpáticos Helghast inspirados en *Killzone*) y los pusieron a superar variados escenarios llenos de dificultades que también habían sido previamente creados por ellos. Y es que podremos crear todo tipo de objetos para diseñar nuestros escenarios, incluyendo los elementos que después les crearán problemas a nuestros personajes, como puzzles basados en la física (y que pueden requerir cooperación) o pozos de lava (por poner dos ejemplos que vimos).
Y la abrumadora cantidad de posibilidades se mantendrá a la hora de diseñar también a los pequeños héroes, pudiendo personalizar hasta el más mínimo detalle. Según nos dijeron sus creadores , su idea es explotar el concepto de "comunidad" en dos sentidos: por un lado, que hasta cuatro jugadores puedan cooperar (o competir) para superar los niveles; y por otro, que todos subamos a la red nuestras creaciones para compartirlas con otros. Sin duda alguna, *Little Big Planet* será uno de los bombazos de cara a este otoño.



Se podrá jugar Online y Offline, y además de cooperar también habrá lugar para la competición.


SEAT
0403 MIS
¿Y SI LA TECNOLOGÍA CREASE UNA NUEVA FORMA DE BELLEZA?
Cuando empezamos a diseñar el nuevo Ibiza, nos hicimos una pregunta: ¿es posible crear un coche que sea una obra maestra del diseño y además incorpore la tecnología más avanzada? El nuevo Ibiza ya está en tu Concesionario y, con él, todas las respuestas.
NUEVO SEAT IBIZA. LA PERFECTA UNIÓN ENTRE BELLEZA Y TECNOLOGÍA.
Consumo ponderado: 4,5-6,6 l/100 Km. Emisión CO_2: 119-157 g/Km. Imagen acabado Sport.
seat.es



... *Saints Row 2*?

THQ ha confirmado que *Saints Row 2* se retrasará hasta el 14 de octubre. Previsto inicialmente para este verano, el cambio de fecha se debe a que quieren pulir algunos detalles para mejorar el producto final.

... el mando *Dual Shock 3*?

Aunque algunas fuentes decían que el nuevo mando Dual Shock 3 saldría el 1 de junio, la realidad es que no ha sido así. Hemos tratado de hablar con Sony del tema pero sin éxito, así que seguimos sin fecha...

... el GPS de PSP?

Estaba previsto para principios de verano, pero lo más probable es que se retrase un poco más. Puede que para septiembre.

... *The Getaway* en PS3?

Sony ha anunciado que cancela el desarrollo de la nueva entrega de *The Getaway* que London Studio estaba desarrollando para PS3. El motivo es la redistribución de recursos para otros proyectos de la compañía que se encuentran más avanzados.



... *Eight Days*?

Otro juego de Sony para PS3 presentado en el E3 de 2005 y que se verá afectado por la redistribución de recursos que mencionamos arriba. *Eight Days* era un prometedor juego de acción en tercera persona en plan "road movie".

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Rock Revolution será similar a Guitar Hero o Rock Band, pero incorporará novedades y nuevos instrumentos.

ROCK REVOLUTION | PS3 | KONAMI | MUSICAL | OTOÑO

Una nueva revolución musical

KONAMI, PIONERA EN LOS JUEGOS MUSICALES, IRRUMPE DE NUEVO EN EL GÉNERO CON *ROCK REVOLUTION*

Así es, si los aficionados a este género tan de moda en nuestras consolas no estaban contentos con la avalancha de títulos que nos llegarán, Konami acaba de anunciar que se sumará a la fiesta con el lanzamiento a finales de año de *Rock Revolution*. Al igual que títulos como *Guitar Hero* o *Rock Band*, *RR* incluirá una guitarra y una batería "profesional" (y es posible que un micrófono) con los cuales podremos tocar 40 canciones de grupos como Foo Fighters, The Killers, Iron Maiden, The Who o Motley Crue entre otros, aunque el catalógo se ira ampliando posteriormente con nuevas canciones descargables en la Store. Y si hablamos de modos de juego, *RR* contará con modo Carrera, opción cooperativa, modo versus Offline y Online y Batalla de Bandas.

El juego incluirá más de 40 canciones de grupos cañeros e incluirá posteriormente descarga de temas locales a través de la Store.

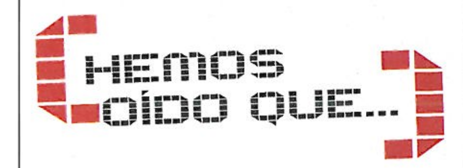


El retorno del rey... de la lucha

EL JUEGO DE LUCHA MÁS ESPERADO ENSEÑA SUS **NUEVAS ARMAS**

Es uno de los más esperados. Nada menos que el retorno de una de las sagas de lucha más grandes de todos los tiempos, que volverá recuperando su jugabilidad clásica 2D, pero bajo un impresionante apartado gráfico en HD con personajes y escenarios en 3D. A los esperados reencuentros con Ryu, Ken, Blanka, Vega, Sagat... se sumarán muchísimas sorpresas como nuevos personajes (Abel, Crimson Viper, El Fuerte, Rufus o el nuevo jefe final, Seth), peleas Online o nuevos tipos de movimientos. Aún no tiene fecha...





... podremos colgar vídeos en YouTube con PS3.

La última actualización de la consola incluía una funcionalidad que permitirá grabar vídeos mientras estemos jugando y colgarlos después en Internet gracias a Youtube. Eso sí, serán las desarrolladoras de juegos las que decidirán si incluir esta opción o no en sus juegos.

... *Street Fighter IV* no saldrá en PS2.

Todos los que albergaban la esperanza de jugar a la nueva entrega de la famosa saga de lucha en PS2 tendrán que ahorrar para comprarse una PS3. En principio, esta es la única consola de Sony en la que saldrá.



... podemos comprar la BSO de *GTA IV* en iTunes

Una recopilación de la banda sonora del juego está disponible en iTunes de forma exclusiva para Europa.

... la saga *Medal of Honor* saltará al presente.

Diversos rumores apuntan a que la próxima entrega de la popular saga bélica abandonará la Segunda Guerra Mundial para ambientar su nueva aventura en conflictos modernos, como Afganistán.

... habrá un nuevo *Crazy Taxi* en PSP.

Después de *La Guerra de los Taxímetros*, el arcade de Sega *Crazy Taxi* volverá a PSP con *Double Punch*. Su subtítulo hace alusión a su prometedor modo multijugador.

SECRET AGENT CLANK | PSP | SONY | ACCIÓN | VERANO

Play ¡NUEVOS DATOS!

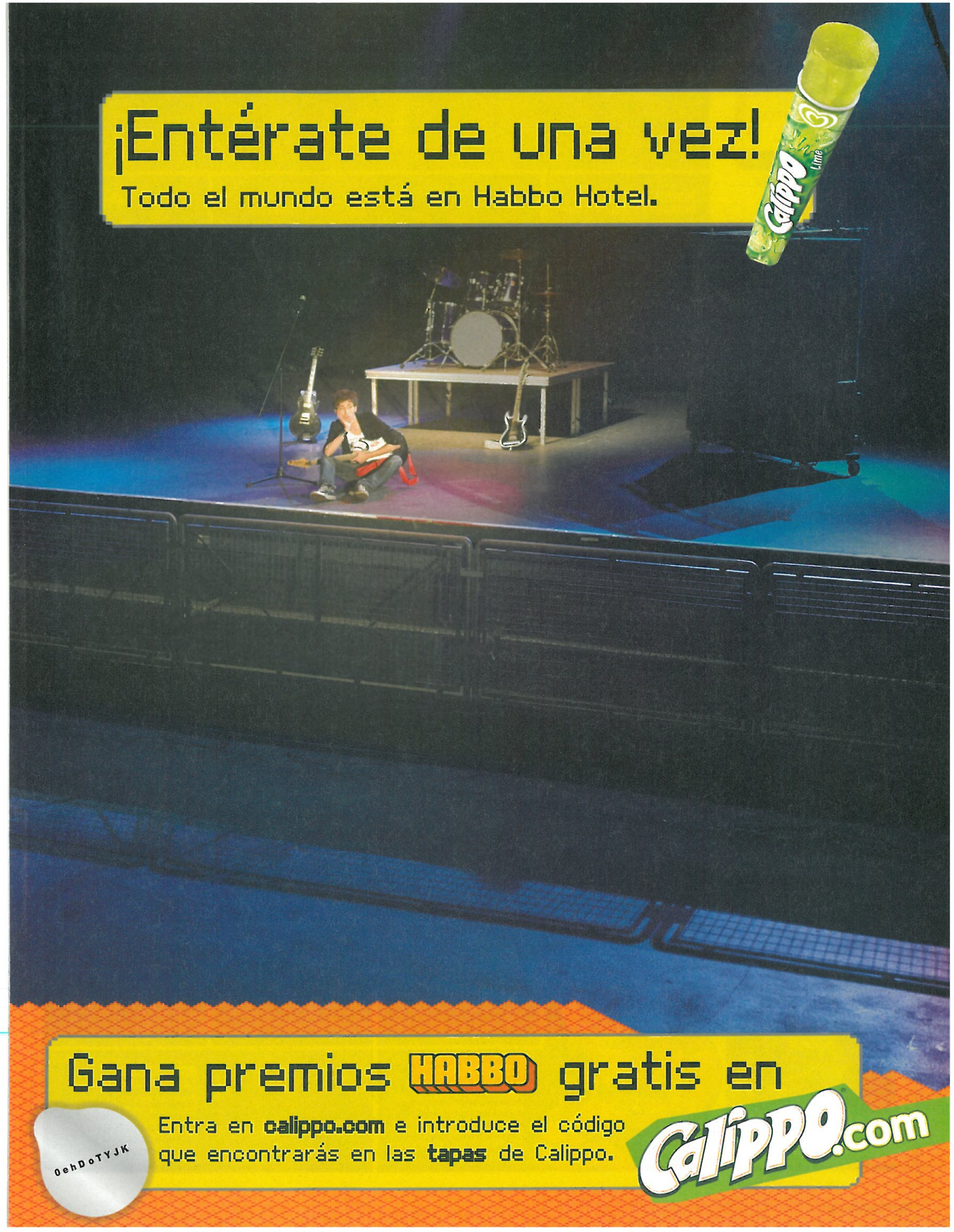
Acción, humor y sencillos puzzles en un divertido desarrollo en el que Ratchet le da la alternativa a Clank.

Clank se queda con PSP

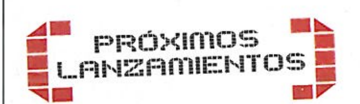
EL COMPAÑERO DE RATCHET PROTAGONIZARÁ SU PROPIA **AVENTURA** EN LA PORTÁTIL DE SONY

Si Daxter tuvo su propio juego en PSP donde era el protagonista absoluto dejando a un lado a Jak, ¿por qué Clank iba a ser menos? Efectivamente, el robótico compañero de aventuras de Ratchet también tendrá su momento de gloria en la portátil de Sony. En *Secret Agent Clank* el simpático robot tendrá que demostrar la inocencia de Ratchet, que se encuentra preso por un crimen que no ha cometido. Para ello, deberá hacer uso de su "experiencia" en asuntos de espionaje, manejando todo un arsenal con los más extraños artilugios y usando sus habilidades de "Clank-Fu". Ya os podéis imaginar que el desarrollo será una divertida mezcla de acción, plataformas, sencillos puzzles y todo con el peculiar sentido del humor de esta saga. Pero las sorpresas no terminan aquí, ya que además de Clank podremos manejar a otros tres conocidos personajes (entre los que por supuesto estará Ratchet). Muy pronto lo veremos por aquí.

Clank será el protagonista, aunque podremos manejar a otros tres personajes más, incluyendo al mismísimo Ratchet.



¡Entérate de una vez!
Todo el mundo está en Habbo Hotel.
Calippo
Lime
Gana premios HABBO gratis en
Entra en calippo.com e introduce el código
que encontrarás en las tapas de Calippo.
OehDoTYJK
Calippo.com



PS3

Semana del 16 al 22 de junio
Buzz! El Multiconcurso
Dragon Ball Z Burst Limit
El Increíble Hulk
Sid Meier's Civilization Revolution
SingStar Volumen 2
Top Spin 3

Semana del 23 al 29 de junio
Battlefield: Bad Company
Beijing 2008
Guitar Hero Aerosmith
Overlord Raising Hell
Robert Ludlum's La Corporación Bourne


El Increíble Hulk llega a los cines y a las consolas desbordando acción.

PS2

Semana del 16 al 22 de junio
Las Crónicas de Narnia: El Príncipe Caspian
Soul Nomad & the World Eaters
WWE SmackDown vs. Raw 2008 (Platinum)

Semana del 23 al 29 de junio
Alone in the Dark
Guitar Hero Aerosmith
Kung Fu Panda
Singstar Operación Triunfo


Smackdown vs Raw 08 se vuelve aún mejor con su nuevo precio Platinum.

PSP

Semana del 16 al 22 de junio
Crisis Core Final Fantasy VII

Semana del 23 al 29 de junio
ATV Offroad Fury Pro
Echochrome

Semana del 7 al 13 de julio
Naruto Ultimate Ninja Heroes 2 The Phantom Fortress

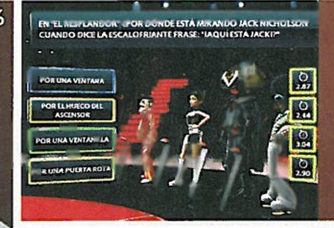

Crisis Core es una precuela de *FFVII* en la que veremos a viejos conocidos.

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

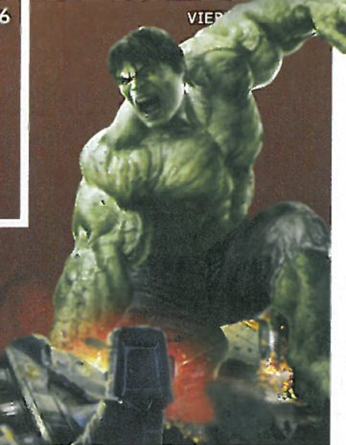
DEL 16 DE JUNIO AL 15 DE JULIO

MARTES 17/6
LANZAMIENTO PS3
DRAGON BALL Z BURST LIMIT
Revive las mejores peleas y momentos del anime con el salto de Goku y sus amigos a PS3.
www.es.atari.com





MIÉRCOLES 18/6
LANZAMIENTO PS3
BUZZ! EL MULTICONCURSO
Primera entrega en PS3 del popular concurso que además incluye modo Online y un montón de modos nuevos.
www.buzzthegame.com/es-es/



VIERNES 20/6
LANZAMIENTO PS3 Y PS2
HULK
La versión consolera de la peli del verano, nos permite destruir todo usando el salvaje poder de este personaje de Marvel.
web.sega-europe.com/hulk/es

SÁBADO 21/6

LUNES 23/6
LANZAMIENTO PS3 Y PS2
GUITAR HERO AEROSMITH
Prepárate a "rocanrolear" interpretando los mejores temas de este popular grupo, además de canciones de otros artistas como Lenny Kravitz, The Eagles...
www.guitarherogame.com/



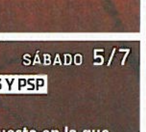




MARTES 24/6
LANZAMIENTO PSP
CRISIS CORE FFVII
Precuela en PSP de *Final Fantasy VII* que mantiene intacta la magia y la emoción de la saga de rol "reina" en PSone y PS2.
www.crisiscoregame.com/es/

MIÉRCOLES 25/6
LANZAMIENTO PS2
ALONE IN THE DARK
La terrorífica aventura de Edward Carnby te llevará a Central Park, donde se oculta un misterio milenario. ¿Te asusta la oscuridad?
www.alone-in-the-dark.com





MARTES 1/7

MIÉRCOLES 2/7

JUEVES 3/7

VIERNES 4/7

SÁBADO 5/7
LANZAMIENTO PS3 Y PSP
ECHOCHROME
Una curiosa propuesta en la que tendremos que resolver diversos puzzles cambiando nuestro punto de vista con la cámara.
es.playstation.com

MARTES 8/7

MIÉRCOLES 9/7

JUEVES 10/7



VIERNES 11/7
LANZAMIENTO PSP
NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2 PHANTOM FORTRESS
Naruto vuelve a PSP con una aventura en la que, además de combates, tendrá que superar los 100 niveles de una misteriosa torre.
www.naruto.com



DOMINGO 13/7
LANZAMIENTO PS3
LA CONSPIRACIÓN BOURNE
El popular personaje de las películas se embarca en una aventura digna del mejor cine de espías: acción, tiros, persecuciones...
www.vivendi.es


CENTRAL PARK ESCONDE UN SECRETO...
...Y EL DETECTIVE EDWARD CARNBY
SERA EL UNICO CAPAZ DE DESCUBRIRLO.
"Un realismo sin precedentes."
Play
"Cuando el terror tiene nombre propio."
PlayStation
Revista Oficial - España
"Vuelve el miedo en estado puro."
MARCA
centraldark.com
ALONE IN THE DARK
JUNIO 08
ALONE IN THE DARK
18+
www.pegi.info
eden GAMES
PC DVD ROM
XBOX 360 LIVE
PlayStation 2
Wii
centraldark.com
ATARI

UBISOFT NOS ENSEÑA SUS ARMAS PARA EL OTOÑO


Como una feria en miniatura, en los Ubidays pudimos jugar con los mejores juegos de Ubi y hablar con sus creadores.



Ubi reunió en París a la prensa europea para enseñarnos sus mejores juegos para 2008.

Los días 28 y 29 de mayo se celebró la segunda edición de los Ubidays, una fiesta de los videojuegos en la que la compañía gala enseñó a la prensa europea sus títulos más importante para 2008. Y claro, PlayManía estuvo allí. El espectacular Carrusel de Louvre fue el lugar elegido por Ubi para organizar esta miniferia en la que tuvimos la oportunidad de ver y jugar títulos tan esperados como *Far Cry 2*, tan sorprendentes como *End War* o tan espectaculares como *Prince of Persia*.
El evento comenzó el día 28 con una espectacular conferencia en la que los máximos responsables de Ubisoft y algunos de sus principales productores nos enseñaron sus grandes títulos. No hubo

JUEGOS PARA TODOS LOS GUSTOS


El snow se estrena en PS3 con un juego que nos llevará a recorrer inmensos entornos reales.

PS3 | DEPORTIVO | NAVIDAD

» Shaun White Snowboarding

Va a ser el primer juego de snowboard en lanzarse en PS3 y tiene unas cartas de presentación más que sugerentes: cuenta con el motor gráfico de *Assassin's Creed*, está avalado por Shaun White, ganador de un Oro Olímpico y un famoso snowboarder, y nos ofrecerá libertad total para elegir qué ladera de qué montaña real queremos descender. Además, podremos jugar online con deportistas de todo el mundo (incluso a tirarnos bolas de nieve entre descenso y descenso), configurar a nuestro snowboarder hasta en el más mínimo detalle, buscar zonas vírgenes para afrontar vertiginosos descensos... Por supuesto, la colección de acrobacias que podremos realizar será inmensa y la física nos sorprendió.


Nuestra voz guiará a todo un ejército en este juego de estrategia con un potente online y tres bandos para elegir. Por cierto, esto es París...

PS3 | ESTRATEGIA | NAVIDAD

» Tom Clancy's EndWar

La III Guerra Mundial explotará en tu PS3. Por suerte, para manejar el modernísimo armamento y la gran cantidad de unidades que tendrás a tu mando sólo necesitarás tu voz: tú hablarás y tus tropas obedecerán. Y podrás ver todo lo que pasa desde su perspectiva, con una espectacular cámara en tercera persona que te permitirá apreciar el detalle de los 40 escenarios de combate (reales y totalmente destruibles). Ojo con él.

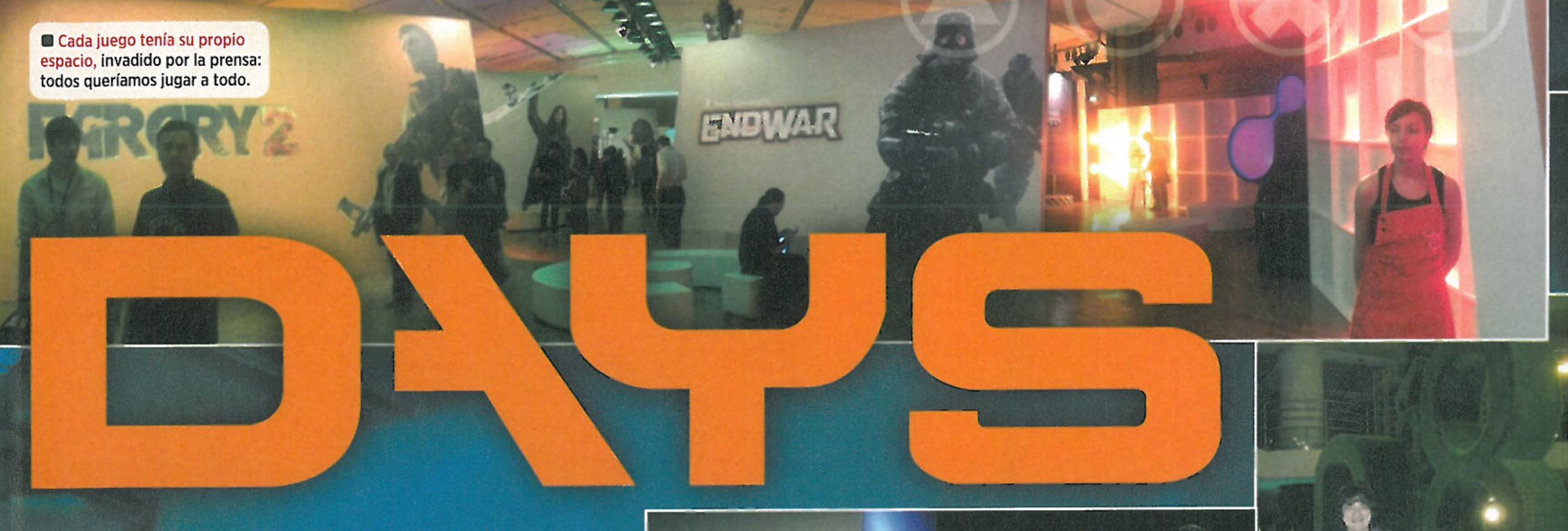


Espectaculares combates aéreos para hasta 4 jugadores serán la base de *HAWX*.

PS3 | COMBATE AÉREO | SEPTIEMBRE

» Tom Clancy's HAWX

HAWX nos propone el reto de ponernos a los mandos de los potentes cazas del año 2012 y afrontar con ellos todo tipo de misiones en las que el combate aéreo será el protagonista. Lo mejor es que podremos configurar nuestra nave para que pilotar sea lo más sencillo del mundo, o desactivar todas las ayudas para que la experiencia sea mucho más completa. Además, podremos jugar la campaña cooperando con hasta 4 amigos...



Cada juego tenía su propio espacio, invadido por la prensa: todos queríamos jugar a todo.

DAYS

muchas sorpresas, aunque pudimos ver cómo se maneja un juego de estrategia sólo con la voz, o qué es lo que va a hacer de *Far Cry 2* uno de los mejores shooters del año. La palma se la llevó el contundente *Prince of Persia*, aunque en la conferencia se vio un vídeo que desvela mucho menos que la demo de juego real a la que tuvo acceso en exclusiva PlayManía...

La conferencia se cerró con la presentación de algunos títulos para Wii y DS... Y luego llegó la sorpresa. Sólo se dio un nombre, Michel Ancel. Después unos segundos de vídeo cargados de humor. No se dijo título, pero no hacía falta: *Beyond Good & Evil 2* está en preparación... Aquí tenéis los juegos, disfrutadlos.


En la conferencia, los productores hablaron con pasión de sus juegos.


Nuestra "dire" en un momento de descanso entre juego y juego...


Un vídeo cargado de humor, fue la carta de presentación de la secuela de este juego de culto.

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | SIN FECHA

» Beyond Good & Evil 2

A muchos puede que este título no os suene. *Beyond Good & Evil* fue un juegazo que apareció en PS2 en 2003 y que, pese a su calidad gráfica y su enorme jugabilidad, pasó sin pena ni gloria eclipsado por títulos más sonoros. Si podéis, probadlo. El sorpresón del evento fue un impactante vídeo que deja claro que Michel Ancel prepara el regreso de Jade...


Un nuevo look, un nuevo héroe... En el estreno de la saga en PS3 casi todo será nuevo.

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | NOVIEMBRE

» Prince of Persia

El juego más importante del evento sólo podía verse en forma de vídeo, tipo intro. Nada del juego, de las nuevas habilidades del nuevo príncipe, de su nueva compañera. Por suerte, nosotros sí que pudimos ver una demo de juego donde sí se desvelaban las claves. A continuación tenéis un reportaje exclusivo donde os lo contamos todo, todo.


PS3 | SHOOTER | OTOÑO 2008

» Far Cry 2

Es uno de los shooters más esperados del año. ¿Por qué? Por su espectacular motor gráfico, por la libertad de acción y decisión que nos ofrecerá, por sus innovaciones jugables... En el reportaje de más adelante podréis saber más...


PS3 | LUCHA | JULIO

» Soul Calibur IV

A estas alturas, esta genial saga de lucha no necesita presentación. Un juego de impecable factura técnica, alucinante jugabilidad y algunas sorpresas. Corred a leer nuestro avance si esto de la lucha con armas blancas os atrae.


PS3 | SHOOTER | OTOÑO 2008

» Brothers in Arms

Una realista recreación de la II Guerra Mundial que nos pone al mando de un comando de soldados a los que tenemos que guiar a través de lo más crudo del conflicto. Si queréis saber más, leed nuestro reportaje de juegos de acción.

"UN SIMULADOR MUY, PERO QUE MUY PROMETEDOR"

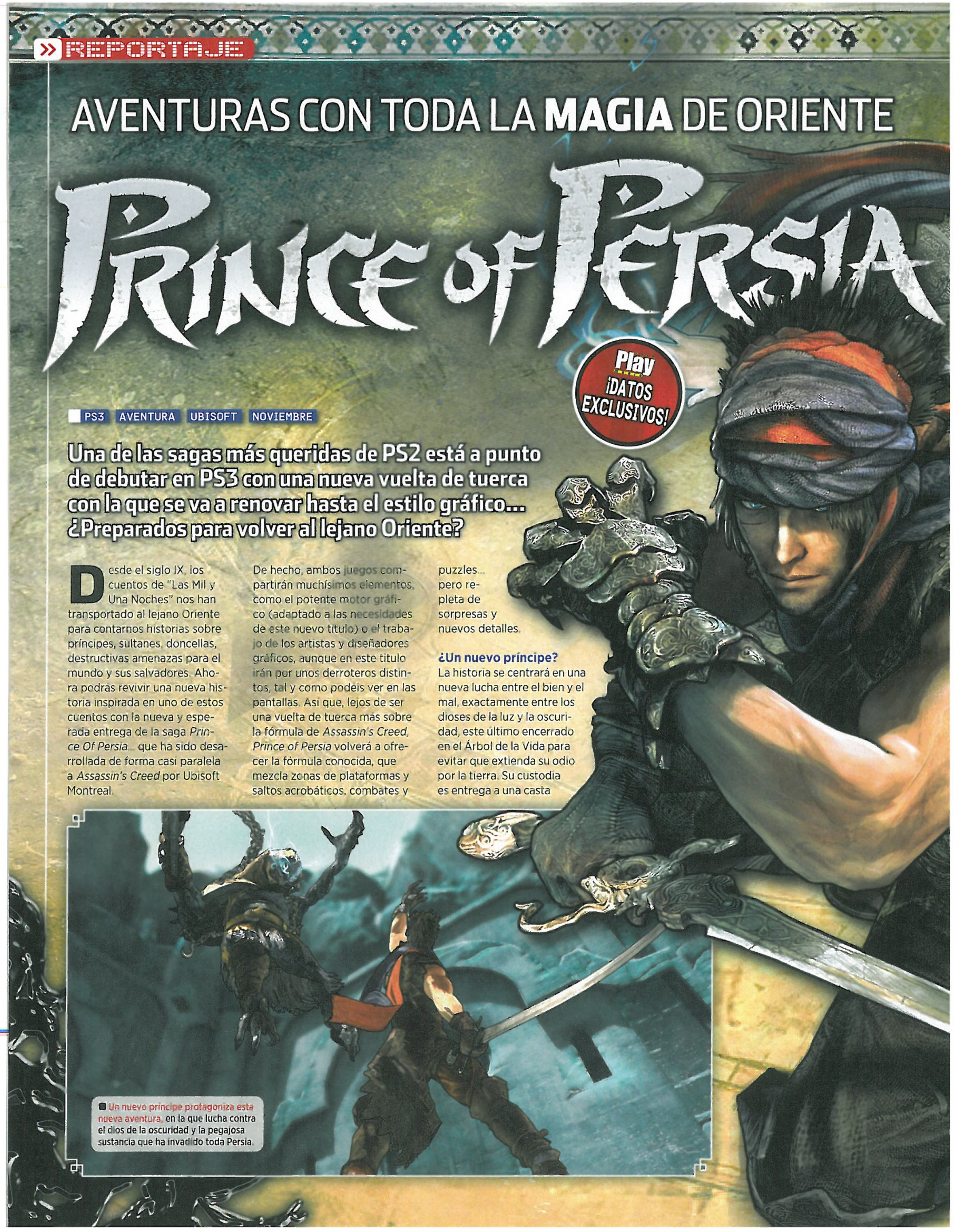
PLAYMANÍA











AVENTURAS CON TODA LA **MAGIA** DE ORIENTE

Prince of Persia

PS3 | AVENTURA | UBISOFT | NOVIEMBRE

Una de las sagas más queridas de PS2 está a punto de debutar en PS3 con una nueva vuelta de tuerca con la que se va a renovar hasta el estilo gráfico... ¿Preparados para volver al lejano Oriente?

Desde el siglo IX, los cuentos de "Las Mil y Una Noches" nos han transportado al lejano Oriente para contarnos historias sobre príncipes, sultanes, doncellas, destructivas amenazas para el mundo y sus salvadores. Ahora podrás revivir una nueva historia inspirada en uno de estos cuentos con la nueva y esperada entrega de la saga *Prince Of Persia*, que ha sido desarrollada de forma casi paralela a *Assassin's Creed* por Ubisoft Montreal.

De hecho, ambos juegos compartirán muchísimos elementos, como el potente motor gráfico (adaptado a las necesidades de este nuevo título) o el trabajo de los artistas y diseñadores gráficos, aunque en este título irán por unos derroteros distintos, tal y como podéis ver en las pantallas. Así que, lejos de ser una vuelta de tuerca más sobre la fórmula de *Assassin's Creed*, *Prince of Persia* volverá a ofrecer la fórmula conocida, que mezcla zonas de plataformas y saltos acrobáticos, combates y puzzles... pero repleta de sorpresas y nuevos detalles.

¿Un nuevo príncipe?

La historia se centrará en una nueva lucha entre el bien y el mal, exactamente entre los dioses de la luz y la oscuridad, este último encerrado en el Árbol de la Vida para evitar que extienda su odio por la tierra. Su custodia es entrega a una casta

Un nuevo príncipe protagoniza esta nueva aventura, en la que lucha contra el dios de la oscuridad y la pegajosa sustancia que ha invadido toda Persia.



El nuevo "look" gráfico del juego, que utilizará de forma genial el Cel Shading, mostrará unos coloristas y vivos personajes y entornos

Las criaturas de la oscuridad nos acecharán y tendremos que derrotarlas en unos renovados combates.

El príncipe dispondrá de nuevas habilidades para explorar los entornos: deslizarse por paredes, realizar saltos conjuntos...

de sacerdotes, los Ahuras, hasta que un día, el poder de Ahriman (el dios de la oscuridad) consigue abandonar el árbol por razones que aún no podemos desvelar. A partir de este momento, Persia se verá invadida por una sustancia negra, viva, pegajosa, llamada "the gooh", una especie de pasta que se moverá a nuestro paso, que se nos pegará en la ropa y que, aunque sus creadores no nos lo han confirmado, es posible que provoque distintos efectos en el príncipe... ¿Y cuál será nuestro cometido? Pues básicamente reestablecer el equilibrio entre la luz y la oscuridad con la ayuda de Elika, una sacerdotisa Ahura.

Este nuevo *Prince of Persia* renovará casi todo: trama, protagonistas, acabado gráfico... Incluso pondrá al día ciertos aspectos jugables.

Elika, nuestra compañera. Nosotros manejaremos a un nuevo "príncipe", de nombre desconocido, que en esta ocasión se basa en el protagonista de uno de los cuentos de "Las mil y una noches". Básicamente será un aventurero errante, casi un mendigo, que vaga por Persia en busca de aventuras y que pronto se topará con Elika, convirtiéndose en su acompañante y protector en la misión que debe cumplir. Y aunque en casi todo momento veremos a los dos personajes en pantalla, nosotros sólo controlaremos al acrobático "príncipe", quedando Elika como personaje de apoyo manejado por la consola. De este modo, el príncipe podrá realizar las acciones típicas de la saga, como saltar, pelear con espada... a las que se sumarán algunas nuevas habilidades, como deslizarse horizontal o verticalmente por paredes gracias a una garra metálica que oculta su mano izquierda. »

Saltos, exploración, combates, puzzles... El desarrollo mezclará varios géneros con nuevos elementos para dejar una experiencia de juego aún más gratificante.

El escenario de juego no será una ciudad entera como en *Assassin's Creed* o *GTA*. Habrá "zonas" que podremos visitar, eso sí, en el orden que queramos

Acabar con la oscuridad que ha invadido Persia será uno de los objetivos que tendremos que cumplir en algunas zonas del juego.

El nuevo príncipe está inspirado en Simbad y un mendigo de "Las mil y una noches", así como personajes del cine reciente, como Aragorn.

» En cuanto a Elika, en ningún momento podremos controlarla, pero sí podremos realizar acciones conjuntas entre los dos personajes con sólo pulsar un botón, consiguiendo así alcanzar zonas de otro modo inaccesibles, saltar aún más lejos o, metidos en combate, entorpecer al enemigo con hechizos. Todo esto, por supuesto, aderezado con un asequible control (con cinco botones realizaremos todas las acciones, desde atacar a bloquear o activar la cooperación con Elika) y, por supuesto, los espectaculares saltos y acrobacias marca de la saga.

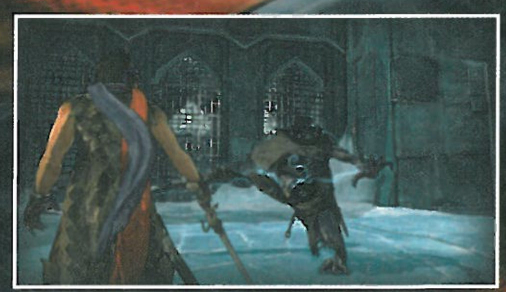
Un desarrollo menos lineal. Siguiendo con los cambios y novedades, *Prince of Persia* nos ofrecerá unos entornos mucho más grandes que los vistos en las entregas de PS2, dando lugar a que los saltos, las acrobacias y la exploración jueguen un papel más importante que los combates (que también los habrá). Pero ojo, que tampoco será un juego "sandbox", es decir, que ofrezca un entorno abierto que podemos recorrer con libertad (como *Assassin's Creed*), pero al mismo tiempo tampoco será tan lineal como los *PoP* de PS2. Nos explicamos. Habrá una especie de mapa general, dividido en distintas zonas que podemos visitar en el orden que queramos. Lógicamente, dependiendo del orden en que las visitemos, la aventura progresará en un sentido u otro. Por ejemplo, sabemos que uno de los "objetivos" que tendremos que realizar en algunas de estas zonas será llevar a Elika a un portal desde el que realizará el hechizo que devuelve la luz a la zona. Lo que aún no hemos podido comprobar es si, dependiendo del orden en que visitemos estas zonas, notaremos cambios en otras, es decir, si nuestras acciones afectarán al desarrollo de la historia, si

» UN DESARROLLO CONOCIDO... PERO MEJORADO

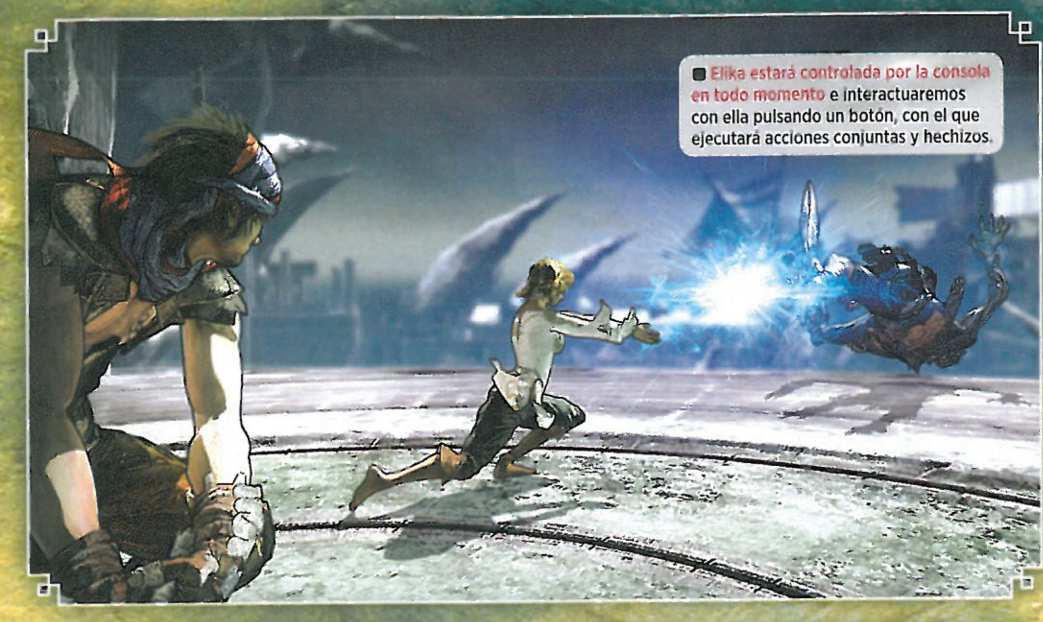
Este nuevo *Prince of Persia* apostará por el desarrollo de siempre, es decir, combinar plataformas, saltos acrobáticos, combates y puzzles... pero añadiendo a la fórmula nuevos elementos que convertirán a este título en una nueva experiencia. Por ejemplo, los escenarios darán la sensación de ser bastante más grandes y amplios, con más zonas que explorar... no un "pasillo" por el que avanzamos como en *Las Arenas Del Tiempo*. Por su parte, los combates beberán del estilo de varios juegos de lucha, siendo el resultado más técnico y menos "machacabotones" que los de anteriores *PoP*. Puzzles aún no hemos visto, pero nos han asegurado que, como mínimo, alcanzarán la brillantez de lo vivido en PS2...



PLATAFORMAS Escenarios más complejos, grandes y abiertos darán una nueva dimensión al juego.



COMBATES Ataques con espada, agarres, bloqueos, hechizos de ayuda... Prometen ser más elaborados.



■ Elika estará controlada por la consola en todo momento e interactuaremos con ella pulsando un botón, con el que ejecutará acciones conjuntas y hechizos.



■ La trama no está planteada para ser una trilogía, como en PS2, pero tampoco se descarta que haya más entregas en PS3...

■ El control buscará la sencillez y con 5 botones realizaremos todas las acciones: bloquear, saltar, atacar, acciones combinadas...

Elika será un personaje de apoyo al que no controlaremos nunca, pero con el que deberemos cooperar para realizar determinadas acciones.

supondrá que haya enemigos más fuertes, etc. En cualquier caso, será una experiencia distinta, y es de agradecer...

Casi como un dibujo animado.

Otro de los elementos que más va a cambiar va a ser la dirección artística del juego. Frente al "look realista" de la anterior trilogía, este *PoP* apostará por un enfoque más cercano al de los dibujos animados, casi con aspecto de anime, haciendo un extensivo uso del Cel Shading. Así, encontraremos entornos, personajes, vestimentas y detalles que plasman toda la riqueza y colorido de Oriente con una impecable estética y cuidado diseño. Las fuentes de inspiración han sido muchas y muy variadas, y por ejemplo, para crear al protagonista, sus creadores han buceado en "Las Mil y Una Noches" y han tomado como referencia al legendario aventurero Simbad... Sin olvidar el carácter de personajes más recientes como Han Solo ("Star Wars") o Aragorn ("El Señor De Los Anillos").

Primeras impresiones.

Por lo que hemos podido ver, este nuevo *PoP* va a ser capaz de encantar tanto a los fans de la saga como a aquellos que piensan que, en cierto sentido, estaba estancada. Ofrecerá un nuevo sistema de combate, más estratégico y divertido, un desarrollo menos lineal, escenarios más amplios y grandes, un renovado y atractivo aspecto que encaja con la ambientación que nos propone... y seguirá ofreciendo la sobresaliente mezcla de saltos, acción y puzzles que ha hecho famosa a esta saga. Y por supuesto, la trama tampoco se quedará atrás, ni el control, ni la banda sonora... ¿Podíamos pedir más los amantes de las aventuras? ○



■ Las criaturas de la oscuridad serán de distintos tipos. Estas con forma "humana" serán las más duras de roer...

■ Los reflejos y la rapidez para superar situaciones límite, como esta caída, son algo habitual en *PoP* y no faltarán en esta entrega.

» UN DÚO... MUY DINÁMICO

En pantalla veremos siempre al "príncipe", a quien controlaremos en todo momento, y a Elika, quien nos acompañará controlada por la consola. El príncipe podrá combatir, trepar y realizar acrobáticas acciones, algunas de las cuales requerirán la ayuda de Elika (bastará con pulsar un botón).



ELIKA Esta sacerdotisa esta inspirada en varios personajes: Arwen ("ESDLA") y Amidala ("Star Wars").

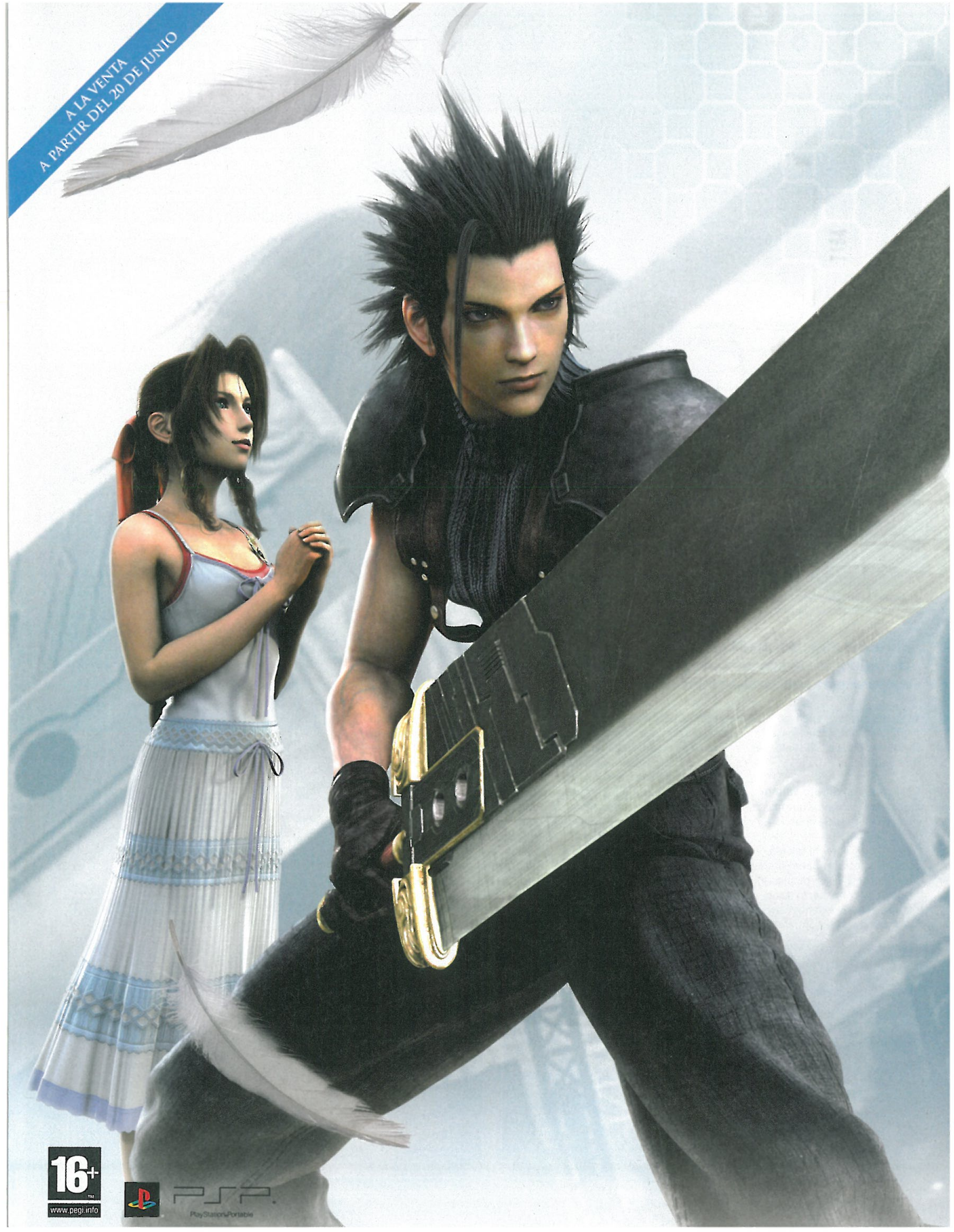


COOPERACIÓN Con pulsar un botón, el príncipe y Elika interactuarán para realizar acciones conjuntas.





UN EQUIPO "REAL" El príncipe contará sólo con dos armas: una garra que le permite desplazarse por paredes y una espada.



A LA VENTA
A PARTIR DEL 20 DE JUNIO
16+
www.pegi.info
PSP
PlayStation Portable



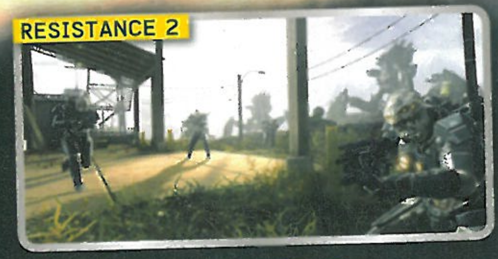
LA PRECUELA LLENA DE ACCIÓN DEL FINAL FANTASY
MÁS POPULAR DE TODOS LOS TIEMPOS
CRISIS CORE
FINAL FANTASY VII
CRISIS CORE -FINAL FANTASY VII- © 2007, 2008 SQUARE ENIX CO., LTD. Todos los derechos reservados. DISEÑO DE PERSONAJES: TETSUYA NOMURA. CRISIS CORE, el logo de CRISIS CORE -FINAL FANTASY VII-, FINAL FANTASY,
SQUARE ENIX y el logo de SQUARE ENIX son marcas registradas o marcas comerciales de Square Enix Co., Ltd. "PlayStation", "PSP" and "UMD" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
SQUARE ENIX.
www.crisiscoregame.es



LOS **FUTUROS ÉXITOS** DE LA ACCIÓN SUBJETIVA

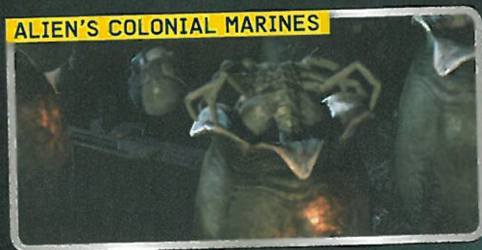
CUANDO LA ACCIÓN SE VIVE EN 1ª PERSONA

En su afán por ofrecer experiencias cada vez más inmersivas, los juegos en primera persona están refinando su estilo y explorando nuevos terrenos: más "aventureros", con modos Online más complejos... He aquí los más claros exponentes de hacia dónde avanza el género.


RESISTANCE 2


MIRROR'S EDGE


KILLZONE 2


ALIEN'S COLONIAL MARINES


FAR CRY 2


LEGENDARY


BIOSHOCK


PROJECT ORIGIN


FALLOUT 3

Resistance 2 llevará la guerra entre hombres y Quimeras a Estados Unidos, donde nos esperan nuevos e intensos tiroteos, nuevos enemigos, vehículos para conducir... Y un verdadero torrente de diversión en nuevos modos de juego.

Play ¡NUEVOS DATOS!

¿Hacia donde apunta?

Quiere convertirse en la referencia del género en PS3 y, sobre todo, en la experiencia multijugador más impresionante de todas: 60 jugadores simultáneos por partida, sistema de rangos...

PS3 | INSOMNIAC GAMES | NOVIEMBRE 2008

» RESISTANCE 2

LA GUERRA CONTRA LAS QUIMERAS SIGUE AHORA EN EE.UU. Y CON UNAS **OPCIONES ONLINE** SIN RIVAL

Si tienes una PS3 desde el día de lanzamiento, seguro que tienes o has probado *Resistance*, uno de los mejores juegos del lanzamiento, obra de los creadores de *Ratchet & Clank*. En su historia de fondo, la II Guerra Mundial nunca llegó a tener lugar porque una raza alienígena (llamada Quimera) asoló Europa. Pues bien, esta guerra continuará en nuestras consolas a finales de este año, ofreciendo una nueva campaña para un jugador ambientada en USA y con Nathan Dale, el prota del primer *Resistance*, repitiendo papel principal.

Pero lo mejor de todo es que también ofrecerá una campaña distinta para jugar cooperativamente, ya sea Offline (2 jugadores a pantalla partida) u Online (hasta 8 jugadores). Y por si fuera poco, también revolucionará el juego en red, al ofrecer partidas para un máximo de 60 jugadores, cuatro clases de personaje, un sistema de rangos más depurado... De hecho, Insomniac nos confirmó que la parte Online resulta tan importante para ellos como la campaña individual. Promete.



En cada partida variarán ciertas partes del entorno, gracias a la nueva técnica llamada "aleatoriedad parcial de la geometría".





Técnicamente será muy superior al primer *Resistance*. Habrá más enemigos y aliados en pantalla, entornos más grandes y detallados...

Play ¡NUEVOS DATOS!

■ *Mirror's Edge* será una aventura de acción en primera persona: no faltarán los tiros, los saltos, la exploración ni unos impresionantes movimientos propios del Parkour.

PS3 | DICE | NOVIEMBRE

» MIRROR'S EDGE

PARKOUR, AVENTURA Y ACCIÓN CON UNA NUEVA HEROÍNA QUE MARCARÁ ÉPOCA

Desde Lara Croft no habíamos vuelto a ver un personaje femenino con tanto carisma y atractivo como Faith, la protagonista de *Mirror's Edge*, la nueva creación de DICE, los padres de la saga *Battlefield*. Su desarrollo, a primera vista, puede parecer el típico de un shooter... pero nada más lejos de la realidad. En él, el parkour (ejecución de acrobacias utilizando los elementos de un amplio entorno urbano) será muy importante, tanto o más que la historia, que nos contará la lucha de Faith, una "runner " o mensajera que reparte documentos comprometidos que tendrá que luchar contra un estado opresivo que ha culpado injustamente a su hermana de un crimen. Sobra decir que a esta atractiva mezcla se añadirán grandes dosis de acción, aventura y exploración y una cuidada trama, así como un variado catálogo de efectos (como el tiempo bala de "Matrix") o una impecable y limpia puesta en escena, en la que destacará el realismo de la cámara (que nos mostrará volteretas y otras cabriolas de forma real y sin marear). Sin duda, una de las ideas más originales y prometedoras de 2008. ■

■ Acciones imposibles, como disparar mientras caemos al vacío, el "tiempo bala" para ralentizar la acción serán posibles durante la aventura... Espectacular.



■ El juego apostará por una línea gráfica limpia, detallada pero sin recargarse en exceso.



■ La aventura se desarrollará en una gran urbe, aunque no podremos recorrerla con total libertad al estilo *GTA*.



■ Faith podrá realizar muchas acciones, como agarrarse y trepar por todo tipo de salientes, deslizarse o correr por paredes...

■ La policía perseguirá a Faith, una fémina que deberá demostrar la inocencia de su hermana.

¿Hacia donde apunta?

Mirror's Edge intentará combinar de forma única la acción frenética de los shooters con las plataformas y el parkour más espectacular, sin descuidar ni un ápice la importante trama de fondo.





Killzone 2 nos transportará a un planeta colonizado, en el que dos facciones (ISA y Helghast) protagonizan unos vistosos y cinemáticos combates.

PS3 GUERRILLA FEBRERO 2009

» KILLZONE 2

LA LUCHA CONTRA LOS HELGHAST TENDRÁ QUE ESPERAR HASTA 2009...

Uno de los títulos que más expectativas ha levantado en PS3 se ha vuelto a retrasar, según Sony para mejorarlo aún más, aunque nosotros pensamos que para no competir directamente con *Resistance 2*... El caso es que la lucha contra las fuerzas rebeldes de los Helghast en un lejano planeta se va ahora a febrero de 2008, esperemos que sea para alcanzar la calidad que se nos ha mostrado en los trailers: soldados capaces de transmitir emociones en sus rostros durante los tiroteos, espectaculares efectos de luz, feroces batallas multitudinarias y, como cabe esperar, un completísimo modo Online. En breve ampliaremos...

¿Hacia donde apunta?

Killzone 2 aspira a ofrecer el enfoque más cinemático y vistoso de la acción en primera persona, con unas cuidadas secuencias de acción que bien podrían formar parte de una película hollywoodiense. La duda, tras tres años de desarrollo, es si no le quitará alguien antes ese honor...



La sensación de estar en una gran guerra estará muy lograda: habrá tropas por todos los sitios, aliados ayudándonos, explosiones...



El modelado de aliados y enemigos promete ser una de las mayores bazas del juego y, sobre todo, sus impresionantes animaciones faciales.

» ENEMY TERRITORY

QUAKE POR FIN LLEGA A PS3

PS3 ACTIVISION JUNIO 2008

El mítico shooter de PC debutará en la consola de Sony con una propuesta ligeramente distinta, centrada sobre todo en el combate multijugador por Internet, en el que alienígenas y humanos contarán con variadas unidades, armas, vehículos...



Los duelos multijugador serán la baza del juego, que también tendrá campaña individual.

» TIBERIUM

LA ACCIÓN TÁCTICA DEL FUTURO

PS3 ELECTRONIC ARTS INVIERNO 2008

El juego de estrategia *Command & Conquer* llegará a PS3 en forma de un shooter subjetivo, en el que humanos y aliens lucharán por el Tiberium, un mineral rico en energía. Nosotros trabajaremos en equipo y podremos dar órdenes a otros soldados.



Acción tactica y futurista, ambientada en el universo de *C&C* es lo que propondrá *Tiberium*.

» THEY

AMENAZAS DEL ESPACIO

PS3 METROPOLIS 2009

Una misteriosa raza alienígena con aspecto robótico ha aterrizado en Londres y nuestra tarea, aparte de frenar su invasión, será descubrir por qué nos invaden. El tuning de armas jugará un papel importante...





Tensión, oscuridad, sustos, acción... los elementos típicos de las pelis "Alien" estarán en este prometedor juego de acción.

ALIEN COLONIAL MARINES

FUERZA DE CHOQUE CONTRA LA PEOR AMENAZA DEL ESPACIO EXTERIOR

Uno de los mitos del cine fantástico de los 80 y 90 va a regresar a las consolas de nueva generación, tras haber pasado por casi todos los sistemas habidos y por haber. La "buena" noticia es que no se basará en ninguna película en concreto y nos contará una historia nueva, la de un grupo de Marines que debe superar todo tipo de misiones relacionadas, obviamente, con la presencia alien en las colonias humanas. Lo mejor de todo es que recuperará muchos de los escenarios que han convertido a esta saga de películas en algo mítico, así como su armamento (rifle de pulsos, lanzallamas) y gadgets (el localizador de movimiento, por ejemplo). Y si su prometedor apartado gráfico no te parece suficiente para captar la esencia de las pelis, añade la banda sonora, un genial diseño de las criaturas o unos cuidados efectos de luz. Para rematar la faena estarán los modos multijugador. Por ahora sólo se ha confirmado una campaña cooperativa para 4 jugadores (sólo marines), aunque en breve se desvelarán nuevos modos. Sin duda, un sueño para cualquier fan de "Alien".

¿Hacia donde apunta?

Quiere meternos miedo en el cuerpo al tiempo que nos hace sentir como un verdadero Marine Colonial, realizando todo tipo de misiones, usando arsenal de las pelis... Vamos, jugar a una peli de "Alien".

Nos mediremos a los aliens en todas sus formas: huevos, escurridizos "estruja-caras", adultos, reinas... Tensión en todas las formas posibles.

El modo cooperativo para 4 jugadores ofrecerá objetivos específicos para cada jugador: quemar huevos alien, asegurar una zona, rescatar aliados...



En todo momento podremos actuar como queramos: elimina con sigilo a los enemigos, haz "ruido" con tus armas....

Enormes escenarios, acción, conducción... *Far Cry 2* ofrecerá un desarrollo tan variado como intenso.

» FAR CRY 2

ACCIÓN, SIGILO Y ARGUCIAS BÉLICAS EN EL CORAZÓN DE ÁFRICA

F*ar Cry* es uno de los títulos más ambiciosos de PC y apostó por un shooter diferente: entornos enormes y abiertos sin un camino prefijado, multitud de opciones para superar cada situación, una IA de lujo, trama elaborada ... Eso ofrecerá la secuela, ambientada en 50 kilómetros cuadrados de África y que nos invitará a acabar con Chacal, un tipo que ha avivado las rencillas entre 2 facciones provocando una guerra. Nosotros deberemos intervenir en el conflicto desestabilizando uno u otro bando realizando todo tipo de acciones según nos convenga. Y para ello, podemos pilotar vehículos aéreos, terrestres o acuáticos, utilizar un gran arsenal, el sigilo y, por supuesto, nuestra astucia para aprovechar las características del entorno (atacar desde una posición elevada, desde lejos...).
Por si fuera poco, contará con unos cuidados efectos (propagación del fuego, entornos que cambian a nuestro paso...) que, sumados a la gran libertad de acción, nos dejará un título con muchas papeletas para estar entre los grandes.

¿Hacia donde apunta?

Será el shooter menos "lineal" de PS3 y presentará unos entornos muy grandes y abiertos, ofreciendo múltiples posibilidades para resolver una misma situación. Eso, sumado a una gran IA, la posibilidad de conducir variados vehículos o recurrir al sigilo dará como resultado un shooter diferente.

Nuestro objetivo es cazar a Chacal, y para ello podremos utilizar los medios que queramos...

El motor gráfico Dunia mostrará unos trabajados efectos, como los cambios climáticos en tiempo real, la realista propagación del fuego...


La acción y el terror se combinan en esta secuela, que sigue la trama del primer *F.E.A.R.*

PS3 | WARNER BROS | INVIERNO 2008

» PROJECT ORIGIN

PREPÁRATE PARA LA **SECUELA** DE *F.E.A.R.*

Uno de los primeros shooters que introdujo elementos paranormales en su desarrollo fue *F.E.A.R.*, título del que en breve recibiremos una secuela. En ella Alma, un poderoso espectro con aspecto de niña, sumirá una ciudad en el caos al provocar una explosión sobrenatural, lo que desencadenará que nuestra unidad entre en acción. Tiros, sustos, visiones, efectos inesperados, apariciones, oscuridad... Todo al servicio de un shooter que quiere que sintamos terror como si de una película se tratara.


Sustos, escenarios oscuros y gore, para un shooter que además incluirá acciones especiales, como tiempo bala.

» FALLOUT 3

ACCIÓN CON TOQUES DE **ROL** AL ESTILO *OBLIVION*

PS3 | BETHESDA SOFTWARE | INVIERNO 2008

En un futuro no muy lejano, la guerra atómica sumirá a la humanidad en un mundo de caos, radioactividad y mutantes. Por suerte, las galerías subterráneas han albergado a los supervivientes, que exploran las ciudades devastadas no exentas de peligro. Así, con un desarrollo "al estilo *GTA*" (aceptamos misiones, tareas secundarias...) nos sumergiremos en un juego de acción que podemos disfrutar en tercera o primera persona y que, como en los juegos de rol, nos permitirá potenciar las habilidades del protagonista desde el mismo momento de su nacimiento. Ojo con él.


Recorrer un gran mundo postnuclear y eliminar a mutantes serán parte de nuestras tareas.


Podemos jugar la aventura en primera o tercera persona y alternar entre ambas vistas con tan solo pulsar un botón.

» RED FACTION GUERRILA

REDUCE **MARTE** A CENIZAS

PS3 | THQ | INVIERNO 2008

Uno de los shooters más originales de PS2, y pionero en ofrecer la posibilidad de destruir los entornos regresará a PS3 más impresionante que nunca, con una trama que nos contará una nueva revuelta minera, ahora en Marte.


Los escenarios serán muy interactivos, con numerosísimas zonas que podremos destruir.

» THE DARKNESS 2

QUE LA **OSCURIDAD** TE INVADA

PS3 | 2K GAMES | INVIERNO 2008

El shooter basado en el cómic homónimo volverá en breve a PS3 para continuar la historia de Jackie Estacado, un mafioso invadido por el poder de la oscuridad, a la que utilizará para combatir a la familia mafiosa para la que trabajaba.


TD2 llegará a finales de 2008 o principios de 2009... aunque 2K aún no lo ha confirmado.

» OPERATION FLASHPOINT 2

HACIA LA **SIMULACIÓN** BÉLICA

PS3 | CODEMASTERS | 2008

Los juegos de guerra en consola siempre han mostrado una cara poco realista, que se va a remediar con *OF2*, un juego de PC en el que la máxima siempre es el realismo hasta en el último detalle: dificultad de apuntar, tácticas reales...


Operation Flashpoint 2 quiere ser el juego bélico más realista de todo el mercado.



Una ciudad subacuática es el marco de fondo de un impresionante shooter con la estética Art Decó de los años 40.



Enemigos impresionantes, intensos tiroteos, puzzles, numerosos poderes... *Bioshock* no es un shooter más.



Las Little Sister, protegidas por los Big Daddy, son la llave para poder evolucionar nuestros poderes.

BIOSHOCK

BIENVENIDOS A UNA IDÍLICA CIUDAD SUBMARINA EN LA QUE ALGO VA MAL...

Considerado como uno de los mejores juegos de 2007, por fin se ha confirmado la versión para PS3 de *Bioshock*, un genial shooter en todos los sentidos, desde el desarrollo a la ambientación, inspirada en los años 40.

Su argumento nos transportará a Rapture, una idílica ciudad-modelo de progreso y evolución de la humanidad con dos rasgos: es una ciudad submarina y en ella se está experimentando con sustancias que amplían el potencial del ser humano. Pero como en todo experimento, algo se tuerce y estas sustancias empiezan a alterar a la gente y a volverlas hostiles. Dentro de este marco, acudiremos a Rapture para investigar qué está pasando y enfrentarnos a todo tipo de criaturas, como los Big Daddy (enemigos tan letales como duros protegidos por una escafandra) o las Little Sisters, unas niñas que muestran la horrible cara de las mutaciones (y que podemos salvar o eliminar, algo que afectará al final del juego). Todo esto, por supuesto, aderezado con numerosísimos poderes que podemos desarrollar (telequinesis, congelar objetos...) y un gran arsenal de armas a descubrir...

¿Hacia donde apunta?

Ofrecerá una ambientación tan impresionante como única, con espectaculares enemigos como los Big Daddy, así como unas amplias opciones para evolucionar y decidir las habilidades del prota.



La historia y nuestra "moral" a la hora de actuar jugarán un papel mucho más importante que en otros shooters de PS3.

Congelar enemigos, atraer y lanzar objetos, proyectar fuego y electricidad... Los poderes son muy variados y útiles.

» BROTHERS IN ARMS HELL'S HIGHWAY

AMISTAD Y METRALLA EN TIEMPOS DE LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL

PS3 | UBISOFT | OTOÑO 2008

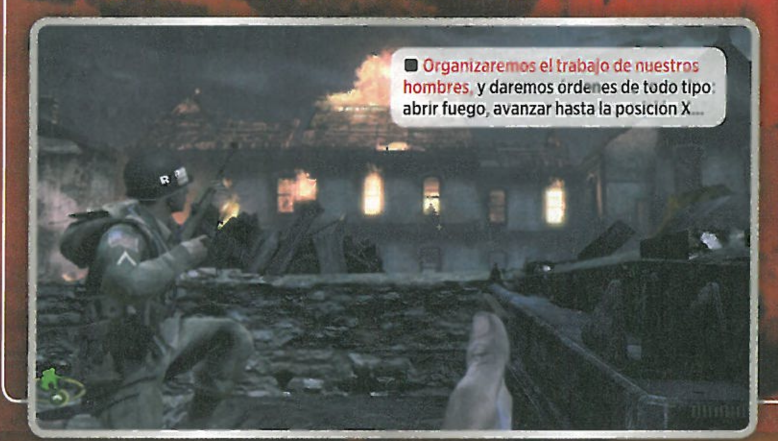
En un intento por "resucitar" los juegos bélicos inspirados en la II Guerra Mundial, Ubisoft va a llevarnos a una de las operaciones más arriesgadas, Market Garden, para contarnos una historia de amistad entre los soldados de la división 101 de paracaidistas. Nosotros seremos su líder y organizaremos el trabajo de los demás, teniendo presente en cada momento los riesgos de mandar a un determinado soldado a cumplir una tarea específica. Y fiel a la saga *BIA*, tampoco faltarán numerosas opciones tácticas e intensos tiroteos, así como nuevos detalles, como coberturas destruibles. Sin duda, un juego para fans de la II Guerra Mundial.



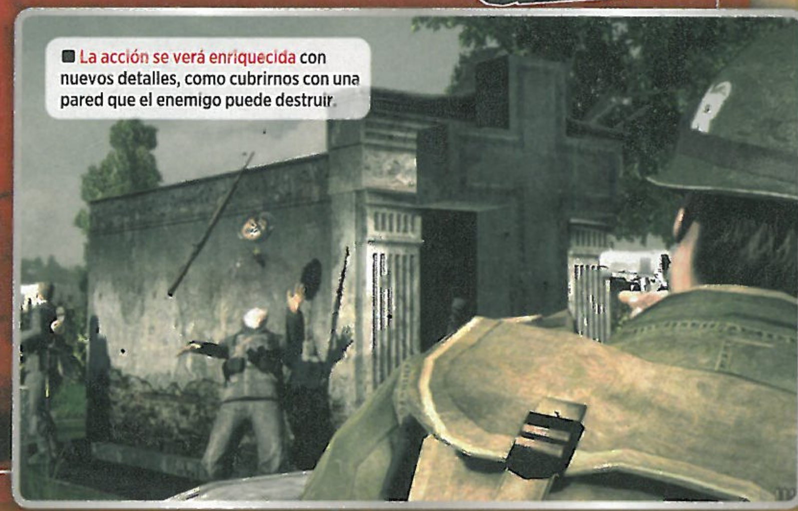
Cada hombre de los que nos acompañan tendrá su personalidad... Con algunos te encariñarás.

¿Hacia donde apunta?

Incidirá de forma especial en áreas de la II Guerra Mundial poco explotadas en un juego, como las relaciones entre los soldados de nuestra unidad, al estilo de series como "Hermanos de Sangre". Además, será bastante táctico y realista, algo que tampoco abunda...



Organizaremos el trabajo de nuestros hombres, y daremos órdenes de todo tipo: abrir fuego, avanzar hasta la posición X...



La acción se verá enriquecida con nuevos detalles, como cubrirnos con una pared que el enemigo puede destruir.

» LEGENDARY

DESCARGA TUS CARTUCHOS CONTRA LAS CRIATURAS MITOLÓGICAS

PS3 | ATARI | VERANO 2008



La caja de Pandora ha sido abierta y criaturas como grifos campan a sus anchas por la tierra.

Charles Deckard, un experimentado ladrón de arte acepta un nuevo trabajo: encontrar la caja de Pandora, un mitológico artefacto que encierra el mal y que abre accidentalmente, desatando el caos: hombres lobo, minotauros, grifos y otras criaturas sobrevuelan las principales ciudades del mundo, provocando una terrible guerra entre el hombre y las criaturas fantásticas. Sobra decir que a nosotros nos tocará descubrir cómo volver a meter este caos en la caja de Pandora en una trama en la que habrá más chicha de la que pueda parecer y, por supuesto, en un desarrollo en el que primará sobre todo la acción y los tiroteos sin descanso contra todo tipo de criaturas fantásticas.

¿Hacia donde apunta?

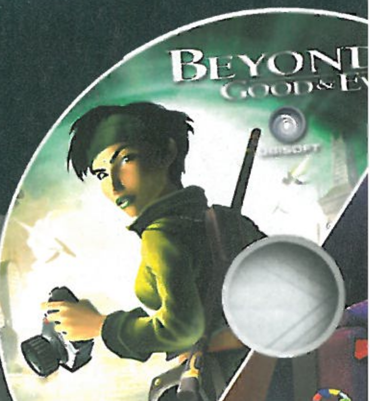
Legendary quiere ser el referente de la acción frenética dentro de los shooters de corte fantástico... y razones no le van a faltar: los enemigos van a ser distintos a lo habitual (y con el atractivo adicional de ser enormes) y serán variados (mitología, cine de terror...) lo que le dará un plus de originalidad.



Los tiroteos contra monstruos mitológicos serán la base del juego, aunque también lucharemos contra humanos.



Hombres lobo, minotauros, grifos... Los enemigos serán de lo más variado y terrorífico.



BEYOND GOOD & EVIL
UBISOFT



RACE DRIVER GRID. Uno de los mejores juegos de velocidad de PS3.



LEGO INDIANA JONES. Revive las 3 pelis clásicas con mucho humor.



CRISIS CORE FFVII. El mejor rol también se juega en la portátil.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

PlayStation 2

PSP



SBK 08 trae este mes toda la emoción del circo de las superbikes a tu PlayStation 2 y a la portátil de Sony.

TEMPESTAD TRAS TEMPESTAD...

Tradicionalmente los meses de verano suelen ser los más tranquilos del año... pero 2008 parece ser la excepción. El mes pasado analizamos dos de los mejores juegos del catálogo de PS3 para este año... y este mes el aluvión de juegos potentes parece no cesar. Sirva como ejemplo *Race Driver GRID*, un espectacular y divertido juego de velocidad capaz de medirse con el mismísimo *Gran Turismo*, o *DBZ Burst Limit*, la mejor recreación del universo "Dragon Ball Z" hasta la fecha. Y eso por no hablar de *LEGO Indiana Jones*, el inmejorable debut de la estrategia en PS3 con *Civilization Revolution*, el tenis de *Top Spin 3*, el concurso de preguntas de *Buzz*... Lo dicho, un mes para disfrutar a lo grande con tu PS3. Pero además, si tienes PSP, este mes disfrutarás de dos títulos geniales, el original puzzle *Echochrome* y el soberbio RPG *Crisis Core*. La única "perdedora" del mes es PS2, que una vez más se reserva para los juegos multiplataforma, como *LEGO Indiana Jones* o *SBK 08*.



DBZ Burst Limit recrea como ningún otro juego la esencia y espectacularidad de la serie "Dragon Ball Z".

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:




















JUEGO RECOMENDADO Play

■ *GRID* supone el estreno de *TOCA* en PS3: vibrantes carreras en las que pilotamos distintos tipos de coches.

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
CODEMASTERS
Editor
CODEMASTERS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 12 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.RACEDRIVERGRID.COM

EL **PLACER DE CONDUCIR** EN LAS CARRERAS MÁS VIBRANTES

Race Driver GRID

Olvídate de coleccionar coches o de complicarte la vida tuneándolos. Aquí lo más importante son tus reflejos y tu habilidad al volante.

Tras disfrutar plenamente de las últimas entregas de la saga *TOCA* en PS2 y PSP, teníamos grandes esperanzas depositadas en su heredero en PS3, *Race Driver: GRID*. Y tras jugar largo y tendido, tenemos que reconocer que no nos ha defraudado, pese a que el control se ha suavizado buscando más accesibilidad.

Este sistema de control más accesible es lo que más llama la atención desde las primeras carreras. El objetivo final sigue siendo convertirse en el mejor piloto dominando distintas disciplinas del motor. Pero aunque notaremos todas las peculiaridades de cada una (no es lo mismo pilotar un turismo modificado que un monoplaza), sí que es cierto que el control es menos exigente que en otras entregas. A esto contribuyen las distintas ayudas en la conducción activadas por defecto y nuevas opciones como "rebobinar" la carrera si nuestro coche termina siniestro



■ Hay 42 coches reales, agrupados en tres grandes regiones. Hay BMW, Pontiac, Nissan, Lamborghini...



» ASÍ SON LAS CARRERAS MÁS **EMOCIONANTES** DE PS3



① **RUEDA CON RUEDA.** Las carreras ganan en emoción gracias a la agresiva IA de los pilotos, capaces de todo con tal de sacarnos de la pista.



② **DAÑOS EN LOS COCHES.** El control es más asequible, pero los errores se pagan. Los daños se notan en la conducción y son decisivos.



③ **DISTINTOS ESTILOS.** Hay que dominar las distintas disciplinas del motor. Para ello, podremos comprar más de 40 coches reales.



En las carreras de *GRID* todo puede pasar gracias a la agresiva IA de los pilotos y a los daños en los coches, que son decisivos en las carreras.



Monoplazas, turismos, coches ya modificados o "muscle cars" son algunos de los modelos que tendremos que pilotar en el juego.



El control se ha suavizado, pero no penséis que por ello se puede conducir a lo loco. Esto no es un arcade.





EN LA VARIEDAD ESTÁ EL GUSTO...

GRID ofrece hasta 13 disciplinas del motor (muchas se parecen entre sí) y bastante variedad en sus pruebas: multitudinarias carreras, de resistencia, retos de derrape...



RESISTENCIA. Corre las 24 horas de Le Mans (24 minutos de carrera) con hasta 4 tipos de coches compitiendo a la vez.



DERRAPES. También habrá desafíos en los que correremos solos buscando encadenar largos derrapes sin chocar.



CARA A CARA. Otro tipo de desafío son carreras en las que competiremos cara a cara con otro piloto en distintas rondas.

Completo, técnicamente impecable y con un control capaz de convencer a todos, *GRID* es una delicia para los fans del motor.

total (opciones que desde luego pueden desactivarse). Este giro puede echar atrás a los puristas más cerrados, pero en nuestra opinión le ha sentado de maravilla a la saga. Porque más allá de ofrecer una conducción accesible para todos los públicos, con este enfoque más directo *GRID* busca (y logra) que sus carreras sean verdaderamente emocionantes y divertidas. Y en esto tienen mucho que ver, por un lado, la agresiva IA de los pilotos rivales (en algunos casos parece que nos "atacan" literalmente); y por otro, los daños en los coches, que resultan decisivos en las carreras. Imaginaos una carrera en un estrecho circuito urbano con 20 coches en pista peleando rueda con rueda mientras esquivan los restos procedentes de una colisión anterior... Pues esto es sólo un pequeño ejemplo de las carreras que vivimos en *GRID*...

La variedad al volante es otro pilar de *GRID*. En el modo principal nos propone hacernos un hueco entre los mejores pilotos de Europa, EE.UU. y Japón. Cada una de estas tres grandes zonas tiene su forma de concebir las competiciones, lo que en la práctica nos deja hasta 13 tipos de retos: carreras con hasta 20 coches en pista, retos de derrapes, carreras de resistencia en Le Mans, vueltas rápidas, "destruction derby", piques cara a cara entre dos pilotos... Y a eso hay que sumarle las peculiaridades de cada disciplina: turismos, coches ya modificados, monoplazas, "muscle cars"...

Para progresar como pilotos hay que ganar dinero participando en carreras, »



Podemos comprar coches nuevos o de segunda mano. Eso sí, no se pueden tunear.



Si destrozas tu coche tendrás la posibilidad de "rebobinar" la carrera para corregir tu error. Sí, sí, como en los *Prince of Persia*.



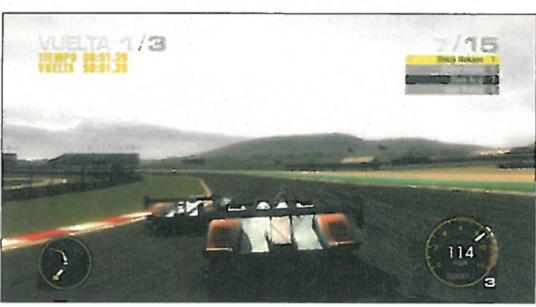
Las carreras multitudinarias en pistas estrechas son vibrantes.


Las carreras son fluidas y la sensación de velocidad está lograda.



GRID usa el motor EGO, que ya nos gustó en *DIRT* y que es el que se va a usar en el próximo juego de F1 que prepara Codemasters para 2009.



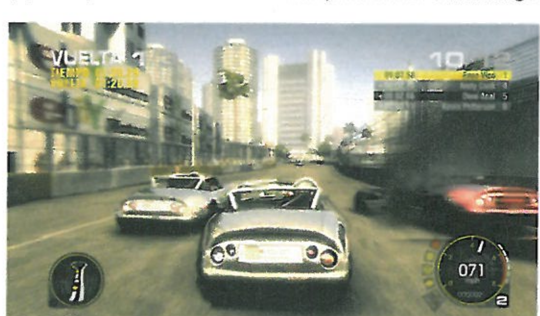


» que a su vez nos darán acceso a pruebas más complicadas y a comprar (y luego vender) nuevos coches. Lo bueno es que progresar en el juego es fácil, ya que según vayamos ganando reputación como pilotos los patrocinadores irán llamando a nuestra puerta, proponiéndonos objetivos secundarios que nos proporcionarán pasta extra (quedar por delante de un piloto, lograr terminar la prueba sin machacar el coche...). El resto de los modos de juego son las típicas carreras sueltas y las opciones Online: desde carreras para hasta 12 jugadores hasta subir tus puntuaciones para entrar en rankings o participar en eventos según tu experiencia.

En vez de "marearnos" con cientos de opciones, *GRID* se centra en ofrecernos las carreras más vibrantes y divertidas.

En cuanto al apartado gráfico, funciona de lujo. Usando una versión mejorada del motor gráfico de *DIRT*, presenta un gran modelado de los coches (aunque la recreación de los daños no es tan buena), sólidos circuitos y buena fluidez y lograda sensación de velocidad.

Como veis, estamos ante un grandísimo juego de coches. Completo, variado, vistoso y capaz de llegar a todo tipo de público (lo que no es fácil), *Race Driver GRID* es un imprescindible para todo buen aficionado a la velocidad. ●



Hay 14 circuitos con distintas variantes de cada uno. Los hay urbanos (Detroit, Milán, Shibuya...), circuitos reales como Le Mans o Jarama...



Tanto en las tres vistas interiores como en las dos exteriores, el juego convence gráficamente. Llama la atención el modelado de los coches.

» CONVIÉRTETE EN EL MEJOR PILOTO

En el modo principal tendrás que demostrar que dominas todas las disciplinas y ganar pasta para lograr coches y prestigio.



SIENTE LOS COLORES. Elige la marca, los colores y el número de tu equipo. Es todo el tuning estético que ofrece el juego.



PATROCINADORES. Te ofrecerán pasta por cumplir objetivos en carrera (ganar, no destrozar el coche, etc.)



EL MEJOR PILOTO. Gana carreras y obtén puntos que hagan subir tu reputación y la de tu equipo (Offlline y Online).

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Sus carreras son emocionantes y divertidas. Y su control es capaz de llegar a todos.

» LO PEOR

La recreación de los daños es mejorable y 42 coches son suficientes pero no son muchos.

Te gustará + que... NFS PRO STREET



Te gustará + que... GT5 PROLOGUE



90	**» GRÁFICOS** Carreras fluidas, gran modelado de los coches, sólidos circuitos...
89	**» SONIDO** Doblaje en castellano (te llaman por tu nombre) y logrados efectos.
93	**» DIVERSIÓN** Además de variadas, las carreras son verdaderamente vibrantes.
91	**» DURACIÓN** Unas 160 pruebas, 42 coches, carreras Online... Es muy duradero.
NOTA 91	Un juego de coches emocionante y verdaderamente divertido, tan completo como los anteriores *TOCA* pero más accesible.

Conoce a Miss Julio

PATRICIA ARELLANO



Edad: 26
Profesión: Profesora de esgrima
Residencia: Madrid

¿Qué clase de hombres te gustan?
Me encantan los soldados. Me engustan los hombres con uniforme y con grandes pistolas, son muy sexys. Hay algo en ellos que me hace desear tenerlos a mi lado.

¿Algún hobby?
El oro, me encanta el oro. Joyería de oro, cubiertos de oro, figuritas de oro, cualquier cosa de oro. Necesito un hombre capaz de colmar mis doradas fantasías. Hay tantos objetos dorados que deseo, como tener ropa interior dorada.

¿Cuál es tu libro favorito?
Estoy leyendo un libro llamado "Soldado Solitario". Trata de un soldado que se enamora de una stripper de otro país mientras están en guerra. La familia de ella no le permitirá verla a causa de la guerra.

¿Qué te excita?
Las explosiones. Me encantan. Son un símbolo de puro poder. No me gusta hacer volar cosas, pero me encanta ver a un hombre hacerlo, es tan sexy... es como si él me dice: "BAM, señorita te voy a destruir con mi amor explosivo". Me vuelve loca.

¿Qué es lo que no te excita?
Hombres que no vuelan cosas.

¿Cuáles son tus planes de futuro?
Me encantaría alistarme en el ejército. La gente me dice que tengo una voz dulce y creo que sería una fantástica informadora, y así podría conocer a muchos hombres fornidos y ver muchas explosiones.

Todas las fotos en el próximo número de B.C.



JUEGO RECOMENDADO Play

7+

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
TRAVELLER'S TALES
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO
Resolución máxima
720p
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE NIVELES
Página web
WWW.LUCASARTS.COM/GAMES/LEGOINDIANAJONES

LEGO Indiana Jones repasa las 3 primeras películas del mítico héroe con gran fidelidad, sentido del humor y un sistema de juego tan duradero como accesible para todos.

CUANDO LA **DIVERSIÓN** TIENE NOMBRE PROPIO

LEGO Indiana Jones

El mítico arqueólogo regresa a los cines y las consolas ofreciendo, una vez más, aventuras y diversión a partes iguales en ambos casos...

Aprovechando el tirón de "El Reino de la Calavera de Cristal", el legendario héroe y arqueólogo regresa a las consolas de Sony ofreciendo su cara más divertida, con un nuevo título que revive las 3 primeras películas bajo la perspectiva de Lego, es decir, con mucho humor y diversión.

El desarrollo es idéntico al de *Lego Star Wars*, y combina zonas de saltos y plataformas, acción y pequeños puzzles con un estilo tan desenfadado como asequible, que nos invita a revivir las principales escenas de las películas, desde las tres pruebas de "La Última Cruzada" a la pelea en el bar de Nepal de "En Busca del Arca Perdida". En total, 18 niveles (6 por peli) y numerosas escenas de vídeo que resumen las películas de forma genial y, sobre todo, con gran sentido del humor y fidelidad. Lo mejor de todo es que la mecánica de todos ellos es muy divertida: alternamos el control entre dos o más personajes y utilizamos sus habilidades únicas para avanzar (cavar para desen-

Indiana Jones y su látigo, bajo la óptica de LEGO, protagonizan esta simpática aventura.

» TODO UN HOMENAJE PARA EL MÍTICO **ARQUEÓLOGO**



1 REVIVE LAS 3 PELÍCULAS. Repasa las principales escenas de las 3 primeras pelis por medio de 18 niveles (6 niveles por film) y vídeos.

2 SALTOS, ACCIÓN Y MÁS... Todos los niveles ofrecen sencillos puzzles, zonas de plataformas, pelea cuerpo a cuerpo o con armas...

3 DESCUBRE SUS EXTRAS. 85 personajes, objetos secretos... Tendrás que repetir varias veces todos los niveles para descubrirlo todo.



■ Recorrer tumbas repletas de trampas, resolver puzzles, conducir vehículos... el desarrollo del juego es de lo más variado.



■ Alternamos el control entre 2 personajes para superar todo tipo de situaciones. Y en cualquier momento puede unirse un segundo jugador.



■ La aventura está compuesta por 18 extensos niveles y un mundo central (la universidad), que alberga numerosos secretos y zonas donde gastar las monedas recogidas.





terrar tesoros, usar el látigo para agarrar objetos o salientes...) al tiempo que destrozamos o construimos con piezas partes del escenario, recogemos monedas para comprar extras... Una mecánica simple, pero que entretiene. Y todo, con un control sencillo, que responde a las mil maravillas y que, además, se puede jugar de forma cooperativa en la misma consola, pudiendo unirse un segundo jugador en cualquier momento, de forma que avanzar resulta aún más divertido si cabe.

Simpatía, diversión, sentido del humor o variedad son algunas de las señas de identidad de este *Lego Indiana Jones*.

La ambientación está muy cuidada y a cada paso que deis reconoceréis la música, los escenarios, los personajes, las situaciones... Vamos, una pasada para los fans de Indiana.

Además, el juego luce especialmente bien en PS3, aunque tampoco explota el potencial de la consola (ni lo necesita). No obstante, más allá de todas estas virtudes y de las novedades jugables, como que ciertos personajes tienen "miedos" y se bloquean por ejemplo al ver serpientes, el principal "defecto" del juego es que resulta demasiado parecido a *Lego Star Wars* en cuanto a mecánica y desarrollo. Si has reventado el título de la saga galáctica te sonará la palabra minikit, repetir los niveles varias veces para descubrir todos sus secretos... Pues bien, eso mismo te espera aquí. Si para ti no es un inconveniente, *LIJ* te mantendrá pegado a PS3 durante mucho, mucho tiempo. ○



■ Para descubrir todos los secretos tendrás que visitar, al menos, dos veces cada nivel: hay zonas a las que sólo acceden ciertos personajes.



■ El humor preside cada segundo del juego. Sirva como muestra el final de la tercera peli, en la que el padre de Indy "carga" con el caballo...

» EN LA VARIEDAD ESTÁ EL GUSTO...

LIJ no es un mero juego de acción. En su desarrollo hay niveles en los que debemos conducir, resolver enigmas... y más.



VELOCIDAD... No falta la huida de las minas en vagoneta, el asalto a los camiones en marcha y otras escenas.



VEHÍCULOS IMPROVISADOS. Desde elefantes a camellos o vehículos de los enemigos, podemos pilotarlos todos.



PUZZLES PARA FANS. Desde pisar las baldosas de la palabra Jehová a crear la X en la biblioteca de Venecia.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Es muy fiel a las pelis, tiene un impagable sentido del humor y es muy divertido.

» LO PEOR

Su desarrollo es clavado al de *Lego Star Wars*. No tiene modo cooperativo Online.

Te gustará que... RATCHET (PS3)

Te gustará que... LEGO STAR WARS



89	**» GRÁFICOS** No explotan el potencial de PS3, pero cumplen su cometido.
90	**» SONIDO** No hay voces, buenos efectos y la impagable BSO de John Williams.
91	**» DIVERSIÓN** Mucho humor, muy fiel con las pelis, ameno a la hora de jugar...
90	**» DURACIÓN** Tienes juego para más de 30 horas si quieres completarlo al 100%...
NOTA 90	Un título divertido, duradero y ameno, que tiene en su gran parecido con *Lego Star Wars* su principal "inconveniente".

JUEGO RECOMENDADO Play

Género
SHOOT 'EM UP
Desarrollador
DIGITAL ILLUSIONS CE
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
27 DE JUNIO
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
466 MEGAS
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 24 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.BATTLEFIELD.COM

Battlefield es un shooter en primera persona donde predomina la acción sin más complicaciones y donde el 90% de los escenarios pueden ser destruidos.

ACCIÓN DIRECTA EN UNA GUERRA MUY **DESTRUCTIVA**

Battlefield Bad Company

Creíamos que *COD 4* no podría ser desbancado de su trono. Ahora nos llega *Battlefield: Bad Company*, con armas de sobra para hacerlo. ¿Lo conseguirá?

La saga *Battlefield*, muy conocida por los usuarios de PC, por fin llega a PS3 con este magnífico *Bad Company*, un juego de acción en primera persona que nos mete en la piel de Preston Marlowe, un soldado renegado e insubordinado de los EE.UU. destinado, como castigo, a la B-Company, donde envían a soldados problemáticos.

Formarás un pelotón con otros tres soldados y cumplirás con tu misión hasta que descubras algo mucho más suculento: el ejército enemigo tiene ingentes cantidades de oro. Así nos sumergimos en una guerra propia contra todo un ejército mercenario por la búsqueda del "Oro de los legionarios". Se nos irán proponiendo distintos objetivos que cumplir para superar las 7 misiones del modo Campaña. Objetivos que puedes superar sin tener que preocuparte de matar a todo lo que salga en pantalla, con una infiltración más "a lo bestia" y utilizando un arsenal enorme compuesto por armas como ametralladoras, rifles de francotirador, explosi-

» UTILIZA TUS RECURSOS EN LA GUERRA POR **EL ORO**



1 **DISPARA.** La acción no te dará ningún respiro en todo el juego, sucediéndose las tropas enemigas que tendremos que derrotar.

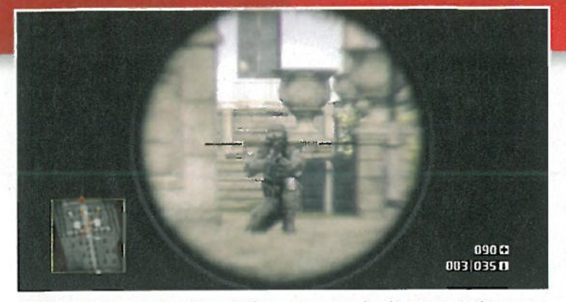


2 **CÚRATE.** Se nos nublará la vista al perder vida. Hay que estar atento a nuestra salud para curarnos, por medio de inyecciones, antes de morir.



3 **DESTRUYE.** Los escenarios son un 90% destruibles. Destroza paredes y todo lo que encuentres para tener ventaja frente al ejército enemigo.

Formamos parte de un pelotón de soldados renegados que harán su propia guerra.



El arsenal a nuestra disposición es enorme, desde armas antitanques hasta rifles de precisión, pasando por escopetas, fusiles de asalto...



Las armas de posición del escenario nos serán muy útiles, aunque cuando las utilicemos disminuirá nuestro campo de visión.



El equipo está formado por otros 3 soldados que nos ayudan, pero a los que no podremos dar órdenes.





vos o misiles teledirigidos, aparte del armamento pesado de los diferentes vehículos que controlas (tanques, helicópteros, barcos...). Arsenal que te permitirá destruir todo lo que se te ocurra, ya que los escenarios son un 90 % destruibles, dando un nuevo toque estratégico al género de los shooters. Se abre un mundo lleno de posibilidades teniendo la libertad de crear a nuestro gusto el campo de batalla al poder destrozar paredes o puentes, sobre todo en el modo Online para un total de 24 jugadores.

Battlefield ofrece grandes momentos de acción, un gran arsenal de armas y vehículos y un completo modo Online.

Después de jugárnoslo "enterito", tenemos que aplaudir a los chicos de Dice, pues la experiencia de juego es muy buena, sumergiéndote por completo en una guerra con grandes momentos de acción gracias, en parte, al nuevo motor gráfico Frosbite creado exclusivamente para el juego, que alcanza un nivel técnico altísimo. También es destacable la banda sonora, tanto por su excelente doblaje como por los efectos de sonido o la música que escucharás al subir a vehículos, no mucha, pero de calidad.
Lo único que no nos ha gustado de este *Battlefield* es la respuesta de algunas armas que tiemblan demasiado, que no puedas tumbarte en el suelo y que la IA y las acciones de tus enemigos llegan a ser predecibles. Por lo demás, estamos ante un digno rival de *Call of Duty 4*... pero ¿conseguirá desbancarle del trono de los shooters?



También hay objetivos secundarios en cada misión, como conseguir el oro que hay en estas cajas o armas raras que suelten los enemigos.



Podremos manejar todo tipo de vehículos con su propio arsenal, ya sea por tierra, mar o aire, tanto en modo Campaña como en el Online.

» UN MODO ONLINE MUY PROMETEDOR

Hasta 24 jugadores se darán cita en batallas donde todos los vehículos y armas están disponibles. Imagina sus posibilidades.



ELIGE BANDO. En lo poco que pudimos probar, destaca el modo "fiebre del oro". Defiende o captura cajas de oro, como sea.



ESTRATEGIA. Será muy importante según la situación. Destruye paredes de edificios clave, utiliza distintos vehículos...



DESBLOQUEA. Habrá que subir de nivel y superar distintos desafíos, como en *COD 4*, que darán más vidilla al juego.

VALORACIÓN

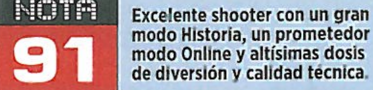
» LO MEJOR
Casi todo: historia, ambientación, gráficos, entornos destruibles, modo Online...

» LO PEOR
La IA rival. La respuesta de algunas armas. Los disparos no atraviesan superficies.

Te gustará + que... HAZE — Te gustará − que... CALL OF DUTY 4



90	**» GRÁFICOS** Gran nivel de detalle en enormes escenarios destruibles.
93	**» SONIDO** De lo mejor del juego, con un genial doblaje.
91	**» DIVERSIÓN** Vivirás momentos intensísimos durante todo el juego.
90	**» DURACIÓN** Unas 7 horas del modo Campaña más el juego Online.
NOTA 91	Excelente shooter con un gran modo Historia, un prometedor modo Online y altísimas dosis de diversión y calidad técnica.





3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
PAM
Editor
2K SPORTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
3.337 MEGAS
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
DE 1 A 4
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.TOPSPIN3THEGAME.COM

Top Spin 3 nació con la idea de ser el simulador de tenis más realista y de momento lo ha conseguido...

JUEGO, SET Y **PARTIDO** PARA 2K SPORTS

Top Spin 3

Si ya estás cansado de los arcade de tenis y buscas algo más "serio", el nuevo *Top Spin* es todo un reto para los fans de este deporte.

Los aficionados al tenis por fin tienen un reto a su medida. Si *Virtua Tennis 3* es demasiado accesible para tu gusto y los partidos aún más arcade del reciente *Sega Superstars Tennis* te supieron a poco, 2K Sports nos trae ahora *Top Spin 3*, el simulador de tenis más realista que podemos encontrar en PS3.

Top Spin 3* es a los juegos de tenis lo que *PES es a los de fútbol. Esta comparación no es gratuita, y sirve para entender cómo es el sistema de control. Al igual que en la serie de Konami (y a diferencia de los *Virtua Tennis*), el sistema de control es exigente y requiere un aprendizaje previo antes de dominar todos los golpes. Aspectos como el "timing" (hay que preparar el golpeo pulsando el botón con antelación para soltarlo justo cuando queramos efectuarlo), la colocación de nuestro tenista, la fatiga... son decisivos y necesitaremos unas cuantas horas de práctica hasta lograr realizar con corrección los distintos movimientos. Eso sí, cuando os acostumbréis al control, descubriréis que esconde

Rafa Nadal es una de las estrellas de este genial simulador de tenis y es exclusivo de PS3.

» LAS **CLAVES** DEL JUEGO DEL TENIS MÁS REALISTA

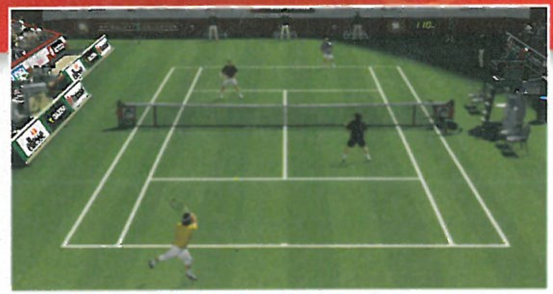
1 **CONTROL EXIGENTE.** Esto no es un arcade. Controlar todos los golpes requiere práctica y aspectos como el "timing" son fundamentales.

2 **GRAN AMBIENTACIÓN.** El sonido ambiente, el gran modelado de los tenistas, la recreación de las distintas pistas... Todo está logrado.

3 **MODOS DE JUEGO.** Modo Carrera, Torneos sueltos, un completo Editor, una Escuela para aprender los movimientos, partidos Online...



Dominar el control requiere práctica. Hay que preparar el golpeo pulsando el botón con antelación para soltarlo en el momento justo.

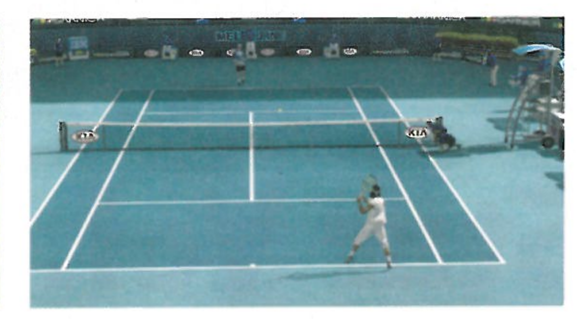


Usando los gatillos podemos imprimir más fuerza y colocación, pero requiere práctica. No hay indicadores visuales, salvo el de la fatiga.



Hay cinco vistas para los partidos individuales y dos menos para los dobles, que serían injugables con tanto zoom.





multitud de posibilidades y que es bastante preciso, a pesar de que a veces los tenistas tardan en responder. Debido a este exigente control, a la hora de sumergirnos en los modos de juego quizá lo mejor sea empezar por el Top Spin School, donde aprenderemos todos los movimientos. Después ya podemos adentrarnos con garantías en el resto de los modos de juego, que van desde partidos de exhibición y torneos (hay 24 pistas, algunas reales y otras no) o el profundo modo Carrera, en el que tendremos que crearnos un tenista (usando un completo editor) y hacerlo mejorar y crecer como profesional. Y no nos olvidamos del Online, desde partidos para hasta 4 jugadores o subir puestos en el ránking mundial, cuyo campeón cambiará cada dos semanas.

***Top Spin 3* es el mejor juego de tenis de PS3: profundo, exigente, completo en opciones y con un gran apartado técnico.**

En cuanto a los tenistas, hay cerca de 40 incluyendo a Rafa Nadal (exclusivo de PS3). Una pena que no hayan metido más españoles... Precisamente son los tenistas lo que más destaca del apartado gráfico. Un modelado superior al de *Virtua Tennis 3* se potencia con detalles como sudor recorriendo su frente, gestos de fatiga, ropa que se va ensuciando. Y las pistas no se quedan atrás, llenas de detalle y con un gran sonido ambiente que potencia la ambientación.

En fin, que estamos ante un grandísimo simulador de tenis que te encantará a poco que te guste este deporte y tengas paciencia para hacerte con su control.



Hay 24 torneos, algunos reales como Roland Garros. El resto están "inspirados" en otros auténticos u ofrecen ambientaciones exóticas.



Entre los casi 40 tenistas está Rafa Nadal, junto a otras estrellas como Federer o Sharapova. También hay leyendas como Borg, Seles o Becker.

» CONVIÉRTETE EN UN TENISTA DE LEYENDA

El modo estrella para un jugador es el Carrera, donde crearemos un tenista y le haremos progresar hasta llegar a lo más alto.



CREA TU TENISTA. El editor es uno de los más completos que hemos visto. Hasta podemos regular el nivel de las ojeras...



COMPITE. Lánzate a competir por todo el mundo y ve ganando experiencia hasta poder entrar en los torneos más fuertes.



MEJORA TU TENISTA. Cada partido nos da puntos de experiencia. Podemos mejorar 8 parámetros: servicio, revés...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Profundo y exigente sistema de juego, gran apartado técnico y completo en opciones.

» LO PEOR

Que a veces los tenistas tarden en responder y que no haya más españoles. No sale en PSP.

Te gustará que... **SEGA SUPERSTARS TENNIS**



Te gustará que... **VIRTUA TENNIS 3**



90	**» GRÁFICOS** Detalladas y variadas pistas y gran modelado de los tenistas.
90	**» SONIDO** Fenomenal sonido ambiente. La música pasa desapercibida.
89	**» DIVERSIÓN** Una vez te acostumbres a su control, te picará de lo lindo.
89	**» DURACIÓN** Extenso modo Carrera, torneos sueltos y buenas opciones Online.
NOTA 90	Un simulador completo y espectacular que te encantará a poco que te guste el tenis y tengas paciencia con el control.





12+

Género
MUSICAL
Desarrollador
SCEE
Editor
SONY
Lanzamiento
18 DE JUNIO
Precio
39,95 €
Precio con micros
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO/INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
SÍ
Guardar partidas
AL FINAL DE CADA CANCIÓN
Página web
WWW.SINGSTARGAME.COM

■ El nuevo *SingStar* incluye 30 nuevas canciones con artistas como Pereza, Ella Baila Sola, Jarabe de Palo, The Killers, The Gossip, Eminem...

No de - jo de pen - sar - - que-a -
No-hay si - tio pa - ra los dos

■ Las canciones están acompañadas del videoclip original, alguno un poco falto de calidad, la verdad.



■ Al final de la actuación, podremos editarla añadiendo efectos, para luego subirla a la comunidad My Singstar.

LOS MICROS, UNOS AMIGOS Y... ¡A CANTAR!

SingStar Vol. 2

Si te gusta dar el cante con PS3, aquí tienes la segunda entrega de este genial karaoke con 30 temas nuevos.

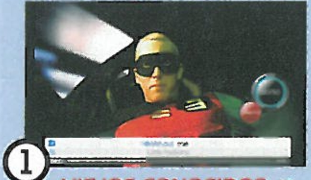
Idéntico al primero (pero con los menús en azul), este *Volumen 2* nos ofrece la misma SingStore con las mismas opciones y los mismos modos de juego. Eso sí, con 30 nuevas canciones, de artistas como Pereza, Jarabe de Palo, The Killers, The Gossip, Eminem o The Offspring (con rapímetro incluido).

El cambio más relevante son los duetos en los que cada jugador podrá cantar frases distintas, manteniendo la armonía entre ambos. Además, es compatible con PSP para descargar canciones o crear listas personalizadas. Dadas sus pocas novedades, parece claro que el juego está dirigido a los que no tengan conexión a Internet, porque teniendo en cuenta que con el primer *SingStar* ya podíamos acceder al SingStore para bajarnos nuevas canciones esta "expansión" no tiene mucho sentido...

■ Para montar una fiesta en casa nada mejor que *SingStar*. ¡Pásatelo en grande con los amigos!

» SEGUNDAS PARTES **POCO NOVEDOSAS**

Las novedades no son precisamente lo que te sorprenderá de este título, aunque las opciones y diversión de anteriores entregas queda intacta, volviendo a encontrarnos con el rapímetro, el uso de la cámara EyeToy, las posibilidades online...



1 **VIEJOS CONOCIDOS.** El rapímetro, los duetos, el uso de la cámara EyeToy o las pruebas multijugador, nada nuevo...



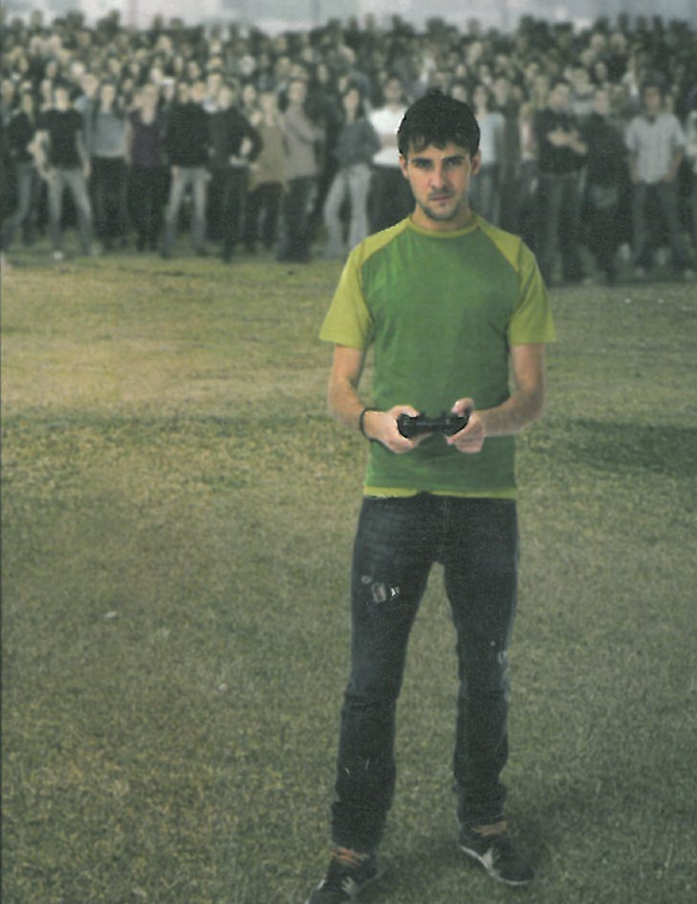
2 **SINGSTORE.** Puedes descargar nuevos temas, además de ver actuaciones de otros usuarios o colgar las tuyas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Las 30 canciones nuevas. El cambio en la forma de cantar los duetos.

» LO PEOR
Si ya tienes el primer *SingStar* y conexión a internet no te va a aportar nada nuevo.

80	**» GRÁFICOS** Los videoclips son los originales y puedes salir tú usando la EyeToy.
89	**» SONIDO** Buena selección musical tanto en inglés como en español.
90	**» DIVERSIÓN** Siempre será divertido jugándolo acompañado, ideal para fiestas.
86	**» DURACIÓN** Las opciones online y los amigos le dan mucha vida.
NOTA 89	Buena selección musical y pocas novedades. Eso sí, si tienes el primero mejor bájate canciones de la SingStore.



PLAYSTATION®Network
©2007 Sony Computer Entertainment Europe. "PlayStation logo", "PLAYSTATION" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.
Millones de rivales te esperan en el modo Online.
Entra en PlayStationNetwork, una comunidad exclusiva para usuarios de PS3, donde podrás jugar con gente de todo el mundo de forma gratuita. Y también podrás acceder a PlayStationStore y conseguir contenidos exclusivos. Bienvenido a PlayStationNetwork, la parte de PlayStation que no conoces.
PLAYSTATION 3



12+

Género
LUCHA

Desarrollador
DIMPS

Editor
ATARI

Lanzamiento
13 DE JUNIO

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS/JAPONÉS

Resolución máxima
720P

Instalación
NO

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
2 JUGADORES

Guardar partidas
AL FINALIZAR COMBATE

Página web
WWW.DBZ-VIDEOGAMES.COM/ES/

■ Goku y compañía se estrenan en PS3 con un juego de lucha muy atractivo en lo visual y con el ya conocido y accesible sistema de control.

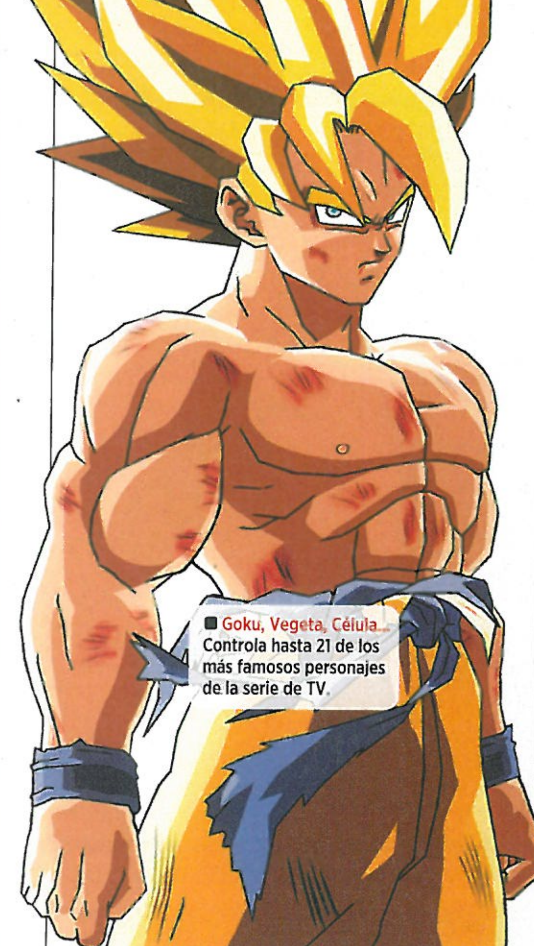
LA LÍNEA QUE SEPARA ANIME Y VIDEOJUEGO SE **DIFUMINA**

Dragon Ball Z Burst Limit

La saga "Dragon Ball" llega por fin a la nueva generación y lo hace pegando fuerte con los combates más espectaculares jamás vistos en un juego de DBZ.

Tras haber arrasado en PS2 con varios títulos, es el turno de que la fiebre Dragon Ball llegue a PS3 con un juego que apuesta por una fiel recreación del anime original, basándose en la espectacularidad visual y la sencillez de manejo. Modos de juego no le faltan para hacerlo: Supervivencia, Versus ("piques" entre amigos asegurados), la esperada inclusión de un modo Online...

La opción sobre la que se vertebra todo el juego es Crónica Z: un repaso, mediante combates en los que iremos alternando el control de los 21 personajes disponibles, de las 3 sagas más conocidas de Dragon Ball Z (la de los Saiyan, Freezer y Célula). Así, asumimos el papel tanto de héroes como villanos en luchas rápidas muy accesibles, donde con unas pocas combinaciones de botones realizaremos todo tipo de ataques, movimientos especiales y bloqueos. Gracias a este sencillo control nos metemos de lleno en vertiginosas peleas por tierra y aire, cuya novedad más reseñable son las denominadas "Pie-



■ Goku, Vegeta, Célula... Controla hasta 21 de los más famosos personajes de la serie de TV.

» LA ENERGÍA DEL UNIVERSO **DRAGON BALL** EXPLOTA EN PS3



① **ACCESIBLE.** Revive los mejores y más vibrantes combates de la serie mediante un control sencillo, aunque con muchas posibilidades.



② **VARIADO.** Los diferentes modos individuales se complementan con el tan esperado modo Online, la gran novedad jugable de esta entrega.



③ **ESTÉTICA.** El aspecto de dibujo animado y el colorista y vivo acabado de los gráficos son una delicia visual que encantará a los fans de la serie.

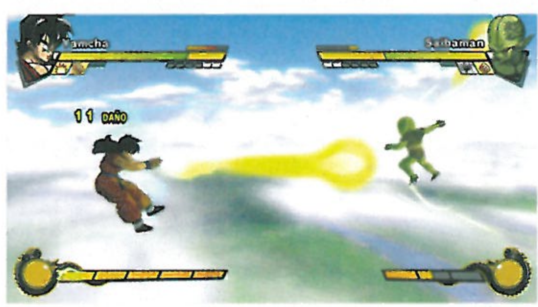


■ La sencillez de control permite combates muy dinámicos, donde los reflejos a la hora de esquivar y atacar son vitales para lograr la victoria.



■ El modo Crónica Z repasa 3 sagas de Dragon Ball Z (Saiyan/Freezer/Célula) mientras controlamos a 21 personajes diferentes.


■ Antes y después de cada combate se muestran vídeos hechos con el motor del juego, que desarrollan la historia.



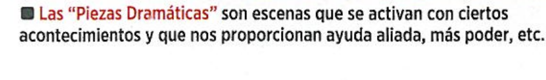


zas Dramáticas", escenas que se desarrollan en medio de la lucha al producirse determinadas condiciones (realizar un ataque específico, parar una serie de golpes...) y que nos proporcionan diferentes ayudas y aportan datos a la historia. Si a ello unimos que ahora el Ki se regenera automáticamente (podemos hacer más golpes especiales) o la inclusión del cansancio de ataque, el parecido con la serie original de Akira Toriyama roza la perfección. Este es, sin duda, uno de los mayores logros del juego.

Gracias a la potencia gráfica de PS3 y a una cuidada estética, el juego recoge la esencia de la creación de Akira Toriyama.

En el aspecto jugable, pese a las novedades comentadas, echamos en falta una innovación real en los combates o la inclusión de un mayor número de modos de juego y personajes (21 de este título frente a los 150 de *Tenkaichi 3*), dando la sensación de que el juego se queda a medio gas. Y eso que el apartado gráfico capta toda la fuerza del universo de DBZ con personajes y escenarios detallados que explotan al máximo la técnica Cel-shading. Y lo mismo podemos decir del apartado sonoro con voces y música muy trabajadas.

Por todo, si eres un habitual de la saga puede que, pese a su gran calidad, *Burst Limit* te deje frío al presentar menos posiblidades de lo habitual en los últimos juegos *DBZ*. Si por el contrario, es tu primer *Dragon Ball* o eres un incondicional de la serie, tienes una cita ineludible con la acción más vistosa. ○


■ Las "Piezas Dramáticas" son escenas que se activan con ciertos acontecimientos y que nos proporcionan ayuda aliada, más poder, etc.

■ Todos los personajes cuentan con varios golpes finales y pueden volar en todo momento para enfrentar al enemigo en el aire.

» UN AUTÉNTICO CALCO DEL ANIME

No sólo el apartado gráfico imita a la serie de TV, también los ataques o las escenas entre combates emulan la estética "DB".


MÁS ATAQUES. Ahora el Ki se regenera continuamente, lo que nos permite realizar mayor número de movimientos especiales.


PODER. Con el Ki completo activa la "Chispa de Aura" y logra golpes más potentes a costa de un mayor cansancio.


ARRASADO. Los 6 escenarios en los que combatimos quedarán devastados después de un fuerte ataque.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Luchas espectaculares y de sencillo control. El parecido estético con el anime original.

» LO PEOR
Sistema de combate con corto catálogo de ataques y cinemáticas muy repetitivas.

Te gustará + que... DEF JAM ICON
Te gustará − que... DBZ BUDOKAI TENKAICHI 3



88	**» GRÁFICOS** Personajes calcados a los de la serie y logrados efectos de luz.
86	**» SONIDO** No son las melodías originales, pero música, voces y efectos cumplen.
87	**» DIVERSIÓN** Duelos brutales que sorprenden por su sencillez de manejo.
86	**» DURACIÓN** Desbloquear todos los extras lleva su tiempo y los combates Online...
NOTA 87	Gracias a su espectacularidad y enorme jugabilidad *Dragon Ball* supera con nota su salto a PS3... Aunque esperábamos más.



■ Ambientada en un mundo fantástico, esta hilarante aventura combina acción, estrategia, puzzles y rol.

16+

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
TRIUMPH STUDIOS
Editor
CODEMASTERS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720p
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
ES.CODEMASTERS.COM/OVERLORD/INDEX.PHP

SE ACABÓ LO DE SER UN **CHICO BUENO...**

Overlord Raising Hell

¿Harto de encarnar al héroe perfecto en busca de su princesa azul? Pues lánzate al combate y dirige a tus hordas asumiendo el papel de "malo" de la película...

En un mundillo cada vez más saturado de juegos "clónicos", se hace difícil ver títulos que aporten algo nuevo. Por fortuna ese no es el caso de *Overlord*, una aventura de acción que nos plantea la posibilidad de dominar un mundo de fantasía asumiendo el papel de un Señor Oscuro venido a menos.

Si encarnar al "malo" de turno ya aporta un soplo de aire fresco, el desarrollo tampoco se queda atrás, mezclando de manera efectiva acción, rol, estrategia, puzzles y grandes dosis de humor. Todos estos elementos están presentes en nuestro empeño de rehacer un reinado de oscuridad, para lo cual nos enfrentamos a todo tipo de criaturas fantásticas (unicornios, elfos, zombis...), mientras exploramos distintos reinos fantásticos en busca de misiones que cumplir. Para combatir contamos con nuestra habilidad con las armas y hechizos (que podremos ir mejorando), así como con una horda de salvajes cria-

■ Incluye todas las expansiones aparecidas en otros sistemas y algunas mejoras: más modos multijugador, 5 nuevos escenarios...

» ¡QUÉ TRABAJO MÁS DURO ES **SER MALVADO!**

① **VIVE AVENTURAS.** Explora libremente los mágicos escenarios en busca de tesoros y combate contra aquel que se oponga a tu dominio.

② **CONTROLA A LA TROPA.** Dirige estratégicamente a tus Esbirros para acabar con el enemigo o ayudarte a superar distintos puzzles.

③ **MEJORA TU EQUIPO.** Puedes ir mejorando tus armas y armaduras en la Forja de tu castillo gracias a tus Esbirros.


No todo será combatir, pues también nos enfrentamos a puzzles y jefes finales que nos harán estrujarnos las neuronas de lo lindo.


Controlamos hasta 4 tipos de Esbirros con distintas habilidades: resistencia al agua o al fuego, ataques más poderosos, sanación...


Utiliza tus armas y hechizos para enfrentarte a todo tipo de criaturas fantásticas: gigantes, elfos, esqueletos...





turas denominadas Esbirros. Estos son el auténtico "leivmotiv" del juego, ya que nos servimos de ellos, asumiendo su control con el stick derecho, para derrotar a los enemigos o superar todo tipo de obstáculos y puzzles. Sólo podemos invocar a un número limitado de estas criaturas, así que la estrategia de combate entra en escena tanto para limitar las bajas, como para dominar las habilidades especiales de cada una de las cuatro clases de Esbirros disponibles.

Su sentido del humor y un original desarrollo son el eje central de esta atípica mezcla de rol, acción y aventura.

Si a este interesante desarrollo unimos el magnífico sentido del humor que impregna todo el juego, la inclusión de las expansiones ya aparecidas en otros sistemas y varios modos multijugador (tanto de tipo cooperativo como competitivo), el resultado es una aventura la mar de completa y con un enfoque diferente al habitual.
Pero *Overlord* también presenta algunos problemas jugables: la cámara da la "lata" en algunas ocasiones y los combates, pese a su carga estratégica, resultan algo simplones por la nula variedad de ataques del personaje y los Esbirros. Pero incluso con estos defectillos, nos encontramos con un interesante planteamiento de juego, donde los coloridos gráficos y el sensacional doblaje también aportan su granito de arena. En definitiva, que *Overlord* es una gran opción de juego, siempre que estés dispuesto a probar algo diferente y original.


Calibra bien el nivel de maldad que aplicas a tus súbditos. Si eres demasiado déspota, tus vasallos te atacarán y recibirás menos tributos.


El humor y las referencias a los clásicos de la Fantasía, como "El Señor de los Anillos", son constantes. ¿Reconoces una casa Hobbit?

COMANDA A LOS SOLDADOS MÁS LEALES

Con el stick derecho controlas a los Esbirros para darles las oportunas órdenes: atacar, defender un punto, empujar...


BOTÍN. Nuestra horda arrasa con todo lo que se cruce en su camino y además se armará con los objetos encontrados.


EMPUJAR. Puedes reunir a varios Esbirros para, por ejemplo, mover obstáculos y así acceder a nuevas áreas.


SIN DUDAR. Incluso darán su vida para que regeneres tu salud o para que fabriques nuevas armas en la forja.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su original planteamiento de juego y un omnipresente sentido del humor.

» LO PEOR
La cámara de juego ocasiona algunos problemas y las escasas opciones de combate.

Te gustará + que... UNTOLD LEGEND (PS3)



Te gustará − que... OBLIVION



86	**» GRÁFICOS** Sin ser sobresalientes, te atraparán por su colorido y gran diseño.
87	**» SONIDO** El estupendo doblaje se ve realzado por música y efectos de calidad.
85	**» DIVERSIÓN** La variedad de situaciones garantizan buenas dosis de acción.
88	**» DURACIÓN** Una larguísima Campaña y variados modos multijugador.
NOTA 86	Original y desternillante, combina con acierto combate, rol y estrategia para crear una aventura de acción diferente.



Género
ESTRATEGIA
Desarrollador
FIRAXIS GAMES
Editor
TAKE 2
Lanzamiento
6 DE JUNIO
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1 JUGADOR
Modo Online
HASTA 4 JUGADORES
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
CIVILIZATIONREVOLUTION.COM/

Civilization nos convierte en estrategas para llevar a lo más alto una civilización desde sus inicios.

CONSIGUE QUE TU CIVILIZACIÓN **DOMINE** EL MUNDO

Civilization Revolution

Si estás cansado de pegar tiros y te apetece algo más relajado y profundo prueba la experiencia de convertirte en emperador... ¡No te aburrirás!

Tras triunfar en PC, la saga de estrategia *Civilization* da el salto a PS3 con un nuevo título que mantiene intacto el espíritu de la serie, permitiéndonos elegir una de las 16 civilizaciones disponibles para hacernos con el dominio total sobre los demás pueblos, bien sea por la fuerza, investigando para ser los primeros en mandar una misión espacial, demostrando nuestra pericia económica o apostando por la vía cultural y triunfar construyendo 20 maravillas antes que los otros pueblos.

Nuestra civilización comenzará en la Edad de Piedra y desde ahí, nosotros elegiremos el camino por el que queremos que evolucione, sabiendo que cada decisión repercutirá en su futuro. Así podremos trabajar en un descubrimiento u otro, como la escritura o el feudalismo, lo que dará pie a nuevos descubrimientos o nuevas técnicas. Nosotros decidiremos si nuestro sistema de gobiernos será una monar-

En el juego elegiremos entre 16 civilizaciones, cada una especializada en un conocimiento distinto.

CONTROLA TU REINO Y **EXPANDE** TU CULTURA

1 **CONSTRUYE.** Las distintas ciudades bajo tu control han de crecer con la construcción de nuevos edificios que favorecerán su evolución.

2 **EVOLUCIONA.** Los nuevos descubrimientos te permitirán explotar nuevos recursos y conseguir ventaja sobre las demás civilizaciones.

3 **VENCE.** Consigue la victoria mediante tu poder bélico, cultural, económico o tu predominio tecnológico sobre las demás civilizaciones.



El proceso de crecimiento de las ciudades estará presente en todo momento, mostrando los avances de las construcciones, edificios, etc.



Las tropas evolucionan consiguiendo experiencia al ganar batallas y mediante la construcción de cuarteles, que les darán mayor veteranía.



Durante el juego aparecerán personajes importantes que darán mayor prestigio a nuestras ciudades si los acogemos.





quía o una república (lo que condicionará nuestros actos) o qué edificio construir para mejorar nuestra ciudad, ya sean acueductos o bancos; podremos mandar colonos a fundar nuevas ciudades para explotar nuevos terrenos y conseguir recursos o conocimientos de nuestros vecinos, bien por la fuerza o bien pactando alianzas. Si optamos por la guerra, necesitaremos un poderoso ejército, que podremos conseguir creando todo tipo de unidades, desde caballería a cazas de combate, dependiendo de la era en que nos encontremos y los descubrimientos conseguidos. En el combate se tendrá en cuenta la defensa, el ataque y la posición de las tropas y la verdad es que, aunque no es demasiado espectacular, sí es muy entretenido.

Civilization Revolution nos acerca la estrategia a PS3 de una forma fácil, divertida y llena de posibilidades.

Además del modo Campaña, podemos jugar en 10 escenarios con características prefijadas en los que conseguir un objetivo concreto. Y disponemos de un modo Multijugador para combatir Online contra otros 3 jugadores con la posibilidad de abandonar y entrar en una partida cuando queramos, jugando simultáneamente sin esperar a que llegue nuestro turno. Todo esto en un mundo de enorme tamaño, con un muy buen apartado técnico, una gran banda sonora y, sobre todo, un gran número de opciones a nuestro alcance que podrán hacer variar el curso de tu civilización con un sinfín de posibilidades.



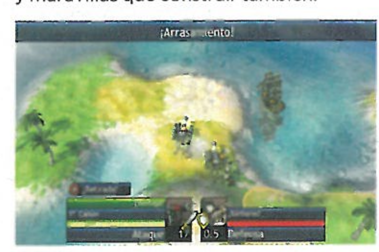
Si consigues buenos resultados con tus acciones recibirás ofrendas de otros pueblos como prueba de paz y buena voluntad por su parte.



Una mayor tecnología y poder armamentístico te otorgará una gran ventaja en los combates contra las demás civilizaciones existentes.

» ESTRATEGIA POR TIERRA, MAR Y AIRE

Las posibilidades de *Civilization* serán enormes y la cantidad de tropas, edificios y maravillas que construir también.



TROPAS. Para conseguir la victoria en la guerra dispondrás desde arqueros o jinetes hasta cañones y cazas de combate.



VEHÍCULOS. Para transportar por mar a tus colonos o tropas más rápido puedes construir barcos de vela o cargueros.



EDIFICIOS. Desde bancos o acueductos hasta las pirámides o teatros. Todo para formar la civilización más poderosa.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El enorme abanico de posibilidades a tu alcance. Su capacidad de engancharte.

» LO PEOR
Las batallas son poco espectaculares. Aglomeración de edificios en las ciudades.

Te gustará + que... EYE OF JUDGEMENT



Te gustará − que... OBLIVION



85	**» GRÁFICOS** Buenos gráficos, que no destacan, aunque tampoco es necesario.
88	**» SONIDO** Buena banda sonora y buenos efectos de sonido de tropas.
90	**» DIVERSIÓN** Te enganchará al instante, aunque no te guste el género.
96	**» DURACIÓN** Incalculable: muchas y muchas horas. ¡Y luego el modo Online!
NOTA 90	Convertirse en el alma de una civilización para hacerla avanzar a lo largo de la historia puede atraparte sin remisión.



12+

Género
PARTY GAME
Desarrollador
SCEE
Editor
SONY
Lanzamiento
18 DE JUNIO
Precio sin pulsadores
39,95 €
Precio con pulsadores
69,95 €
Textos / Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE CONCURSOS
Página web
WWW.BUZZTHEGAME.COM/ES-ES/



■ *Buzz!* nos convierte en participantes de un concurso TV donde demostrar nuestros conocimientos.

■ El juego incluye 5 categorías distintas con un total de 5.000 preguntas... Y habrá futuras descargas.

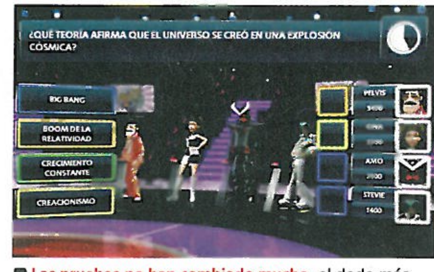
DEMUESTRA, UNA VEZ MÁS, QUIÉN ES **EL MÁS LISTO**

Buzz! El multiconcurso

Uno de los juegos sociales por excelencia llega a PS3 como debe ser: pulsadores inalámbricos y grandes opciones online.

La nueva edición de este divertidísimo concurso de preguntas y respuestas llega a PS3 estrenando unos cómodos pulsadores inalámbricos (llevan pilas) y un montón de nuevas opciones. Para empezar, incluye 5.000 preguntas divididas en 5 categorías, pero además, gracias a My Buzz!, podremos crear nuestras propias preguntas y descargar las creadas por otros usuarios o los packs de preguntas oficiales. Y podemos jugar online contra otros equipos Buzz!...

El concurso en sí no ha cambiado mucho, pues las pruebas son casi las mismas que las ya vistas en anteriores entregas, pero en alta definición. Eso sí, las dosis de diversión que ofrece cuando te reunes con varios amigos siguen intactas. Y más ahora que ni siquiera necesitas que los amigos estén físicamente en casa... Vamos, que si te gusta demostrar cuánto sabes, no te lo debes perder. ○



■ Las pruebas no han cambiado mucho, el dedo más veloz o el robapuntos serán algunas de ellas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El gran número de preguntas, los pulsadores inalámbricos y las posibilidades online.

» LO PEOR
Que no tengas ni idea de nada y no aciertes ninguna pregunta.

85	**» GRÁFICOS** Vistosos y coloridos, todo en alta definición.
89	**» SONIDO** Voces en español y melodías típicas de los concursos de la tele.
92	**» DIVERSIÓN** Lo suyo es jugar en compañía y ahora puedes hacerlo online.
91	**» DURACIÓN** Con la comunidad My Buzz la duración está asegurada.
NOTA 90	Jugar con amigos a *Buzz!* es un divertidísima experiencia... ¡Y ahora podemos batirnos contra usuarios de todo el mundo!

» EL ONLINE Y SUS OPCIONES: **MY BUZZ!**

Las posibilidades online cada vez son más importantes. Por ello, se ha creado la comunidad My Buzz! para poder subir nuestras preguntas o descargar las de otros usuarios.



① **JUEGO EN EQUIPO.** Podremos jugar contra otros equipos mediante el juego online, y guardar nuestra puntuación.



② **COMPARTE.** Las preguntas creadas por los usuarios estarán al alcance de todos, aparte de los packs de preguntas oficiales.

■ *El Multiconcurso* mezcla preguntas de temas muy diversos.


TOEI ANIMATION


BAN
DAI


BANDAI NAMCO
Games

■ Con una simulación adaptable a todo tipo de jugadores y una física realista, *SBK08* sabe cumplir las expectativas de todo motero.

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
BLACK BEAN/MILESTONE
Editor
THQ
Lanzamiento
13 DE JUNIO
Precio PS2
29,95 €
Precio PSP
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.THQ-GAMES.COM/ES

UN SIMULADOR PARA TODOS LOS FANS DEL **MOTOCICLISMO**

SBK08

¿Que Fonsi Nieto y Checa no han logrado la victoria? Pues sube a tu moto y arregla la situación compitiendo en el campeonato de Superbikes.

Ahora que las retransmisiones de motociclismo vuelven con fuerza a TV, este simulador, del que ya pudimos disfrutar de una entrega el año pasado, nos permite revivir toda la emoción del campeonato de Superbikes en los 12 circuitos reales de la actual temporada.

La intensidad de las dos ruedas está a nuestro alcance en varios modos de juego: Contrarreloj, Carrera Rápida, Multijugador, Fin de Semana, Desafíos y Campeonato. En todos ellos contamos, gracias a la licencia oficial, con todos los corredores, motos y circuitos del campeonato de este año. Todo un lujo para los aficionados al motociclismo (¿quién se puede resistir a ponerse en la piel de Checa, Fonsi Nieto, Xaus y compañía al mando de las más rápidas "fieras"?). Además, el juego ofrece una excelente simulación en la que cabe destacar el realismo en la física y el comportamiento de las motos. Pero



» EL **ESPECTÁCULO** DE LAS SUPERBIKES



① **OFICIAL.** Contar con la licencia oficial es sinónimo de realismo en motos, pilotos y circuitos. Todo es como en el campeonato real.



② **OPCIONES.** Además de un buen puñado de competiciones, contamos con diferentes desafíos de habilidad.



■ Disfruta de motos, pilotos y circuitos de la temporada 2008 de Superbikes gracias a la licencia oficial.



■ Podemos configurar la conducción para acercarla al realismo total o convertirla en arcade.



■ Para lograr la victoria en los 12 circuitos debes superar la buena IA rival o la climatología adversa.



■ La mejor baza del juego es su realista simulación, que se aprecia en la lograda física de las motos.

VERSIÓN PSP: MOTOCICLISMO DE BOLSILLO

Nuestra portátil recibe una estimable versión que mantiene la excelente simulación y todos los modos de juego de PS2 (incluso cuenta con partidas para dos jugadores vía Wi-Fi). Ofrece un buen control y unos gráficos cumplidores, lo que garantiza una competición emocionante y duradera. Eso sí, olvídate de novedades significativas respecto a *SBK07*, salvo la actualización de pilotos, pistas y motos.

NOTA **86**



SIENTE EL PILOTAJE. El control responde de manera precisa y rápida a nuestras órdenes.

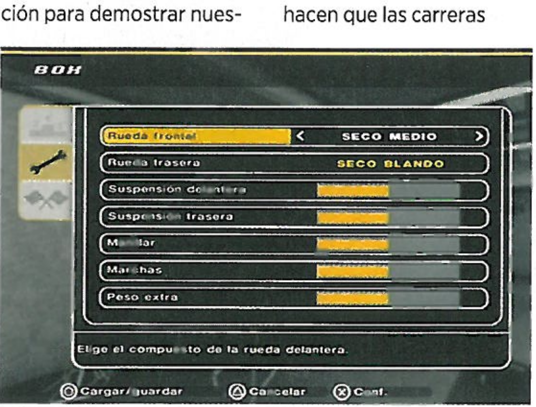


COMPLETO. Tiene todos los modos de PS2 y multijugador mediante Wi-Fi.

que no se arredren los amantes de la conducción arcade, porque podemos configurar hasta en los más mínimos detalles las ayudas y opciones de simulación para adaptar la dificultad de manejo a todo tipo de jugadores. Si a todo ello sumamos una buena IA de los rivales y un magnífico control, el resultado son muchas horas de competición para demostrar nuestra valía como pilotos mientras intentamos desbloquear los numerosos extras del juego.

La gran virtud de *SBK* es que sabe cómo divertir tanto a los amantes del realismo como a los pilotos arcade.

Pese a todos estas excelencias en la simulación, algunas taras técnicas hacen que las carreras pierdan gas: sensación de velocidad poco lograda al tomar las curvas, pesados tiempos de carga y un apartado gráfico mejorable (especialmente en lo referente a los circuitos). Estos defectos, junto a la nula incorporación de novedades respecto a la entrega anterior, hacen que su excelente simulación baje algunos enteros. Es por todo ello que *SBK08* se sitúa como una más que interesante opción para los amantes del motociclismo, tanto por la rotundidad y flexibilidad de la simulación como por su ajustado precio, pero que puede dejar algo fríos al resto de jugadores.



■ Antes de cada carrera es posible configurar la mecánica y elementos de nuestra moto: tipos de neumáticos, aceleración, etc.



■ Vídeos, trucos o pilotos desbloqueables son algunos de los muchos extras del juego que le añaden más interés y duración.



» LO MEJOR

Simulación muy lograda y adaptable. La licencia oficial del campeonato.

» LO PEOR

Visualmente no impacta y la sensación de velocidad no es buena en las curvas.

Te gustará ● que... MOTO GP 07 | Te gustará ● que... SBK 07



81	**» GRÁFICOS** Cumplen, pero no entran por los ojos por su mejorable acabado.
82	**» SONIDO** Contundente rugido de motores, pero ausencia de comentarios.
87	**» DIVERSIÓN** La conducción se puede adaptar a todo tipo de jugador.
86	**» DURACIÓN** Variados modos de juego que aseguran horas de competición.
NOTA 85	**Si te gustan las motos y quieres ganar el campeonato oficial, este es tu juego. Flojea técnicamente, pero ofrece una gran simulación.**



Crisis Core es un juego de rol de acción que nos cuenta todos los hechos previos al mítico juego de rol de PSone *FFVII* desde la perspectiva de Zack, un soldado de élite.

Género
JUEGO DE ROL
Desarrollador
SQUARE ENIX
Editor
SQUARE ENIX
Lanzamiento
20 DE JUNIO
Precio
39,95 €
Precio Edición Especial
199,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.CRISISCOREGAME.COM

UN GENIAL VIAJE AL PASADO... Y A LA **NOSTALGIA**

Crisis Core FFVII

Uno de los juegos de rol más queridos y recordados de la dorada época de PSone está a punto de debutar en PSP... en forma de precuela.

Enfrentarse a un mito del rol del calibre de la saga *Final Fantasy* no es una tarea sencilla... y menos aún ampliar o expandir su universo, como hace *Crisis Core*. Y es que todos los que jugamos en su día a *FFVII* lo recordamos como una de las experiencias más intensas y emotivas del género y cualquier nuevo acercamiento al "mito" puede ser un paso mal dado. ¿Es *Crisis Core* el caso?

Crisis Core* es una "precuela" de *FFVII y como tal nos cuenta los hechos previos a dicho juego a través de Zack, un miembro de SOLDADO (la élite militar de la malévola corporación Shinra) y amigo de Cloud, el prota de *FFVII*. De este modo, "viviremos" en primera persona la deserción de Sefirot, los primeros pasos de Cloud en SOLDADO y otros hechos que se mencionan de pasada en *FFVII*, al tiempo que nos reencontraremos con "rejuvenecidos" conocidos, como Yuffie, Aeris y otros personajes.

» UNA NUEVA VISITA A UN **UNIVERSO** YA CONOCIDO...

1 UNA NUEVA HISTORIA. Centrada en Zack Fair, un miembro de SOLDADO, y su relación con Sefirot, Génesis y otros personajes de *FFVII*.

2 COMBATES DE ACCIÓN. No hay turnos, son más fluidos y vistosos. Además, nos movemos libremente, podemos esquivar, realizar hechizos...

3 VIEJOS CONOCIDOS... Uno de sus mayores aciertos es recrear en 3D escenarios conocidos en los que nos reencontramos con viejos amigos.

Zack es el protagonista del juego, quizá os suene de algún vídeo de FFVII y de que Cloud hablaba mucho de él...


■ Como buen juego de rol de acción los combates se integran con la exploración de escenarios, casi todos reconocibles de *FFVII*.



■ La trama nos cuenta la historia de Zack, Genesis, Sefirot y otros personajes que se aparecen en *FFVII*. Así podrás atar cabos sueltos...



■ Los jefes finales son espectaculares, grandes y, por regla general, bastante fáciles en el nivel de dificultad normal.





» UN SISTEMA DE JUEGO **RENOVADO**

Lejos de repetir a pies juntillas el planteamiento de *FFVII*, Square Enix ha creado algo distinto, que gustará a los fans y respetará la esencial del juego original...


COMBATES DE ACCIÓN. No cortan la acción como en *FFVII*, nos movemos con libertad y con L y R elegimos las opciones.



ONDA MENTAL DIGITAL. Esta ruleta activa las invocaciones, subidas de nivel y otras mejoras del personaje. Es "aleatoria".



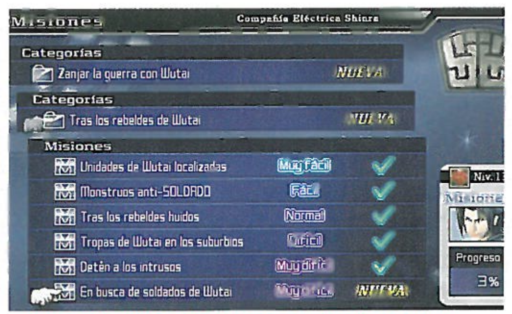
SÍNTESIS. Podemos combinar materias para crear nuevas con efectos distintos, dando más profundidad a este sistema.

***Crisis Core* nos invita a reencontrarnos con viejos amigos para vivir una nueva y divertida aventura en un mítico universo.**

Sobra decir que, a modo de homenaje para los fans del juego, visitamos escenarios y lugares conocidos, como los reactores de Mako (la energía que explota Shinra), Wutai o los suburbios. Eso sí, a la hora de jugar, muchas cosas han cambiado. Los combates, a diferencia de *FFVII*, ya no son por turnos al uso y parecen más propios de un juego de acción: nos movemos libremente por el escenario, no tenemos tiempos de espera entre acción y acción, podemos rodar por el suelo para evitar los ataques... Además entra en juego la ruleta OMD, un elemento aleatorio que marca la subida de nivel, las invocaciones...

El cambio también ha llegado a otros muchos aspectos. Por ejemplo, la "Materia" sigue presente y, gracias a ella, realizamos los hechizos clásicos (Piro, Electro, Esna...) y nos beneficiamos de efectos adicionales, como tener más vida o un aumento de fuerza. La novedad es que ahora podemos fusionar esta materia para obtener nuevos efectos.
Del mismo modo, para reflejar el trabajo de Zack como SOLDADO, tenemos nuevas categorías en el menú principal, como Correo (en el que recibimos e-mails de todo tipo) o Misiones, que son el mayor minijuego de esta entrega. En él nos esperan más de 100 misiones opcionales, como encontrar un objeto en un escenario o acabar con unas tropas rebeldes que, aparte de permitirnos subir de nivel, nos reportan dinero y objetos. Completarlas lleva casi tanto tiempo como la propia aventura y es una buena forma de prolongar su vida. »


■ Conversar con la gente nos permitirá conocer mejor la historia y algunos nos encargarán misiones de todo tipo.



■ Hay más de 100 de estas misiones secundarias opcionales, como eliminar enemigos, encontrar objetos o materias...



■ Tampoco faltan minijuegos puntuales, tales como recoger materia perdida, partir por la mitad cohetes que nos lanzan...

Los entornos, aunque bien diseñados, dan la sensación de estar vacíos.



La aventura es lineal y no tenemos libertad para ir donde queramos.



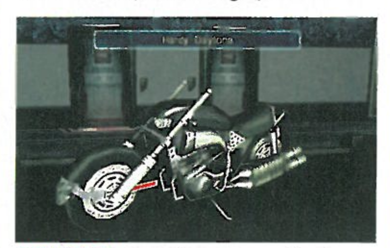
Las escenas de vídeo, tanto con el motor gráfico como las CG son realmente impresionantes y siempre muestran un espectacular acabado de los personajes.





» UNOS TIEMPOS PARA **RECORDAR...**

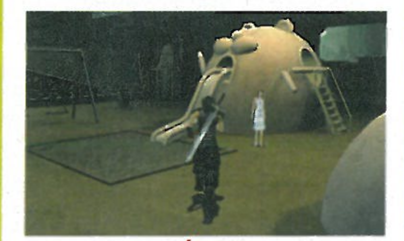
Si has jugado a *FFVII* te van a sonar muchos nombres y lugares que verás en *Crisis Core*, como Midgar, Wutai...



OBJETOS. Como la moto que Cloud conduce en *FFVII* para huir del edificio de Shinra están presentes en *Crisis Core*...



PERSONAJES. La joven ninja Yuffie, Sefirot, Aeris o Cloud, entre otros, están en el juego. Incluso se habla de AVALANCHA.



ESCENARIOS MÍTICOS. Como un parque en el que 2 personajes comenzaban a intimar en *FFVII*... Hay muchos guiños.

» Más allá de estos detalles y novedades, vamos a lo que realmente importa. ¿Es digno de llevar la etiqueta *FFVII*? Pues depende de lo que esperes. La trama no llega a ser tan excelente como la de *FFVII*, pero sí tiene detalles de calidad y gustará a los fans. Tampoco la duración iguala a la de *FFVII* y en 25 horas habrás acabado la aventura.

Crisis Core tiene muchos méritos: revivir un mito, ofrecer un sistema de juego original, técnicamente impresiona...

Pese a ello, *Crisis Core* es el mejor RPG de PSP, así de simple. Es divertido, tiene un sistema de juego original, propio y que consigue divertir desde el primer minuto. Además, técnicamente es de lo mejor que hemos visto en PSP (junto con *God of War* y *Silent Hill Origins*), si bien es cierto que a veces los escenarios dan la sensación de estar vacíos). Por su parte, la traducción al castellano es más que correcta, la banda sonora cumple con creces aunque sin llegar al listón de la de *FFVII* (se echa en falta a Nobuo Uematsu, el compositor original). Por todo esto, es un juego hecho por y para fans, y si bien es cierto que superar un mito es muy, muy difícil, *Crisis Core* se queda cerca...



La historia es interesante y engancha, aunque no alcanza las cotas de genialidad de *FFVII*. Superar un mito no es fácil...



Los combates no son tan abundantes como en *FFVII* y casi todos están previstos en el guión o al pasar por zonas, no son aleatorios.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El divertido sistema de combate, los gráficos, reencontrarse con viejos conocidos...

» LO PEOR
La trama no supera a la de FFVII, no hay mucha libertad para movernos...

Te gustará + que...



Te gustará – que...



94	**» GRÁFICOS** Junto con *God of War*, de lo mejor de PSP, en especial los personajes.
92	**» SONIDO** Rescata viejas y míticas melodías junto con nuevas partituras.
90	**» DIVERSIÓN** Entretiene a lo grande, pero sin llegar a las cotas de *FFVII*.
93	**» DURACIÓN** La historia se puede completar en unas 22 horas, misiones aparte.
NOTA 93	Es el mejor juego de rol de PSP, una joya que visualmente impresiona y divierte a la hora de jugar... Sin superar a *FFVII*.

¡Me gusta dominar el mundo!

RECOMENDADO POR **muy INTERESANTE**



¿Sabías que el 0.5% de la actual población mundial desciende de mí? Siempre fui un gran... conquistador.
Genghis Khan

JUNIO 2008

Guía a tu civilización desde los albores del hombre hacia la era espacial y más allá. Juega mano a mano con los más grandes líderes históricos mientras haces la guerra, diriges la diplomacia, descubres nuevas tecnologías y construyes el imperio más poderoso que el mundo haya conocido jamás.



Triplica tu fuerza combinando 3 unidades en un ejército para pulverizar a tus enemigos.



El mejor multijugador hasta la fecha! Con descargas exclusivas, rankings online y partidas clasificatorias.



Desarrollado desde cero por el legendario diseñador de juegos Sid Meier.

SID MEIER'S
CIVILIZATION REVOLUTION





www.civilizationrevolution.com









3+

Género
PUZZLE

Desarrollador
SCEJ

Editor
SONY

Lanzamiento
26 DE JUNIO

Precio PSP
29,99 €

Precio PS3 (Descarga)
9,99 € (139 MB)

Textos
CASTELLANO

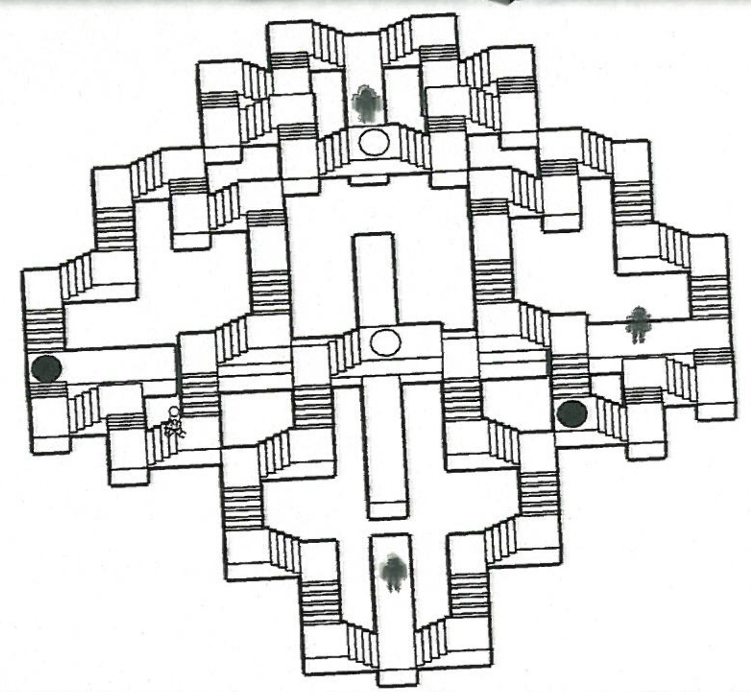
Voces
NO TIENE

Jugadores
1

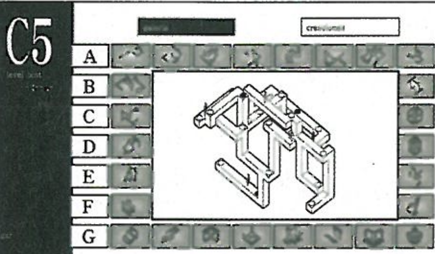
Modo Online
INTERCAMBIAR NIVELES

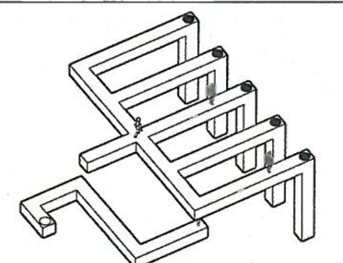
Guardar partidas
TRAS CADA PUZZLE

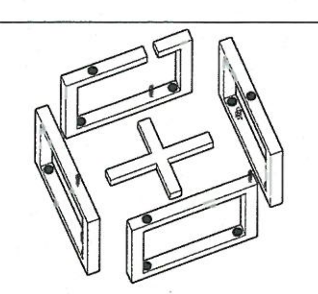
Página web
HTTP://ES.PLAYSTATION.COM



Echochrome nos propone diferentes puzzles que hay que superar jugando con la perspectiva. Nosotros no manejamos al personaje, pero sí podemos rotar el escenario a nuestro antojo.







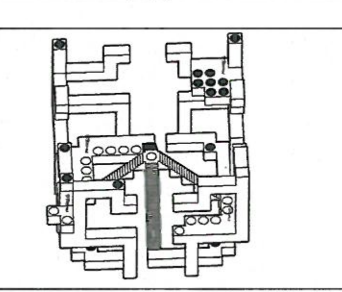
NO TE ENGAÑES, SI ALGO NO SE VE... **NO EXISTE**

Echochrome

Si te gusta darle al coco, aquí tienes una propuesta atrevida y original que podrás disfrutar en tu PSP o descargar a PS3.

El objetivo es que el personaje recorra una ruta prefijada pasando por checkpoints. Para ello tendremos que sortear los obstáculos de los escenarios (abismos, caídas o saltos) usando una regla básica: lo que se ve es lo real. Así, moveremos el escenario en las 3 dimensiones para ocultar o enseñar sus elementos. Tapar huecos entre dos superficies o juntar plataformas a distinta altura es posible jugando con la perspectiva.

La estética llama la atención. Escenarios flotando en el aire y personajes minimalistas, todo en blanco y negro y acompañado de música clásica. Además, incluye un editor de escenarios, lo que le da una vida infinita, pues se podrán compartir en modo Ad hoc en PSP y por medio de descargas en PS3. Y es que si lo quieres jugar en la consola grande, podrás descargarte de la PS-tore 50 escenarios, la mitad que en la versión de PSP.



Los elementos del escenario hacen que nuestro personaje salte o caiga al vacío... sólo si están a la vista.



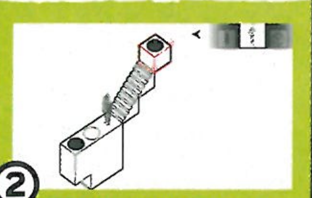
Este juego nos lleva a un mundo bicolor donde el blanco y negro será lo único que veas.

» TODO DEPENDE DE LA FORMA **COMO SE MIRE**

Para superar los puzzles lo más importante es jugar con la perspectiva, girando los escenarios a nuestro antojo y necesidad. Los círculos negros te harán caer al vacío, y los blancos saltar... El destino de esos movimientos dependen de tu ingenio y habilidad.



① PIENSA. Para superar los puzzles, cada vez más difíciles, es preciso pensar cada movimiento y saber dónde se quiere llegar.



② CREA. En ambas versiones se incluye un editor de escenarios donde podemos utilizar todos los elementos de los demás puzzles.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La gran originalidad, su capacidad de enganchar y su editor de escenarios.

» LO PEOR
La dificultad a veces es demasiado elevada. Que no te guste este género.

80	**» GRÁFICOS** Muy simples. Cumplen su función y consiguen una estética propia.
85	**» SONIDO** La música clásica es perfecta para acompañarnos en los puzzles
89	**» DIVERSIÓN** Si te engancha no podrás dejar de jugarlo.
88	**» DURACIÓN** Con el editor de puzzles, la duración es infinita.
NOTA 87	Un original y atrevido puzzle, que te enganchará a la consola a poco que te guste pensar... de una forma diferente.



PS3 ■ +16 AÑOS ■ SHOOT'EM UP ■ MIDWAY ■ YA DISPONIBLE ■ 69,95€ ■ CASTELLANO ■ 1-10 JUGADORES ■ WWW.BLACKSITEGAME.COM

Blacksite



■ En *Blacksite* combatiremos una amenaza extraterreste del Area 51 en un shooter en primera persona que flojea por sus fallos técnicos.

Blacksite nos invita de nuevo a luchar contra los alienígenas del mítico *Area 51* en un desarrollo que, por desgracia, peca de ser muy lineal y previsible en todo momento. Es un shooter al uso, bastante típico que, además, cuenta con un apartado gráfico pobre y un tosco control, aunque lo peor de todo es la enorme cantidad de fallos técnicos que afloran a medida que avanzamos. Y es una pena, ya que el *Area 51* de PS2 fue un juego genial, con una ambientación única, que no se ha sabido aprovechar al máximo en su salto a PS3. Sólo lo disfrutarán los forofos del género y los fans de la temática "alien".





» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
70	73	68	71

NOTA 70 — El atractivo de este shooter es su temática alien, aunque es difícil perdonar sus fallos técnicos y tosco control.

PS3 ■ +16 AÑOS ■ SHOOT'EM UP ■ ACTIVISION ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95€ ■ CASTELLANO ■ 1-12 JUGADORES ■ WWW.ACTIVISION.COM

Soldier of Fortune Venganza



■ *Soldier of Fortune* destaca por su carácter gore y su "subidito tono general", no apto para menores.

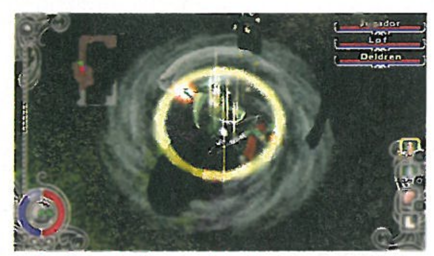
Llega a PS3 la continuación de una saga ya conocida en PS2 que en su tiempo nos dejó buen sabor de boca; cosa que esta entrega no consigue. Teniendo como rival a *Call of Duty 4*, este juego, aún teniendo escenarios vistosos y unos gráficos algo más que correctos, no aporta nada nuevo al género. Destaca sólo por su alto contenido gore, ya que podremos despedazar a nuestros enemigos soltando litros y litros de sangre. Resulta divertido los 10 primeros minutos pero luego aburre su desarrollo lineal y sus repetitivos objetivos.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
85	73	70	75

NOTA 75 — Un nuevo shoot'em up que no consigue sorprender, pasando inadvertido en el ya abultado catálogo del género en PS3.

PSP ■ +12 AÑOS ■ RPG DE ACCIÓN ■ HUDSON ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95€ ■ CASTELLANO ■ 1-3 JUGADORES ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

Dungeon Explorer



■ Combate a las fuerzas del mal, solo o acompañado por otros 2 jugadores en modo Cooperativo.

Título con toques de RPG y beat' em up que gustará a los fans de ambos géneros. Tendremos que elegir entre 3 razas para crear a nuestro personaje, que tiene que enfrentarse a las fuerzas del mal y cerrar los portales por los que llegan. Cuenta con múltiples opciones jugables y un modo multijugador para 3 jugadores. El apartado gráfico flojea un poco, y hay opciones mejores, como la saga *Untold Legends* o *Dungeon Siege*, pero al menos llega traducido al castellano...

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
78	80	85	89

NOTA 79 — Juego divertido con un buen modo Cooperativo y muchas opciones para personalizar tu personaje y su equipo.

Y ADEMÁS...

PS2 ■ +12 AÑOS ■ ACCIÓN ■ MOUNTAIN SHEEP ■ YA DISP. ■ 39,95 € ■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

» Super Hind

Super Hind nos pone a los mandos de un helicóptero para luchar en diversas misiones contra grupos rebeldes y devolver la estabilidad al mundo. Divierte y luce bien en pantalla, pero el control se hace demasiado brusco. Para fans del género.

PS2 ■ +16 AÑOS ■ RPG ■ NIPPON ICHI SOFTWARE ■ YA DISP. ■ 44,95 € ■ INGLÉS ■ 1 JUGADOR ■ WWW.THESOULNOMAD.COM/

» Soul Nomad

Nippon Ichi vuelve a sorprender con un gran RPG táctico por turnos que destaca por el enorme abanico de posibilidades que ofrece su jugabilidad. Juego largo, con buena historia y dos grandes "peros": su aspecto gráfico desfasado y estár completamente en inglés.



NOTA 73 — *Superhind* es de lo mejor que podemos encontrar en este género, pero tiene algunos fallos jugables.

NOTA 80 — Buena historia y combates espectaculares y divertidos en un RPG que no te defraudará. Eso sí, en inglés.

PSP/PS2 ■ +3 AÑOS ■ RECOPILACIÓN ■ EMPIRE ■ YA DISP. ■ 19,95 € ■ INGLÉS ■ 1-6 JUG. ■ WWW.VALCONGAMES.COM/

» Ultimate Board Game Collection

Recopilación de juegos clásicos (24 en PSP y 20 en PS2) como el parchís, ajedrez, 3 en raya, damas, batalla naval o sudokus. Tiene opción multijugador para hasta 6 jugadores. Juegos muy simples, divertido para matar el tiempo... pero no esperes nada más.



NOTA 71 — Divertida colección de juegos clásicos para jugar solo o acompañado, algunos demasiado simplones.

Lo mejor de la tienda PlayStation

Analizamos los mejores contenidos que puedes descargar en la PlayStation Store.

JUEGO DEL MES



Género
ACCIÓN
Desarrollador
CAPCOM
Editor
CAPCOM
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
7,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 3

■ Siguiendo el esquema del clásico *Commando* de los años 80, debemos acabar con cientos de enemigos en 5 escenarios y rescatar rehenes.



■ Hasta 3 jugadores pueden jugar simultáneamente.



■ Distintas armas y power-ups nos facilitan las cosas.



■ No faltan enemigos finales, vehículos para pilotar...

TRES SOLDADOS PARA UNA **MISIÓN SUICIDA**

Wolf of the Battlefield Commando 3

Las máquinas de los 80 nos dejaron juegos de disparo como *Commando*, cuyo heredero directo llega ahora a PS3.

Un comando compuesto por tres soldados se enfrenta a un peligroso deber: rescatar a los compañeros que quedaron atrás en la última guerra. Y no dudarán en vaciar sus cargadores sobre los miles de soldados y vehículos (enormes tanques, jeeps...) que saldrán a su paso. Así, la mecánica es tan sencilla como avanzar y disparar (moviendo el stick derecho en la dirección que queramos), recoger power-ups (granadas, distintas armas) y pilotar vehículos. Un desarrollo "añejo", que divierte sobre todo jugando con dos amigos más y que resulta atractivo gracias a sus remozados gráficos con aspecto Cel Shading. Si lo tuyo es jugar acompañado, no lo dudes...

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
88	84	89	87

NOTA 88 — Un buen juego de acción que "pica". Sólo tiene 5 escenarios y se hace corto, aunque sus 4 niveles de dificultad lo prolongan bastante.

NOVEDADES PARA PSP

» Ape Quest

PSP 9,99 € SONY

Los simpáticos monos de *Ape Escape* se han embarcado en una aventura en toda regla, en la que deben explorar entornos, recorrer mazmorras y, por supuesto, superar minijuegos. Es divertido y variado y, por suerte, no tiene tiempos de carga...



NOTA 87 — Un juego variado y simpático, que te divertirá siempre que te gusten los minijuegos.

» B-Boy

PSP 19,99 € SONY

Si en su día se te escapó este divertido título de habilidad y baile, ya está disponible en la tienda. En él, debes convertirte en el mejor bailarín de breakdance, pulsando los botones en el momento justo y enlazando los pasos. No es la bomba... pero resulta entretenido.



NOTA 82 — Si te gusta este baile callejero, te encantará el juego, aunque peca de simple y repetitivo.



Bishi Bashi Special recopila 200 minijuegos y pruebas de todo tipo con una nota en común: una locura y simpatía fuera de lo común.

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
4,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Jugadores
1

LA VERDADERA **LOCURA** VIENE DE JAPÓN

Bishi Bashi Special

Lanzamiento de tarta nupcial, agitar una lata de refresco para enviarla al espacio... Si buscas algo diferente, aquí lo tienes.

Los "party game", o juegos de minijuegos, alcanzaron su cima con este título de Konami, que recopilaba más de 200 disparatadas pruebas de habilidad, rapidez y reflejos: desde carreras por ver quién saca antes las minas de un portaminas machacando un botón a parodias de juegos de baile como *Dancing Stage*. El factor común a todas estas pruebas está en su insuperable sentido del humor y sencillo control, ya que en la mayoría de las pruebas sólo utilizamos tres botones. De verdad, pocos juegos han conseguido arrancarnos tantas sonrisas como *BBS*, aunque en PSP se ha perdido uno de sus alicientes: el multijugador...



El control es muy sencillo y con 3 botones superamos la mayoría de las pruebas.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
90	89	92	88



NOTA 90 — Una sobresaliente recopilación de minijuegos para pasarlo en grande gracias a sus cerca de 200 pruebas, a cual más divertida y alocada.



NUEVOS COMPLEMENTOS

Tras el cambio estético, hay muchas más novedades, fondos, temas...

Prince of Persia

El encanto de Oriente inspira un tema de muy colorista...

Overlord

Personaliza tu consola con este tema de un gran juego de acción.

EXPANSIÓN DEL MES


Un nuevo escenario helado y un vehículo para mover tropas son las 2 grandes novedades.

Género
ACCIÓN
Desarrollador
INCOGNITO
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
5,99 €
Textos
CASTELLANO

NUEVAS ARMAS Y UN ESCENARIO PARA SEGUIR LA LUCHA

Warhawk Operation Broken Mirror

Uno de los reyes de la acción Online vuelve a ampliar sus horizontes con las novedades de su segundo pack de expansión.

El escenario más grande de todo *Warhawk* sólo lo encontrarás en el nuevo pack de expansión *Broken Mirror*. Se trata de un entorno nevado que, gracias a sus 10 opciones de configuración, ofrece un mundo de posibilidades "bélicas", a las que se añade un nuevo vehículo terrestre para transportar tropas (hasta seis soldados más el piloto). Este nuevo vehículo permite además librar tiroteos en marcha o bien ocultar las tropas bajo su férreo blindaje. Además, se puede usar en todos los mapas del juego. Sin duda, dos grandes novedades para los fans del juego.



NOTA 89 — Si eres muy fan de *Warhawk* no te puedes perder este pack que, de nuevo, expande las estrategias en todos los mapas.



LO MÁS DESCARGADO

1. **Gran Turismo 5 Prologue** — PS3 | SONY | VELOCIDAD
   El rey de la velocidad lo es también de las descargas de la tienda y, hoy por hoy, es el juego que más se está comprando en la red PSN...



2. **Warhawk (Broken Mirror)** — PS3 | INCOGNITO | COMBATE ONLINE
3. **Tekken Dark Resurrection Online** — PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA
4. **Pain** — PS3 | IDOL MINDS | ACCIÓN
5. **Bishi Bashi Special** — PS3 Y PSP | KONAMI | PARTY GAME

LO MÁS NUEVO

1. **Army Of Two (Expan. 2)** — PS3 | EXPANSIÓN | EA GAMES | ACCIÓN
   Disfruta de nuevos mapas y modos de juego (incluidos cooperativos) en la segunda expansión que recibe este divertido título de acción.



2. **Super Puzzle Fighter II** — PS3 | JUEGO COMPLETO | CAPCOM | PUZZLE
3. **Rayman** — PS3 Y PSP | JUEGO PSONE | UBISOFT | PLATAFORMAS
4. **Medievil Resurrection** — PSP | JUEGO COMPLETO PSP | SONY | AVENTURA
5. **MGS4 HD Trailer** — PS3 | VÍDEO | KONAMI | AVENTURA

NUESTROS FAVORITOS

1. **Gran Turismo 5 Prologue** — PS3 | SONY | VELOCIDAD
   Carreras Online, más de 70 coches, una conducción deliciosa... *GT5P* nos sigue encantando con sus virtudes. Y eso que es solo un anticipo...



2. **Pain** — PS3 | IDOL MINDS | HABILIDAD
3. **Tekken Dark Resurrection Online** — PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA
4. **Bishi Bashi Special** — PS3 Y PSP | KONAMI | PARTY GAME
5. **Theme Hospital** — PS3 Y PSP | BULLFROG | HABILIDAD

Las demos del mes

Gracias a la tienda PlayStation también puedes probar las últimas novedades del mercado ¡y sin pagar un duro! Nosotros os recomendamos...

TRES NIVELES PARA DESCUBRIR TODAS LAS HABILIDADES DE BOURNE

La Conspiración Bourne

PS3 | AVENTURA | VIVENDI | DISPONIBLE

Tres niveles componen una de las demos más largas de cuantas hay en la tienda. En ella podremos descubrir cómo serán las tres principales partes del juego: la parte aventurera (combates cuerpo a cuerpo, persecuciones y huidas a pie, escenas interactivas...), la de acción (tiroteos con las opciones típicas, cómo protegernos con el entorno) y la conducción (volar por entornos urbanos). Lo dicho, muy completa...



Acción, conducción y aventura están presentes en esta completísima demo.



COMO EL ANIME, PERO EN **ALTA DEFINICIÓN**

Dragon Ball Z Burst Limit

PS3 | LUCHA | NAMCO BANDAI | SIN CONFIRMAR

Libra dos combates del modo "Crónica Z", en el que se repasan los principales hechos de la serie y comprueba al mismo tiempo el gran parecido con la serie de TV y algunas de sus novedades jugables, como los Drama Pieces o secuencias de vídeo durante los combates.



TRES MUESTRAS DE LO QUE ES **VELOCIDAD**

Race Driver GRID

PS3 | VELOCIDAD | CODEMASTERS | DISPONIBLE

El simulador de velocidad dispuesto a competir cara a cara con *Gran Turismo* tiene ya una demo de casi un giga, en la que, aparte de disfrutar de un estupenda factura técnica, podréis participar en tres carreras distintas (con sendos vehículos), pertenecientes al modo Carrera.



UNA **DEMO** PARA... HACER MALDADES

Overlord Raising Hell

PS3 | ACCIÓN/RPG | CODEMASTERS | DISPONIBLE

Como señor del mal, debemos levantar nuestro reino sembrando el caos. ¿Cómo? Pues utilizando en nuestras misiones a los Esbirros, unos pequeños demonios a los que controlamos con el stick derecho para que nos hagan el trabajo sucio en este juego de acción con toques de rol.



PARA PONER A PRUEBA TU **ARMADURA**

Iron Man

PS3 | ACCIÓN | SEGA | DISPONIBLE

Utiliza los poderes de la armadura de Iron Man y trastea con sus opciones de mejora, como añadir nuevas armas. El objetivo, muy sencillo, nos invita a acabar con una serie de objetivos repartidos por el amplio escenario, al tiempo que volamos, acabamos con tanques, helicópteros...





Uncharted es una de las mejores aventuras de PS3.

Aquí tenéis una lista de las mejores demos actualmente disponibles en el Store. Las hemos ordenado alfabéticamente para que os sea más fácil localizar lo que buscáis. Eso sí, no está de más que echéis un vistazo a la tienda, ya que nos hemos dejado unas cuantas fuera...

Burnout Paradise
EA GAMES VELOCIDAD

Colin McRae DIRT
CODEMASTERS VELOCIDAD

Condemned 2
SEGA SHOOT'EM UP

Devil May Cry 4
CAPCOM AVENTURA DE ACCIÓN

Everybody's Golf Worl Tour
SONY DEPORTIVO

F1 Championship
SONY VELOCIDAD

Haze
UBISOFT SHOOT'EM UP

Heavenly Sword
SONY ACCIÓN

Los Simpson
EA GAMES ACCIÓN

Lost Planet
CAPCOM ACCIÓN

MotorStorm
SONY VELOCIDAD

NBA 2K8
2K SPORTS DEPORTIVO

Ninja Gaiden Sigma
TECMO ACCIÓN

Ratchet & Clank
SONY ACCIÓN/PLATAFORMAS

Resistance: Fall of Man
SONY SHOOT'EM UP

Sega SuperStar Tennis
SEGA DEPORTIVO

Stranglehold
MIDWAY ACCIÓN

Tony Hawks Proving Ground
ACTIVISION DEPORTIVO

UEFA Euro 2008
EA SPORTS DEPORTIVO

Uncharted
SONY AVENTURA DE ACCIÓN



Ninja Gaiden Sigma es un clásico de la acción.



EL INTERNADO
LAGUNA NEGRA
EL JUEGO MÓVIL







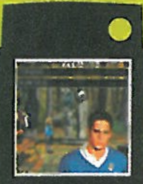




Descárgatelo en tu móvil

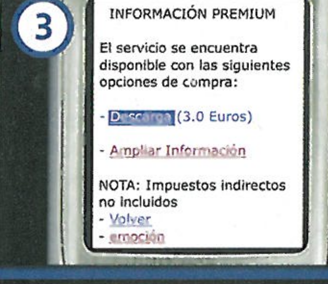
Envía ✉ INTERNADO al 404

o entra
en emoción › juegos › gameloft













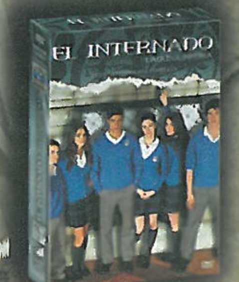


Sólo clientes movistar. Coste de la descarga 3€.Coste de navegación:CONTRATO: 1 €/10 MB (1,16 IVA incluido) por 1 día de conexión. Exceso 1 €/10 MB (1,16 IVA incluido) hasta máximo 10 €/día (11,6 IVA incluido) a partir de los cuales tarifa plana total durante ese día. PREPAGO:1 €/10 sesiones (1,16 IVA incluido) en el día hasta máximo 10 €/día (11,6 IVA incluido) a partir de los cuales tarifa plana total durante ese día.Sesión de 10 minutos de navegación. Envío y recepción al 404 gratuito.



EL INTERNADO
LAGUNA NEGRA





SEGUNDA TEMPORADA COMPLETA
CONTIENE 3 DISCOS

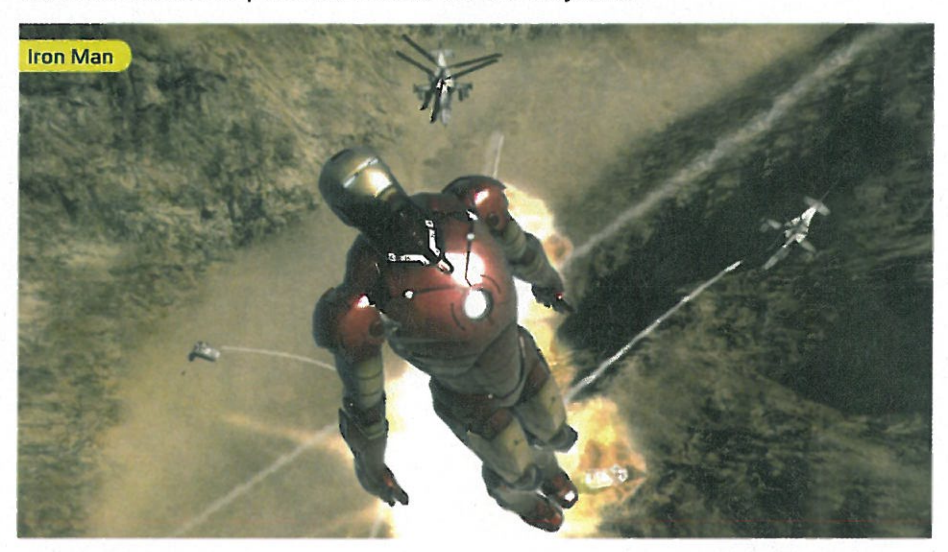
EN MAYO EN DVD

CON MÁS INTRIGA QUE NUNCA,
VUELVE LA SERIE DE TV GANADORA
DE UN PREMIO ONDAS



Un verano lleno de acción

Estás de suerte, poseedor de una Xbox 360. Si la avalancha de juegos que la consola va a recibir este verano te ha pillado desprevenido, aquí estamos nosotros para informarte de los mejores.



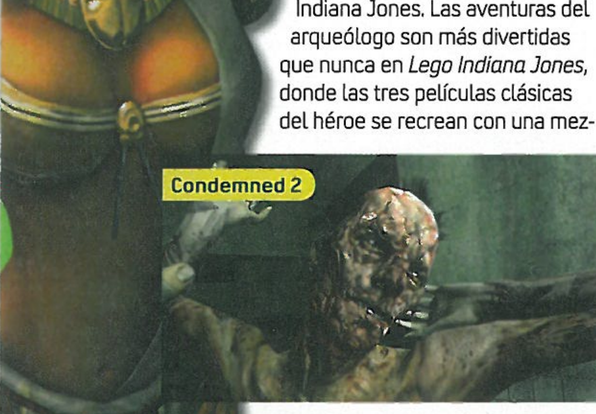
Iron Man

Cerca de 500 juegos. Esa es la increíble cifra que ya tiene Xbox 360, de largo la consola de nueva generación con más títulos en el mercado. Y es que al increíble catálogo de la máquina se han sumado o se sumarán en las próximas semanas un aluvión de títulos que, como buen jugón, debes conocer.

Empezamos con héroes de cine. *Iron Man*, el protagonista de la sorpresa cinematográfica de la temporada, llega a Xbox 360 con un juego que pondrá a tu disposición todos sus poderes, incluida su capacidad de vuelo supersónico. Y sus pasos los seguirán el ya mítico agente Jason Bourne, quien con *La Conspiración de Bourne* debuta en el mundo del videojuego y, como no, el héroe del verano: Indiana Jones. Las aventuras del arqueólogo son más divertidas que nunca en *Lego Indiana Jones*, donde las tres películas clásicas del héroe se recrean con una mezcla inimitable de humor, acción y exploración.

Xbox 360 también consolidará su oferta en un género que empieza a tener la atención que merece. Si la consola ya ofrece los mejores juegos de acción o conducción del mercado, ahora se podrá decir lo mismo de la estrategia con tres nuevos títulos: *Warhammer Battle March*, *Comand & Conquer: La Ira de Kane* y el esperadísimo *Sid Meier´s Civilization Revolution*, la nueva versión del juego de estrategia más respetado.

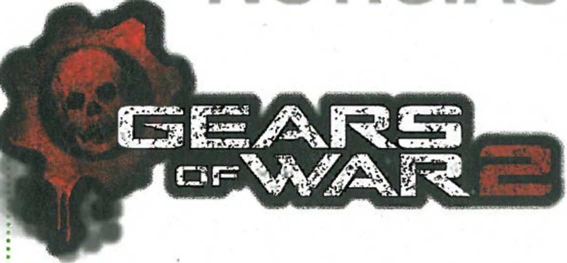
Si prefieres pasar miedo, prueba con *Condemned 2*, secuela de uno de los primeros clásicos de la consola. O con *Alone in The Dark*, el retorno de la saga que inventó todo un género: el "survival horror". Y eso no es todo: juegos de lucha como *Soul Calibur IV* o *Dragon Ball Z: Burst Limit*, el tenis más realista con *Top Spin 3*, o el esperadísimo *Lost Planet Colonies*, la mejor versión de todo un clásico de la acción... Asúmelo, amiguito: Xbox 360 tiene más juegos buenos de los que puedes jugar. Elige los que más te gusten.



Condemned 2

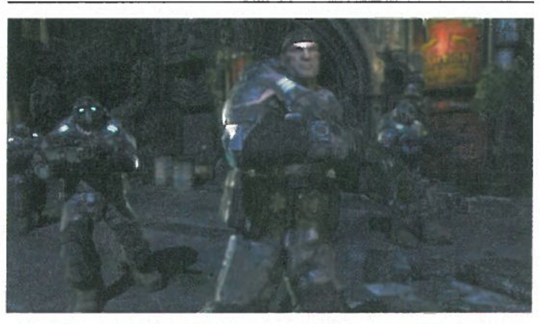


La Conspiración de Bourne



Primer contacto con el más esperado

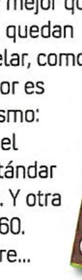
Compañía: **Microsoft**
Fecha de lanzamiento: **Noviembre**
Precio: **Por determinar**



¿Lo has visto ya? Si, estamos hablando del primer vídeo "in-game" de *Gears of War II*, que puedes descargarte de Xbox LIVE o de la web www.xbox.com y que ha dejado a todos con la boca abierta.

Sabíamos que Marcus Phoenix y su unidad volverían a enfrentarse a los Locust. Pero no nos podíamos imaginar hasta que punto *Gears of War II* iba a recrear de una manera tan espectacular una guerra del futuro. La batalla entre las fuerzas alienígenas Locust y el ejército COG se librará con armamento pesado: dispondremos de motos, tanques, nuevos y poderosos vehículos perforadores llamados Derricks... Nuestro armamento de mano se verá considerablemente mejorado, incluida una motosierra capaz de hacer pedazos a los enemigos de muchas formas distintas. Y Marcus también habrá aprendido nuevas habilidades como agarrar a sus enemigos para usarlos como escudo.

Pero borra esa sonrisa de tu cara. Los Locust van a traer el grueso de su ejército a nuestro planeta. Te atacarán hordas con docenas de enemigos. Los terribles y gigantescos Brumack te asediarán con su armamento pesado. Y las nuevas unidades voladoras se lanzarán contra ti desde el cielo, convirtiendo el campo de batalla en una auténtico infierno... Todo ello, en un espectáculo gráfico brutal, con decenas de enemigos en pantalla y la sensación, total y absoluta, de estar envuelto en una batalla de dimensiones planetarias. *Gears of War II* será más grande, más salvaje y mejor que el juego original. Y eso que aún quedan muchísimos secretos por desvelar, como sus modos Online... Pero lo mejor es que puedes comprobarlo tú mismo: descarga el vídeo y contempla el juego que marcará el nuevo estándar de calidad gráfica para consola. Y otra vez, será exclusivo para Xbox 360. Ya queda menos para Noviembre...







Acepta el desafío del mejor ninja

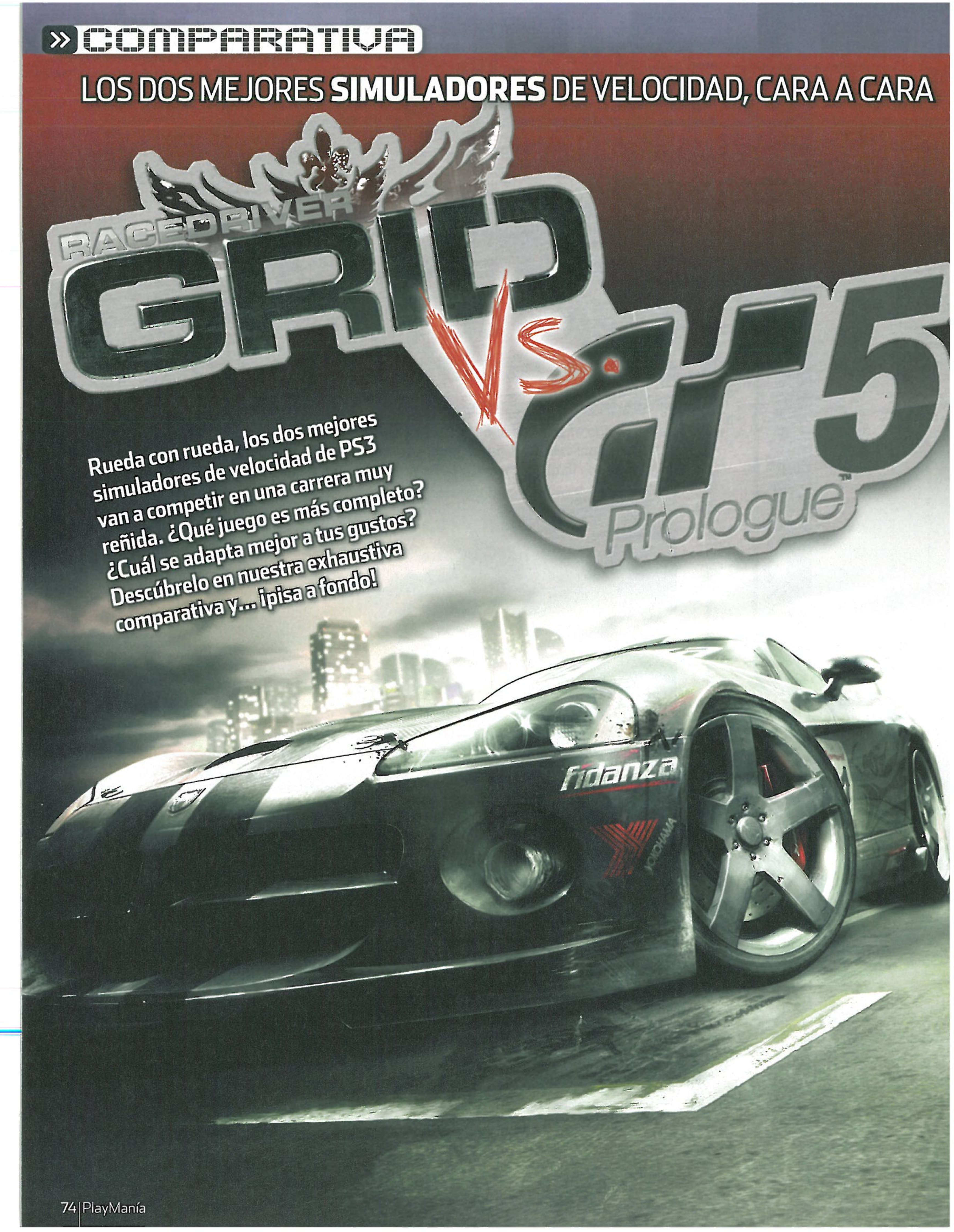
Compañía: **Tecmo** / Fecha de lanzamiento: **6 de junio** / Precio: **64,99** €

Has detenido amenazas alienígenas en *Halo 3*. Has sobrevivido a la mafia en *GTA IV*. Has desvelado el misterio de una ciudad sumergida en *Bioshock*. Pero nada, nada de lo que has vivido te ha preparado para *Ninja Gaiden II*.



Si tenías la primera Xbox, cada vez que oigas hablar de *Ninja Gaiden* sentirás un profundo respeto. Fue el mejor juego de acción de la pasada generación. El más intenso. El más desafiante. Sólo en una consola más potente se podía hacer un juego mejor. Lo has adivinado: *Ninja Gaiden II* llega en exclusiva a Xbox 360. Y, otra vez, no pasa un mes sin que la consola tenga un nuevo imprescindible. *Ninja Gaiden II* es obra del legendario creador Tomonobu Itakagi, quien en esta secuela refina al máximo el estilo de juego de su antecesor. El ninja Ryu Hayabusa vuelve a la acción cuando una invasión demoniaca amenaza a su clan. Unos enemigos de poder inconcebible, dirigidos por 4 grandes demonios que por tamaño, aspecto y animaciones serán los más aterradores que jamás hayas visto en un videojuego. Pero para llegar hasta ellos tendrás que acabar con su ejército de ninjas y su horda de criaturas infernales... Partiendo de un sistema de control sencillo, Ryu irá aprendiendo infinidad de combos, que además variarán según el arma que usemos: katanas, bastones, guadañas, espadas, nunchakos... Armas arrojadizas y poderosas magias completarán un abanico de ataques con el que harás, literalmente, pedazos a tus enemigos. Porque que te quede claro: *Ninja Gaiden II* es un juego sólo para adultos. Y adultos de corazón fuerte. Además de ir bien armado a la batalla, contarás con un control perfecto que dará lugar a los combates más rápidos, furiosos y espectaculares a que jamás hayas librado. ¿Te parece fácil? Estás hablando de un Ninja Gaiden. De hordas de poderosísimos enemigos que se lanzan sin piedad contra ti. De combates veloces como el rayo en los que sólo la mejor combinación de técnica, habilidad y velocidad te permitirá sobrevivir. Tus aventuras anteriores han sido un entrenamiento. Con *Ninja Gaiden II*, se acabaron los juegos.

LOS DOS MEJORES **SIMULADORES** DE VELOCIDAD, CARA A CARA

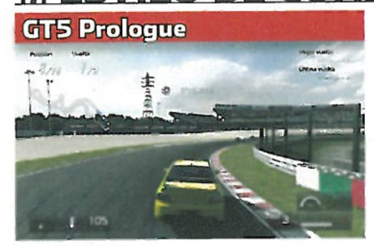


Rueda con rueda, los dos mejores simuladores de velocidad de PS3 van a competir en una carrera muy reñida. ¿Qué juego es más completo? ¿Cuál se adapta mejor a tus gustos? Descúbrelo en nuestra exhaustiva comparativa y... ¡pisa a fondo!

1. TIPO DE CARRERAS

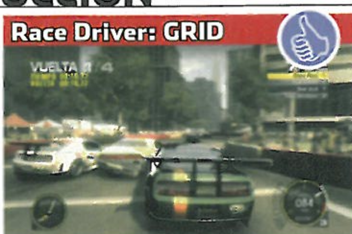
1.1 ESTILO DE CONDUCCIÓN

GT5 Prologue



GT5 Prologue apuesta por el mismo estilo de conducción que ha hecho famosa a la serie y que le llevó a lo más alto en PSone y PS2: una conducción realista, basada en un control exigente y una cuidada física. Se busca capturar las peculiaridades de cada modelo y que se note en la conducción. No hay daños en los coches, algo que es determinante, pero sí tuning.

Race Driver: GRID



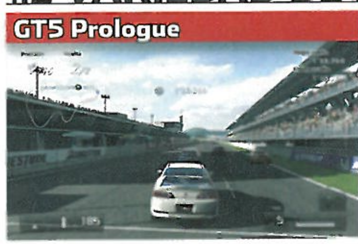
La conducción que ofrece *Race Driver: GRID* es más accesible que en los anteriores *TOCA*, pero sin renunciar a plasmar las diferencias de cada tipo de coche. Se busca llegar a todos los públicos y sobre todo que las carreras resulten emocionantes y divertidas. Eso se consigue gracias a la agresiva IA de los rivales y a los daños en los coches, que son decisivos en las carreras.

» CONCLUSIÓN

Mientras que *GT5 Prologue* mantiene su conducción realista y exigente, *GRID* ha suavizado la suya logrando un estilo más equilibrado. Sus carreras son más vibrantes y divertidas.

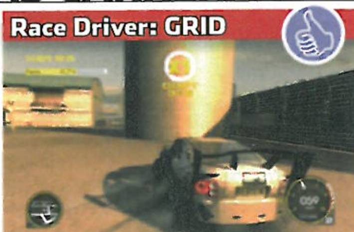
1.2 VARIEDAD DE LAS CARRERAS

GT5 Prologue



La mayoría de las pruebas son Carreras o Contrarrelojes. Eso sí, las carreras admiten bastantes variantes (empezar parado o lanzado, a mitad del "pelotón" o el último, penalizaciones, restricciones al modelo, física y neumáticos...). No hay licencias como tales, pero debes superar las 10 pruebas de una clase para pasar a la siguiente. En la última hay tuning.

Race Driver: GRID



Las pruebas de *GRID* son más variadas: carreras "normales" y de resistencia, vueltas rápidas, cara a cara, retos de derrape, "destruction derby"... Además, los circuitos admiten más variantes: unos son muy estrechos, otros tienen elementos que dificultan la conducción, otros apenas tienen iluminación... Son 160 pruebas y se acaban repitiendo, pero es más variado.

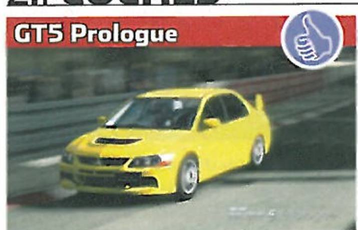
» CONCLUSIÓN

Las carreras de *GT5 Prologue* se mantienen dentro de los parámetros clásicos de la serie. Te podrán gustar, pero desde luego en *GRID* hay bastantes más tipos y son más variadas.

2. ASPECTOS TÉCNICOS

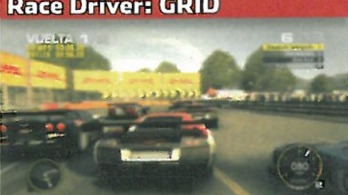
2.1 COCHES

GT5 Prologue



Como era de esperar, el modelado de los coches de *Gran Turismo 5 Prologue* es realmente impecable. Tanto por fuera como por dentro cada uno de los 71 coches tienen un modelado exquisito, que podrás disfrutar sobre todo en las repeticiones o en la vista interior, que ofrece una realista recreación del salpicadero. Eso sí, no se deforman con las colisiones.

Race Driver: GRID



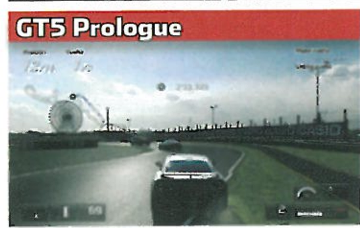
El modelado de los coches de *GRID* también es excelente, aunque está un punto por debajo del nivel ofrecido por *GT Prologue 5* en este sentido. Por ejemplo, la vista interior que recrea el salpicadero no es tan impresionante, y la recreación física de los daños (piezas caídas, cristales rotos, abolladuras...) es mejorable. Eso sí, al menos se deforman, no como otros...

» CONCLUSIÓN

En ambos casos, el modelado de los coches es excelente. Pero los de *GT5 Prologue* están un punto por encima, siendo los mejores coches que ha dado PS3 hasta el momento.

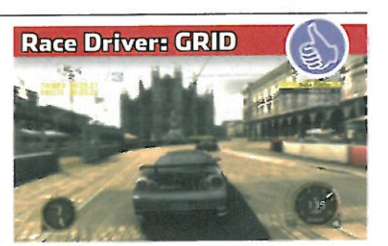
2.2 CIRCUITOS

GT5 Prologue



Los 6 circuitos de *GT5 Prologue* son realmente sólidos, y están mejor que lo que vimos en la demo *Gran Turismo HD* (caso del circuito alpino Eiger Nordwand). El circuito urbano de Londres está muy trabajado, pero los demás (Suzuka, Daytona...) lucen menos. Influyen las características propias de estos circuitos (son menos vistosos), pero la verdad es que no impresionan.

Race Driver: GRID



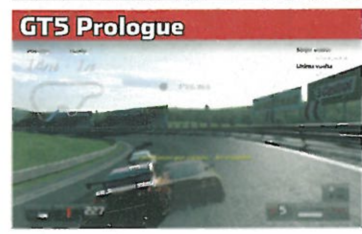
Los circuitos de *GRID* son más "luciditos". También tiene los típicos circuitos sosos (Jarama, Le Mans, Nurburgrind, Donington Park...), pero los alterna con una gran variedad de entornos (las calles de Milán, Shibuya bajo los neones, la zona industrial de Yokohama, San Francisco, Detroit...). Todos cuentan con un buen nivel de detalle y algunos son realmente flipantes.

» CONCLUSIÓN

Los circuitos de *GT5 Prologue* son realmente sólidos, pero sin llegar a impresionar. Los de *GRID* son más variados, se prestan más al espectáculo y ofrecen más nivel de detalle.

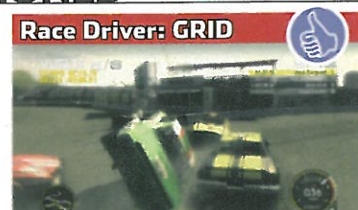
2.3 FÍSICA Y COLISIONES

GT5 Prologue



La física de los coches es sumamente realista, y está dentro de los parámetros que ha marcado la serie desde sus inicios. En cuanto a las colisiones, no son tan determinantes porque los coches no sufren daños, pero hay pruebas en las que se nos penalizará si chocamos contra los límites del circuito o contra un coche rival.

Race Driver: GRID



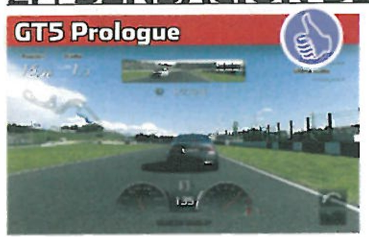
Aquí sí hay daños (mecánicos y estéticos) y son determinantes en las carreras (pueden hacernos abandonar, los coches se van despedazando y hay que esquivar los "trozos" en las vueltas siguientes, etc.). Hay 5 partes del coche que pueden verse dañadas, afectando a la conducción. La física es menos rigurosa en que *GT5 Prologue*.

» CONCLUSIÓN

Hasta que no esté disponible la actualización de *GT 5 Prologue* que incluya daños, *GRID* gana por goleada en este sentido. Pero la física del juego de Sony es más rigurosa.

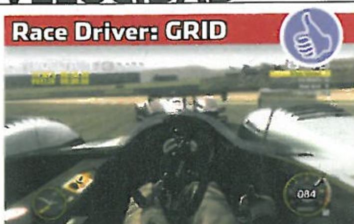
2.4 SENSACIÓN DE VELOCIDAD

GT5 Prologue



Mucha gente ha criticado algunas entregas de la serie *GT* por su "presunta" escasa sensación de velocidad. Nosotros no estamos de acuerdo con esta crítica, ya que esto va ligado a la potencia de cada modelo (no es lo mismo pilotar un Golf que un monoplaza). Pilotad el Ferrari F2007 bajo una vista interior y luego nos lo contáis...

Race Driver: GRID



Las carreras de *GRID* son muy fluidas, no hay apenas rastro de "popping" y la sensación de velocidad es altísima. En esto quizá sea menos realista que *GT 5 Prologue*, pues las diferencias entre los distintos tipos de coche son más difusas. Pero aunque menos realista, es más espectacular así que... "lo comido por lo servido".

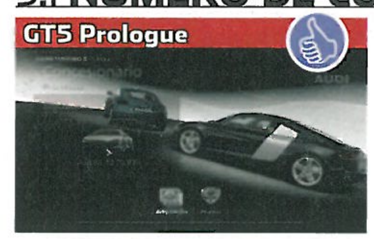
» CONCLUSIÓN

En ambos la sensación de velocidad está lograda, aunque *GT5 Prologue* busca el realismo mientras que *GRID* quizá se decante más por el espectáculo. Las dos ideas son buenas.

3. OPCIONES GENERALES

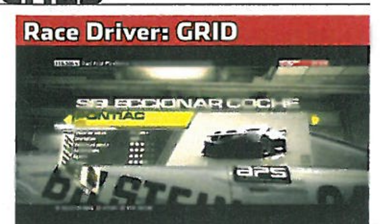
3.1 NÚMERO DE COCHES

GT5 Prologue



Gran Turismo 5 Prologue ofrece un total de 71 coches: 59 modelos reales y 12 versiones tuneadas de algunos modelos. Hay marcas europeas, americanas y japonesas. Y aunque se echen de menos prestigiosas firmas como Porsche, por primera vez en un *Gran Turismo* podremos pilotar coches de la marca Ferrari (hasta 5 modelos). No faltan mitos del motor como BMW, Audi, Chevrolet, Dodge, Lotus, Mercedes...

Race Driver: GRID



Estructurados por tres grandes bloques regionales (Europa, Estados Unidos y Japón) y también en un total de 13 disciplinas (turismos, modificados, "muscle cars", monoplazas...), *GRID* ofrece 42 coches reales (muchos de ellos ya modificados). Una cifra más que suficiente para mantenernos pegados al volante una temporada, aunque se puede antojar escasa teniendo en cuenta las mareantes cifras de los *GT*...

» CONCLUSIÓN

Los 42 coches de *GRID* son variados y forman un elenco más que suficiente. Sin embargo, *GT5 Prologue* ofrece casi el doble (un total de 71). Y eso que sólo es un prólogo...

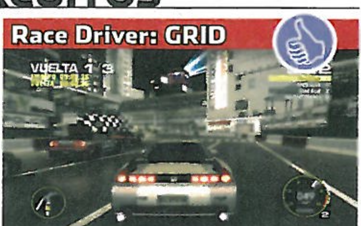
3.2 NÚMERO DE CIRCUITOS

GT5 Prologue



El número de circuitos es uno de los puntos negros de *GT5 Prologue*. Sólo ofrece seis (High Speed Ring, Fuji Speedway, Daytona, Suzuka, London y Eider Nordwand). Cada uno tiene dos versiones (o cambia el trazado o podemos recorrerlo a la inversa), pero saben a poco. Para colmo, la mayoría ya los hemos visto en otros juegos. Esto cambiará cuando salga *GT5*, en el que habrá uno en las calles de Madrid.

Race Driver: GRID



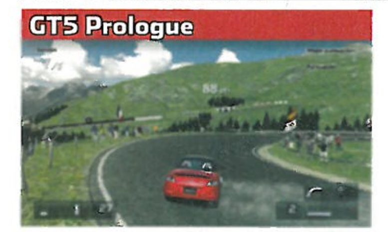
GRID ofrece 14 circuitos (más del doble que *GT5 Prologue*) y son más variados. Pistas reales como Le Mans, Jarama o Nurburgrind, recorridos urbanos en Milán, Detroit, Shibuya o San Francisco, zonas industriales, carreras por carreteras secundarias sin apenas iluminación... Además todos ellos ofrecen distintos trazados (un mínimo de dos y un máximo de cinco). En este aspecto *GRID* se lleva la palma sin duda alguna.

» CONCLUSIÓN

***Race Driver GRID* ofrece 14 circuitos y cada uno de ellos ofrece varios trazados. En cambio *GT5 Prologue* sólo tiene 6 (con dos variantes cada uno). Como veis, *GRID* gana "de calle".**

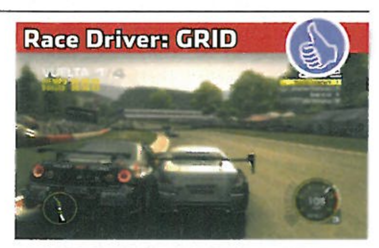
3.3 CONTROL

GT5 Prologue



El control de *GT5 Prologue* se mantiene tan exigente como en los anteriores títulos de la serie. Los coches responden de forma milimétrica a nuestras órdenes y su comportamiento es sumamente realista en todos sus aspectos: suspensión, adherencia, dirección... Eso sí, en su búsqueda de mayor realismo el control de los coches es bastante elitista y dominarlo no está ni mucho menos al alcance de todos.

Race Driver: GRID



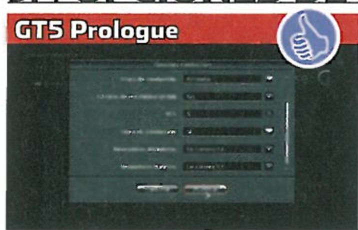
Los anteriores *TOCA* de PS2 exhibían un control que para muchos fans de la velocidad incluso superaba en sensaciones al de los *GT*. Sin embargo, en su salto a PS3 *GRID* apuesta por un control más accesible. Sigue siendo un simulador, pero el manejo de los coches es más asequible logrando un equilibrio perfecto entre realismo al volante y accesibilidad. ¿El resultado? Vibrantes carreras para todos los públicos.

» CONCLUSIÓN

Mientras que *GT5 Prologue* mantiene su conducción exigente, *GRID* se "reinventa" y ofrece un control más asequible sin renunciar al realismo. Una apuesta que a nosotros nos ha convencido.

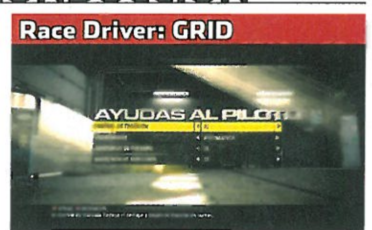
3.4 OPCIONES DE CONDUCCIÓN

GT5 Prologue



Ofrece múltiples opciones de pilotaje. Para empezar, podemos elegir entre una física de conducción profesional o "estándar" (que logra que el pilotaje sea algo más accesible). Y además de otras ayudas en la conducción, las opciones se multiplican cuando abrimos la Clase S y el tuning. Podemos modificar 15 variables mecánicas que mejoran el rendimiento del coche: frenos, amortiguación, ejes...

Race Driver: GRID



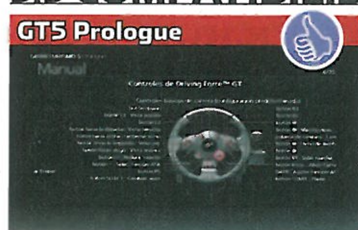
En su búsqueda de diversión directa, *GRID* no ofrece tantas opciones de pilotaje. Tiene las típicas ayudas a la conducción, como la transmisión automática, asistencias de frenado y de dirección o el control de tracción (que reduce el derrape y mejora la tracción en las curvas). Y no nos olvidamos de la posibilidad de "rebobinar" la carrera si nuestro coche queda hecho trizas para corregir el error.

» CONCLUSIÓN

***GRID* busca la diversión directa y no ofrece muchas más opciones que las típicas ayudas a la conducción. *GT5 Prologue* es más completo y además tiene realistas opciones de tuning.**

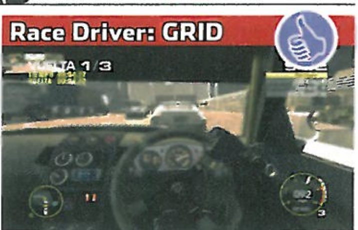
3.5 COMPATIBILIDAD

GT5 Prologue



Para disfrutar como se merece de este juego, deberías tener un volante. Como es de recibo, el juego es compatible con volantes como el GT Force o los Driving Force (tanto el GT como el Pro y el Ex) y la experiencia gana mucho en realismo. Por supuesto, también puedes pilotar con el Sixaxis (los coches no se controlan con los sensores de movimiento) y es compatible con la vibración del Dual Shock 3.

Race Driver: GRID



Al igual que pasa con *GT5 Prologue*, *GRID* también gana mucho si usas un buen volante. Por supuesto, también es compatible con los mejores modelos, como los distintos Driving Force de Logitech o el alucinante G25, (aunque el embrague no funcione, podemos asignar su tercer pedal a otra función). Los sensores del Sixaxis tampoco sirven para manejar los coches y también admite la vibración del Dual Shock 3.

» CONCLUSIÓN

En cuestiones de compatibilidad, empate en todo. Ambos son compatibles con los principales volantes para PS3 y con la vibración del Dual Shock 3. Ninguno usa los sensores del Sixaxis.

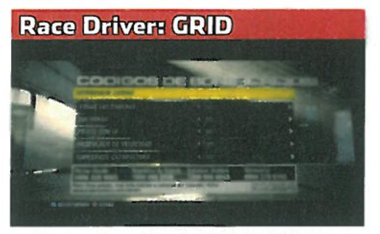
3.6 EXTRAS

GT5 Prologue



La versión europea ofrece extras que no están en la japonesa, como carreras a pantalla partida y algunas opciones y eventos especiales. Además, tenemos el GT TV, un canal actualizable con noticias y vídeos de este "mundillo". Y el 2 de junio comenzó el concurso GT Academy en colaboración con Nissan, con suculentos premios. En otoño recibiremos la primera actualización, con daños en los coches (en teoría).

Race Driver: GRID



GRID incluye menos extras. También ofrece un concurso (pero a través de la demo que está descargable en la PS Store) y más allá de algunos vídeos, los créditos y poder "trastear" en repeticiones y viendo los coches, poco más. Bueno, también está el servicio de pago de Codemasters para activar trucos (como abrir todos los eventos o coches sin daños). Si te interesa, en el juego te explican cómo solicitarlo.

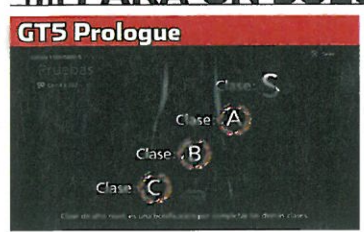
» CONCLUSIÓN

***GT 5 Prologue* ofrece más y mejores extras que *GRID*. Además promete jugosas mejoras en el futuro mediante actualizaciones (de momento, no sabemos si *GRID* tendrá alguna o no).**

4. MODOS DE JUEGO

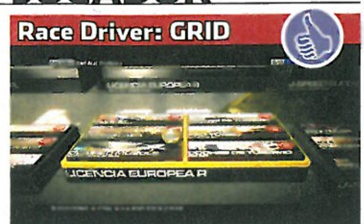
4.1. PARA UN SOLO JUGADOR

GT5 Prologue



El modo principal gira en torno a las 4 clases, con un total de 40 pruebas cada una con sus premios y particularidades. Alarga la vida del juego las opciones de tuning y el "coleccionismo" de coches (¡hazte con los 71!) y por supuesto, los retos aparte del modo Arcade.

Race Driver: GRID



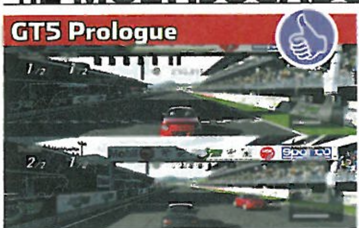
El modo Mundo GRID nos propone crearnos un piloto y un equipo y progresar en las distintas competiciones en Europa, Japón y EE.UU. Un total de 160 pruebas a las que hay que sumar las Ofertas al Piloto y otro modo de juego parecido al modo arcade de los *GT*.

» CONCLUSIÓN

GRID **ofrece más competiciones, más carreras y más variedad que *GT5 Prologue*, aunque no podemos menospreciar el interés "coleccionista" de *Prologue* sus y opciones de tuning.**

4.2 MULTIJUGADOR

GT5 Prologue



Ofrece carreras a pantalla partida para 2 jugadores y Online para 16. Las carreras no se crean, sino que empiezan cada pocos minutos. Pronto podremos crear nuestras propias carreras mediante actualización. Y podemos descargarnos tiempos de otros pilotos y sus "fantasmas".

Race Driver: GRID



No tiene opción de pantalla partida, pero ofrece carreras para hasta 12 jugadores Online o vía LAN. Las carreras sí pueden crearse. Además, hay un sistema de puntos de experiencia que nos permitirá acceder a distintos eventos Online. Podemos subir nuestras puntuaciones.

» CONCLUSIÓN

Los dos cuentan con buenas opciones multijugador. *GT5 Prologue* ofrece carreras para más jugadores Online y a pantalla partida, pero el sistema de experiencia de *GRID* pica de lo lindo.

» CONCLUSIONES

Después de una disputada carrera, el ganador ha sido *Race Driver GRID*... aunque por pocos segundos (y porque *GT5 Prologue* es sólo un anticipo).

Si nos tenemos que quedar con un solo juego, nos quedaríamos con *GRID*. Su equilibrado sistema de control, sus variadas pruebas, su excelente apartado gráfico y, sobre todo, sus emocionantes y divertidas carreras nos han convencido (aunque habrá fans de la saga que no estarán de acuerdo). Por contra, la propuesta de *GT5P* está algo anquilosada y pide a gritos novedades como los daños que llegarán en futuras actualizaciones. Pero aún así, es un juegazo que entusiasmará a todos los fans del motor. Además, es más barato. Cuando llegue la versión completa de *Gran Turismo 5*, volveremos a hablar...





CARACTERÍSTICAS GENERALES

	Modos de juego	Nº de coches	Coches reales	Nº de circuitos	Nº jugadores pantalla partida	Nº jugadores On line	Nº máximo de competidores	Nº de vistas	Uso de sixaxis	Compatible con Dual Shock 3	Duración	VALORACIÓN
GT5 Prologue	3	71	Sí	6	2	2-16	16	4	No	Sí	MB	E
Race Driver: GRID	3	42	Sí	14	--	2-12	20	5	No	Sí	E	E

TIPO DE CONDUCCIÓN

	Tipo de Control	Ayudas en la conducción	Daños en la conducción	Física	Control	VALORACIÓN
GT5 Prologue	Simulación	Sí	No	E	E	E
Race Driver: GRID	Mixto	Sí	Sí	E	E	E

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

	Coches	Circuitos	Sensación de velocidad	Fluidez	Efectos gráficos	Efectos Sonoros	Música	VALORACIÓN
GT5 Prologue	E	MB	MB	MB	B	E	MB	MB
Race Driver: GRID	MB	E	E	E	MB	MB	MB	E

COMPONENTES DEL JUEGO

	Tuning mecánico	Tuning Estético	Derrapes	Contrarreloj	Retos en carretera	Daños	VALORACIÓN	TOTAL
GT5 Prologue	Alto	Nulo	Medio	Alto	Bajo	Nulo	MB	E
Race Driver: GRID	Nulo	Bajo	Alto	Alto	Alto	Alto	E	E

» CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de inversión segura.



Este mes, dado el precio de los juegos, no hemos elegido un ganado en relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que reflejan la duración y las posibilidades del juego:
Número de circuitos: La cantidad de circuitos que incluye el juego, sin tener en cuenta la cantidad de trazados que pueda ofrecer un mismo circuito.
Número máximo de competidores: La cifra máxima de coches que pueden competir en una misma carrera.
Uso del Sixaxis: Si se pueden usar los sensores de movimiento del Sixaxis para manejar los coches o no.
Compatible con Dual Shock 3: Si es compatible con la vibración del DS3.

TIPO DE CONDUCCIÓN

Los distintos aspectos que dan forma a la conducción en los juegos:
Tipo de control: Si es exigente y realista o está más suavizado para que sea la conducción sea más sencilla.
Ayudas en la conducción: Si podemos activar opciones que facilitan la conducción (como el freno asistido).

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Evaluamos la calidad técnica del juego:
Fluidez: Tenemos en cuenta si hay defectos como ralentizaciones o generación brusca de escenarios.

COMPONENTES DE JUEGO:

Los "ingredientes" del desarrollo.
Tuning mecánico: La posibilidad de modificar los componentes del coche, mejorando su rendimiento.
Tuning estético Si podemos modificar nuestros coches "por fuera".
Contrarreloj: Si hay pruebas que nos exigen luchar contra el cronómetro, superando tiempos prefijados.
Retos en carrera: Si en las carreras hay objetivos secundarios, más allá de llegar primeros a la meta.
Daños: Si las colisiones repercuten de alguna manera en la conducción.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre **"Consultorio"**.
Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

"Petardeos" en GTA IV

Hola playmaníacos. Me compré *GTA IV* para PS3. El juego se para mucho y llega un momento en que no responde (sólo me pasa con este juego). ¿Hay alguna solución?

@ Mario López de la Cruz

No eres el primero que nos pregunta por esos parones de *GTA IV*. El origen parece estar en la porción del juego encargada de gestionar el acceso a los servidores de Gamespy, que se han visto sobresaturados por la avalancha inicial de jugadores. Rockstar ha publicado un parche descargable a través de PS Network que remedia los cuelgues en la mayoría de los usuarios al "aliviar" la carga de esos servidores. Así, la solución es que inicies sesión en PS Network y dejes que el juego descargue la actualización (son sólo 18 megas).

GTA IV ha tenido un pequeño bug que ya está arreglado con un parche.

La F1 vuelve en 2009

Hola playmaníacos. Quería saber si van a sacar el juego oficial de Fórmula 1 de este año.

@ David García Sánchez

No habrá juego de F1 para la campaña actual. Pero como ya habrás leído en nuestras páginas, Codemasters, especialistas en el género con títulos de calidad de *DIRT* y *Race Driver: GRID*, se han hecho con los derechos exclusivos para realizar un juego de F1 multiplataforma, que llegará en 2009, aunque todavía no sabemos si coincidirá con el inicio de la próxima temporada.

PSP controla tu PS3

¿Cómo se utiliza la PSP como mando de PS3?

@ Antonio Jesús Araujo Montero

La PSP no se puede usar como un mando de PS3. Seguramente has confundido esa posibilidad con la función "Uso a distancia" que permite conectar una PSP a PS3 mediante una conexión inalámbrica (también desde Internet) para controlar tu PS3 de forma remota, compartir contenidos entre ambas consolas (vídeos, imágenes y música) e incluso jugar con títulos de PSone que tengas en tu PS3.

Con temor a desenfundar

Me acabo de comprar una pistola Scorpion 3 Light Gun y no me atrevo a comprarme un juego por miedo a que mi pistola no valga con él. ¿Qué juegos puedo comprarme?

@ Hugo Trujillo Pérez

Si echas un vistazo al manual verás que ese modelo es compatible con todos los juegos de PS2 y PSone, por lo que no tendrás problemas en utilizar la pistola con los títulos existentes. De PS2 te recomendamos cualquiera de la serie *Time Crisis*, en particular *Time Crisis 3* y *Time Crisis II*. Otro que está a un buen nivel es *Vampire Night*. Y si por casualidad das con algún título de la serie *Point Blank* de PSone en una tienda de segunda mano, échale el guante porque es de lo mejorcito para pistola.



Time Crisis 3 es uno de los mejores arcades de pistola para PS2, aunque te costará un poco encontrarlo.



Kingdom Hearts: Byrth by Sleep es uno de los juego de PSP más esperados. Y vaya si vamos a tener que esperar: aún no tiene fecha ni para su salida en Japón.

Una precuela que promete

¿Cuándo saldrá *Kingdom Hearts: Birth by Sleep*?

@ Juan Guadalupe Pacheco

Desde que *Birth by Sleep* para PSP se anunciara por primera vez en septiembre de 2007 durante el Tokyo Game Show, la gente de Square Enix no ha dado pistas sobre cuándo estará disponible. Lo único confirmado por el momento es que originalmente saldrá para el mercado japonés, y que con posterioridad llegará a Estados Unidos y Europa. Para los aficionados a la saga diremos que la acción se situará diez años antes del primer *Kingdom Hearts*, con tres escenarios marcados por la personalidad de sus tres protagonistas (Terra, Ven y Aqua) y un sistema de juego con cartas que mezclará los estilos de *KH* de PS2 y de *KH: Chain of Memories* de Gameboy Advance.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Nos están tomando el pelo?

Me gustaría saber qué está pasando con PS3. Creo que nos están tomando el pelo con juegos con "errores" (*Assasin's Creed*), ralentizaciones y cuelgues (*Viking*), "lagazos" (*PES 2008*) y servidores desesperantes (*CoD 4*). En definitiva, juegos a medio terminar. Vosotros, ¿cómo lo veis?

@ Néstor Rodríguez Prieto

Tienes razón. Los ejemplos que nos has puesto son fallos graves y la propia Sony se merece una parte de culpa al no haber aplicado unos controles de calidad más exhaustivos. Sin embargo, tenemos que reconocer las dificultades que entraña trabajar con una consola en constante evolución, a la que se pueden cambiar opciones de sistema, instalar nuevos accesorios... Todo esto puede influir en el rendimiento. Por esa razón, deberíamos darle un voto de confianza a las compañías, al tiempo que les pedimos que dediquen más tiempo y recursos a pulir los juegos antes de sacarlos. Al fin y al cabo, pagamos por un producto sin defectos.



Algunos juegos de PS3 presentan defectos, pero se suelen reparar rápidamente con actualizaciones.



Puedes comprar tranquilo en el PS Store. Sus medidas de seguridad hacen que sea casi imposible tener problemas.

PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Cuál me recomendáis entre *Folklore, DMC 4, FIFA Street 3, CoD 4* y *GT 5*?

@ Miquel Galván

Te contestamos con otra pregunta, ¿qué género te gusta más? Pues elige en consecuencia. A nosotros nos parece que el mejor es *Call of Duty 4*...

¿Cuándo será la próxima rebaja de PS3 y de cuánto?

@ Luis Cicuéndez Salazar

Ni idea y no parece que vaya a ser en breve. A día de hoy tu mejor opción para ahorrarte unos euros es hacerte con un "pack".

¿Saldrá otro *Soul Reaver, Blood Omen* o de la saga de *Kain* y *Raziel*?

@ Beñat Apaolaza

La saga vivió su apogeo hace ya unos años y no ha habido más noticias desde *Legacy of Kain: Defiance*, en el que podías manejar a los dos héroes y que resultó flojete. Y recuerda que Crystal Dynamics se encarga ahora de *Tomb Raider*...

Seguridad en PS Store

¿Puede haber algún fallo en la compra de un juego o un pack de ampliación en PlayStation Store? Es que no me fío de las compras por Internet.

@ Javi Martínez Suárez

Aparca tus miedos y prejuicios por las compras en Internet; te aseguramos que PlayStation Store es uno de los medios más seguros y fiables en donde comprar. Una de las razones para que seamos tan rotundos es que el acceso a PS Store se hace a través de la consola. De esta forma se evita estar expuesto a los típicos virus y programas "espía" de PC que pudieran robar tus datos de tarjeta de crédito. Además, en PS Store puedes consultar el estado de tus compras en cualquier instante y siempre tendrás a tu disposición un servicio de atención al cliente excepcional. El mejor argumento para confiar en PS Store son los miles de usuarios que lo usan cada día.

¿Se pierde la compatibilidad?

Hola playmaníacos. Quería saber si es cierto que al actualizar la PS3 algunos juegos de PS2 dejan de ser compatibles.

@ Saúl García Menéndez

Tiempo atrás hubo alguna actualización de PS3 que introdujo errores de compatibilidad en ciertos juegos de PS2 que funcionaban perfectamente con anterioridad. Sony reaccionó con rapidez y esos fallos fueron subsanados en versiones sucesivas del software del sistema. A día de hoy, esos problemas forman parte del pasado y, aunque la lista de juegos de PS2 crezca a un ritmo menor, siempre se mantiene la compatibilidad con los títulos ya existentes.

¿Una o dos secuelas?

¿Se sabe algo de las secuelas de *God of War* y de *Shadow of the Colossus* en PS3?

@ Javier Rodríguez Romero

La siguiente entrega de *GOW* saldrá en PS3 y ha sido bautizada con el nombre de *God of War III* (qué originales...). Lo poco que sabemos es que el juego usará la máxima resolución (1080p) y que aprovechará las funciones del Dualshock 3 (vibración y detección de movimiento). Por otro lado, Ueda y su gente (más conocidos como Team ICO) andan metidos en un nuevo proyecto del que se ignoran los detalles. Viendo la trayectoria de los creadores de *Shadow de Colossus*, sospechamos que el producto final no será una continuación de este juego ni de *ICO*, su otra obra maestra. Harán algo nuevo y sorprendente, seguro.



El estreno de Kratos en PS3 es todavía un misterio. Apenas se sabe nada.

TU OPINIÓN CUENTA

¿Descargarías los juegos si fueran más baratos que en Blu-ray? ¿Cuánto más baratos?



Parece que os da miedo el Store de Sony. Es una pena que no os animéis a aprovechar sus jugosas opciones de descarga...

Para juegos que no compraría...

David Lázaro

"A lo mejor compraría por 20 euros juegos en los que no me gastaría 70, bien porque son cortos o porque sólo tienen modo Historia y no vas a volver a jugar."

Por supuesto que sí

Rafael Alfaro

"Si fueran un mínimo de 20 euros más baratos, sí que me los descargaría del Play Store. Hay que tener en cuenta que ocupan espacio en el disco duro, no tienes manual ni caja..."

Depende de la seguridad

Avinash Sukhwani.

"Si Sony ofreciera la posibilidad de copiar el juego a un disco, o a hacer gratis una segunda descarga, y pudiera bajar el manual de Internet, me conformaría con 5 euros menos. Pero si Sony no ofrece estas posibilidades tendrían que ser un 60% más baratos."

Tendrían que estar muy baratos

MasterXII

"No bajas nada más que el juego en sí, no tienes ni caja ni manual; además, con la "inminente" salida de PlayTV, prefiero reservar el espacio del disco duro... Y, además, cuando necesite formatearlo, por cualquier motivo, pierdo el juego, ya que no se puede guardar en el PC o realizar un Backup. Definitivamente, me quedo con el disco."

Si costaran la mitad...

Rafael Gallego

"Los juegos es mejor comprarlos en las tiendas: tienes tu caja, tu manual... Si descargarlos costara la mitad, probablemente sí me los descargaría. A igualdad de precio (como por ejemplo *GT5 Prologue*), mejor el disco."

NOTA DE PLAYMANÍA: Nos hemos dado cuenta de que muchos pensáis que si borráis del disco duro los juegos descargados del Store los perdéis. Esto no es cierto. Salvo que se especifique lo contrario, podéis descargar un juego un número indefinido veces en la misma consola.

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué juego preferís, MGS 4 o GTA IV?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Te faltarán amigos...

¿Cuántos jugadores pueden jugar a la vez en una PS3? Me refiero a en la misma consola, no "online".

@ Miguel Felber

En condiciones normales, las especificaciones de la consola te permiten conectar un máximo de siete Sixaxis a tu PS3 (siete Dualshock 3 en el futuro), lo que implica que hasta siete jugadores podrían utilizar la consola al mismo tiempo en el caso hipotético de que hubiera un juego que aceptara ese número de usuarios (por ahora no lo hay). Y esa cifra puede aumentar en el momento que usemos mandos especiales como, por ejemplo, los del próximo *Buzz!* para PS3, que admitirá hasta ocho jugadores gracias a unos nuevos pulsadores inalámbricos.



El número máximo de jugadores en PS3 es de siete. Cifra que sube hasta 8 con el nuevo Buzz y sus pulsadores inalámbricos.

Artes marciales serias

Me gustaría que me dijeseis cómo puedo conseguir el juego *David Douillet Judo*. Practico ese deporte desde hace 26 años y no sabía de la existencia del juego.

@ Eduardo Escalante

No te extrañe que dar con el juego a estas alturas te resulte más agotador que disputar un combate. Tal como dijimos el mes pasado, este simulador de judo del campeón galo David Douillet se publicó en 2006, esencialmente para el mercado francés. Por lo tanto, a menos que no conozcas a alguien en el país vecino, tus opciones pasarían por tiendas "online" y de subastas como la de eBay en Francia (www.ebay.fr). De vez en cuando allí se ponen copias a la venta.

Para ampliar tus posibilidades te diremos que el juego también salió en PC.



Si quieres un juego de judo tendrás que recurrir al mercado de segunda mano... francés. No hay mucho más.

Las pegas de importar

Tengo una PS3 estadounidense de 80 gigas. El problema es que el sistema es NTSC y por eso no me lee juegos de PS2 y DVD. ¿Cuál sería la solución?

@ José Morán

La única solución es que te compres una PS3 europea. Mientras que en los juegos de PS3 se ha eliminado la protección regional (un juego de PS3 americano o japonés te funcionará en una PS3 europea, y viceversa), Sony tomó la decisión de mantener las restricciones por zona en los juegos de PS2 y PSone, y en las películas en DVD y Blu-ray. Este es uno de los inconvenientes de comprar una consola forastera. Mala suerte.

Amigos para siempre

¿Existe alguna manera de agregar automáticamente a la lista de amigos de PS3 a la gente con la que juego online?

@ Ricardo López

No es posible y de serlo, no sería nada recomendable dado que acabarías enviando una solicitud de amigo a todo el que se cruzara en tu camino. El proceso de añadir amigos es manual y PS3 te brinda una herramienta que facilita esta tarea. Sólo tienes que seleccionar el icono "He jugado con" en la categoría Amigos para ver un listado de los jugadores con los que has compartido partida. Desde ahí podrás enviarles un mensaje o una solicitud para añadirlos a tu lista de amigos.

PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Cuándo un *Final Fantasy* de PSone en PS Store?

@ Salvador Durán Gómez

No está disponible ni en el Store de Japón, donde hay más cosas que aquí... Puede que todavía tardemos en ver un *FF* descargable.

¿Saldrá otro *GTA* en PS3? ¿Cuándo?

@ Luis Pérez

Seguro, pero si Rockstar sigue su línea habitual tardaremos un mínimo de un par de años en verlo. Puede que antes disfrutemos de contenido adicional con nuevas misiones.

¿Para cuándo la peli de *God of War*?

@ Alicia García Pérez

Desde que en 2006 Universal se hiciera con los derechos no se sabe más. No estaría mal que el estreno de Kratos en el cine coincidiera con la secuela en PS3, de la que tampoco se sabe mucho...

¿Saldrá *FlatOut* para PS3?

@ Carles Carcole Ferrán

De momento, no. Sus creadores, Bugbear, sólo trabajan en las versiones de *FlatOut Ultimate Carnage* para PC y Xbox 360.

Si me voy a otro continente, ¿puedo jugar online con mis amigos de España en la PSP?

@ David Calvo Hakli

Como si te vas a la Luna. Si tienes acceso a una conexión inalámbrica, podrás contactar y jugar con tus colegas españoles.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Imposible iniciar la sesión en PS Network

Tengo un problema con mi cuenta de PS Network y quería preguntaros si la puedo borrar. Pongo bien el correo y la contraseña, pero no me va.

@ Víctor Falqué Cubelas

Las cuentas de PS Network no se pueden borrar, aunque puedes cambiar la ID de inicio de sesión y la contraseña. Si tras probar varias veces no puedes entrar en PS Network, prueba a recuperar la contraseña por si la hubieras apuntado mal. Selecciona PlayStation Network en el menú de PS3, escoge "Iniciar sesión", luego "¿Olvidó su contraseña?" y sigue las instrucciones en pantalla (tendrás que responder a tu pregunta secreta). Si continúan los problemas, contacta con el servicio técnico en el 902 102 102.

Dificultades para crear una conexión Wi-Fi

Quería saber cómo conectar mi PS3 inalámbricamente. Cuando lo intento me pone que mantenga pulsado el botón AOSS, pero mi "router" no lo tiene. ¿Hay otra manera de hacerlo?

@ Miguel Iglesias Aldrey

Ese mensaje aparece al intentar configurar la conexión con ajustes automáticos. Para ello necesitas un "router" con tecnología AOSS, que permite crear redes inalámbricas de forma automática. Como este no es tu caso, debes configurarla manualmente.

Si no tienes los datos necesarios, tendrás habla con la persona que configuró tu "router" en casa.



Actualizar el disco duro de PS3

Hola playmaníacos. He cambiado el disco duro de mi PS3 y ahora la consola me pide una actualización del sistema que ya tengo instalada. ¿Qué hago?

@ Bernardo Fuentes

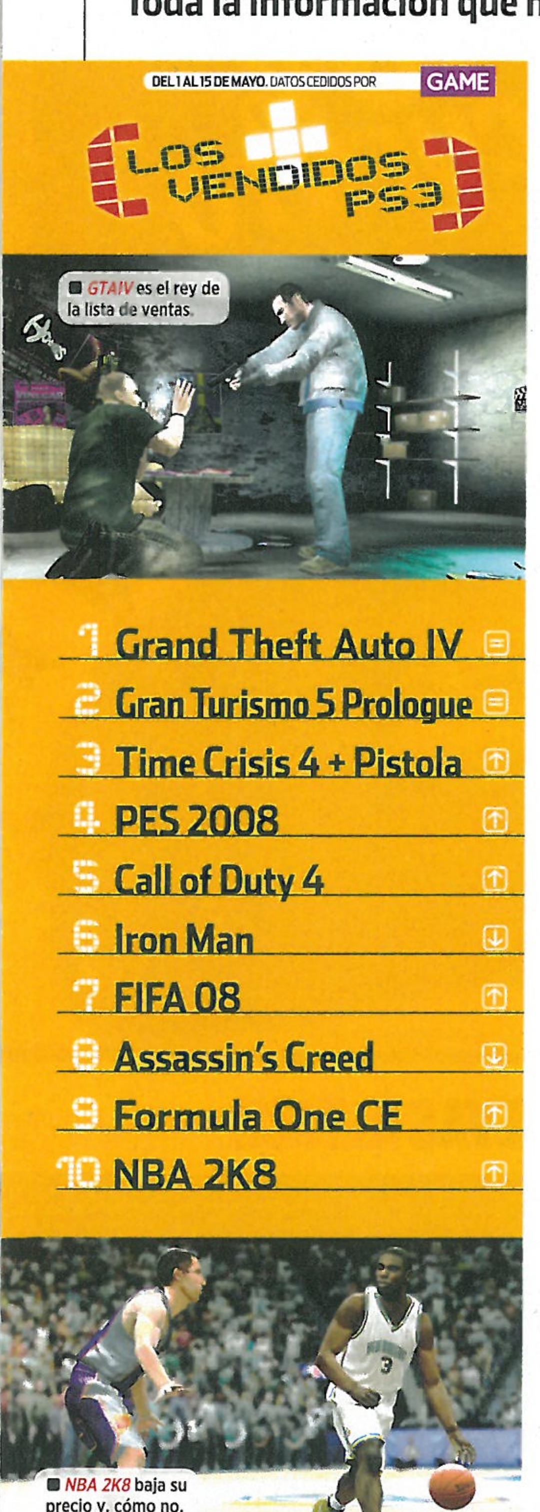
Es normal. Desde la actualización 2.20, una parte del software del sistema se instala en el disco duro. Como lo has cambiado, tu PS3 te pide que reinstales el firmware. Descarga en un PC la actualización del sistema desde es.playstation.com/ps3. Ten a mano un dispositivo externo (memoria USB, CD-ROM,...) y crea en él la ruta \PS3\UPDATE y copia la actualización ahí dentro. Cuando tu PS3 te lo pida, conecta el dispositivo (si es un CD mételo en la unidad Blu-ray) y tu consola se actualizará como siempre.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre **"Guía de Compras"**.
@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



GTA IV es el rey de la lista de ventas.

NBA 2K8 baja su precio y, cómo no, suben sus ventas.

PS3

ACCIÓN

ARMY OF TWO
» EA » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los fans del "gatillo fácil" se lo pasarán en grande cooperando en este original juego de acción. Eso sí, es algo corto. **88**

BLAZING ANGELS: SQUADRONS OF WWII
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Batallas aéreas durante la Segunda Guerra Mundial, con variadas misiones y un correcto apartado técnico. **79**

BLAZING ANGELS II SECRET MISSIONS
» UBISOFT » 69,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de aviones completo, bien ambientado, con un largo modo campaña y Online. Muy parecido al anterior. **81**

CONFLICT DENIED OPS.
» EIDOS » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aunque gráficamente no destaque, este shooter resulta muy divertido sobre todo jugándolo en plan cooperativo. **83**

DARK SECTOR
» VIRGIN PLAY » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un frenético y vistoso juego de acción que enganchará a los fans del género, aunque es poco variado y no sorprende. **87**

DEVIL MAY CRY 4
» CAPCOM » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. **90**

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción táctica realista con pinceladas futuristas, en la que debemos coordinar hombres, vehículos y gadgets. **88**

IRON MAN
» SEGA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Divertido y espectacular, te lo pasarás en grande convertido en superhéroe, aunque podía haber dado más de sí. **86**

KANE & LYNCH: DEAD MEN
» EIDOS » 64,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de acción que tiene sus mejores bazas en su planteamiento y su multijugador, aunque técnicamente... **81**

LAIR
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Mueve tu Sixaxis para controlar a tu dragón en vistosas batallas. Le faltan detalles para convertirse en un bombazo. **80**

LOS SIMPSON
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una entretenida aventura con toda la mala uva de "Los Simpson". Eso sí, su desarrollo es sencillo y se hace corto. **87**

LOST PLANET: EXTREME CONDITION ¡Precio especial!
» CAPCOM » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Uno de los juegos más intensos y con más acción de PS3. Además tiene un buen modo Online y un precio irresistible. **89**



MONSTER MADNESS: GRAVE DANGER
» PROEIN » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Divertido y desenfrenado "mata-mata" de ambientación monstruosa con opciones multijugador y estética retro. **79**

OVERLORD RAISING HELL ¡Nuevo!
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Sé el malo de la película en esta desternillante y original aventura que combina con éxito acción, rol y estrategia. **86**

RAINBOW SIX VEGAS 2
» EA GAMES » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un buen juego de acción táctica, aunque aporta poco a la primera parte y con detalles gráficos algo mejorables. **85**

RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado. **90**

SPIDER-MAN 3
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Es la mejor aventura de Spidey hasta la fecha. Ningún fan del superhéroe y/o de la acción debería perdérsela. **88**

STRANGLEHOLD
» MIDWAY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy. **92**

THE CLUB
» SEGA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción pura y dura que resulta monótona jugando solo, pero en compañía (online y offline) divierte mucho más. **81**

WARHAWK+ HEADSET BLUETOOTH
» SONY » 59,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Puedes descargarlo por 30 € o comprarlo en blu-ray con headset. Un juego ideal probar el potencial Online de PS3. **89**

LUCHA

DRAGON BALL Z BURST LIMIT ¡Nuevo!
» BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectacular, jugable y con peleas Online, Goku cumple con nota en su estreno en PS3. ¡Pero queremos más luchadores! **87**

SMACKDOWN! VS. RAW 2008 ¡Precio especial!
» THQ » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Recrea a la perfección todo el espectáculo de este deporte, con un montón de luchadores y modos de juego. **91**

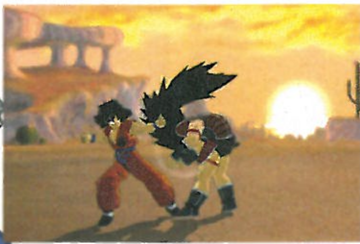
VIRTUA FIGHTER 5
» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha tipo versus con peleas espectaculares y profundas que encantarán a los puristas del género. **88**



3 razones para tener ...

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

Dragon Ball Z Burst Limit

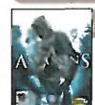


1. PELEAS EN ALTA DEFINICIÓN Es el *Dragon Ball* más espectacular y el que más se acerca al anime. Una delicia visual para los fans de Goku y cía.

2. MÁS ACCESIBLE. El estilo de lucha ofrece vibrantes combates bajo un control bastante sencillo, pero con muchas posibilidades. Lástima que sólo haya 21 personajes...

3. Y ADEMÁS, ES BASTANTE VARIADO. Los distintos modos para un solo jugador se complementan con los ya indispensables combates Online. Te durará mucho.

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica y que divierte como pocos. Hazte con él YA. **NOTA 95**



FOLKLORE
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Aventuras en la tierra de los muertos, que nos enfrentan a 100 monstruos que podremos coleccionar. Es lentorro. **NOTA 79**

GRAND THEFT AUTO IV
» ROCKSTAR » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa cargada de acción que te atrapará desde el principio. **NOTA 98**



LEGO INDIANA JONES ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS



Tan divertido, ameno y duradero como *Lego Star Wars*, pero explotando las tres películas de Indiana Jones. **NOTA 90**



LEGO STAR WARS THE COMPLETE SAGA
» LUCASARTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una divertida recreación de las seis pelis que gustará a todos gracias a su mezcla de acción, plataformas y humor. **NOTA 85**



PERDIDOS: EL VIDEOJUEGO
» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura para incondicionales de la serie, aunque es corto y tampoco resuelve ningún misterio de la isla. **NOTA 81**



METAL GEAR SOLID 4
» KONAMI » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. **NOTA 96**



SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
» UBISOFT » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El estreno de Sam en PS3 es una sólida aventura de acción que supera en mucho a la versión que vimos en PS2. **NOTA 85**



UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE
» SONY » 69,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco. **NOTA 88**



ROL



ENCHANTED ARMS
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un juego de rol con buen sistema de combate (aleatorios y por turnos) y bastante humor. Eso sí, gráficamente flojea. **NOTA 79**

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones. **NOTA 94**

VELOCIDAD



BURNOUT PARADISE
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. **NOTA 91**



COLIN McRAE DIRT
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-100 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS

Rally del bueno a base de control exigente pero satisfactorio, realista acabado gráfico y muchos modos de juego. **NOTA 90**



FORMULA ONE CE ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-11 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de F1 completo y asequible para todos que gana realismo gráfico y jugable en su salto a PS3. **NOTA 85**



GRAN TURISMO 5: PROLOGUE ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. **NOTA 89**



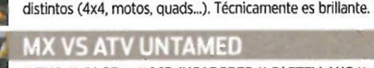
JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS
» THQ » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un completo juego de carreras y tuning que ofrece horas de diversión a los fans del motor, pero sus gráficos no impactan. **NOTA 88**



MOTORSTORM
» SONY » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Salvajes carreras en inhóspitos parajes entre vehículos muy distintos (4x4, motos, quads...). Técnicamente es brillante. **NOTA 90**



MX VS ATV UNTAMED
» THQ » 64,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3AÑOS

Un buen juego de velocidad que gustará a los fans de este tipo de carreras a lomos de motos, quads y buggies. **NOTA 84**



NEED FOR SPEED PROSTREET
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mundo del tuning se profesionaliza: aquí compites en circuitos cerrados, los coches reflejan los daños... **NOTA 89**



RACE DRIVER GRID ¡Nuevo!
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-12 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de coches emocionante, divertido, completo y técnicamente impecable. El control es realmente accesible. **NOTA 91**

RIDGE RACER 7 ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-14 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un notable arcade de velocidad que, sin sorprender, logra entretener a los fans de la velocidad. Y ahora, con tuning. **NOTA 85**



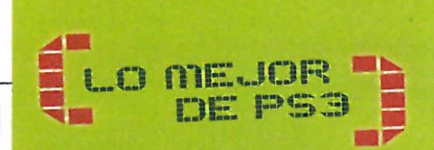
SEGA RALLY ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad en plan arcade intensa y muy emocionante, cuyo principal defecto es su escasez de circuitos. Gran precio. **NOTA 86**



STUNTMAN IGNITION ¡Precio especial!
» THQ » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Conviértete en especialista de cine y rueda las escenas más peligrosas pilotando distintos vehículos. Todo un reto. **NOTA 86**



ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Metal Gear Solid 4** — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN (↑)



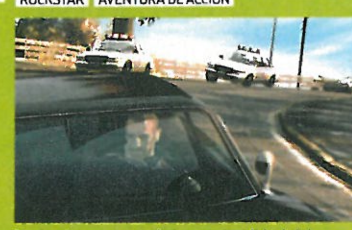
Como incondicionales de *MGS* que somos, nos tenemos que rendir ante la última obra maestra de Kojima. Todo un broche de oro para una saga mítica que sorprende de principio a fin.



2. **GTA IV** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN (↓)
3. **LEGO Indiana Jones** — ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN (N)
4. **DBZ Burst Limit** — BANDAI NAMCO | LUCHA (N)
5. **Top Spin 3** — 2K SPORTS | DEPORTIVO (N)

VUESTROS FAVORITOS

1. **GTA IV** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN (N)



Teniendo en cuenta la inmensa calidad del juego y sus excelentes ventas, era de esperar que *GTA IV* lograra el primer puesto en vuestra lista. Y seguro que lo mantiene muchos meses.

2. **Call of Duty 4** — ACTIVISION | SHOOT 'EM UP (=)
3. **Ratchet & Clank** — SONY | PLATAFORMAS (↑)
4. **GT5 Prologue** — SONY | VELOCIDAD (N)
5. **Uncharted: El Tesoro de Drake** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN (↓)



■ *Uncharted* sigue estando entre vuestros juegos favoritos.

Los 4 mejores juegos ..





1

» LEGO Indiana Jones

A falta de juego basado en "El Reino de la Calavera de Cristal" bueno es *LEGO Indiana Jones*, que nos permite disfrutar de las tres primeras pelis de Indiana bajo la inconfundible estética LEGO. ¡No te lo pierdas!



2

» The Warriors

Sólo Rockstar podía hacer frente a una apuesta tan arriesgada: recuperar una peli de culto de 1979 y convertirla en un beat´em up que captura con maestría la esencia y la estética del film. Les salió redondo.



PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

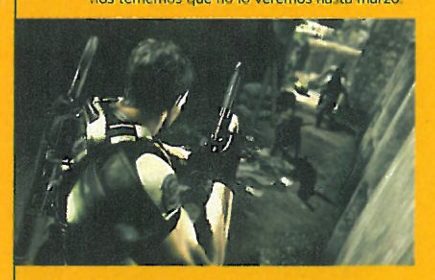


LOS + ESPERADOS

1 Resident Evil 5

» PS3 » CAPCOM » AVENTURA DE ACCIÓN

Seguro que ya habéis visto el nuevo trailer y habéis "babeado" tanto como nosotros... Pero nos tememos que no lo veremos hasta marzo.



2 Kingdom Hearts: Birth By Sleep

» PSP » SQUARE ENIX » ROL

Es uno de los juegos por los que más nos preguntáis y no nos extraña: tiene una pinta excelente. Pero sigue sin fecha para Europa.



3 Little Big Planet

» PS3 » SONY » PLATAFORMAS

Entre tanto shooter y tanta secuela, seguro que un juego tan original como este es bien recibido. Crea un mundo a tu medida y compártelo.



DEPORTIVOS

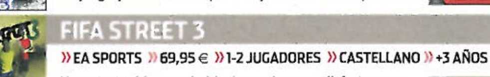
EVERYBODY´S GOLF WORLD TOUR
» SONY » 69,95 € » 1-50 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfadado apartado técnico. NOTA **86**



FIFA 08 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

En su salto a PS3, *FIFA 08* ofrece un convincente sistema de juego y multitud de opciones y modos. Fútbol para rato. NOTA **91**



FIFA STREET 3
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido arcade ideal para los que disfruten con la cara más desenfadada y espectacular del fútbol. NOTA **89**



NBA 08
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Basket NBA con un control asequible (usando el sixaxis), muchos modos de juego y un apartado técnico justito. NOTA **83**



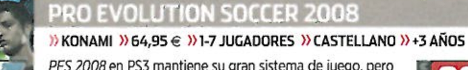
NBA 2K8 — ¡Precio especial!
» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El basket más realista de PS3 ofrece más modos de juego, concursos de mates, triples, partidos callejeros... NOTA **91**



NBA LIVE 08
» SONY » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Por su gran control, completas opciones y gran apartado técnico, es un simulador que encantará a los fans del basket. NOTA **91**



PRO EVOLUTION SOCCER 2008
» KONAMI » 64,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

PES 2008 en PS3 mantiene su gran sistema de juego, pero esperábamos más mejoras técnicas y modos de juego. NOTA **90**



SEGA SUPERSTARS TENNIS
» SEGA » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega. NOTA **84**



SKATE
» EA » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora. NOTA **90**

TONY HAWK'S PROVING GROUND
» ACTIVISION » 55,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de skate, muy jugable, divertido y con muchísimos modos de juego, pero muy parecido a toda la saga. NOTA **89**



TOP SPIN 3 — ¡Nuevo!
» 2K SPORTS » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto a opciones y técnicamente convence. NOTA **90**



UEFA EURO 2008
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-14 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Aunque similar a *FIFA 08* y centrado en selecciones europeas tiene recursos de sobra para atrapar a los "futboleros". NOTA **89**

BEAT´EM UP



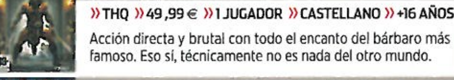
BEOWULF
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Mediocre adaptación de la película homónima aburrida a la hora de jugar y técnicamente muy por debajo de PS3. NOTA **55**



BLADESTORM HUNDRED YEARS WAR
» KOEI » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Vistosas batallas en la Edad Media que se hacen repetitivas, con un sistema de juego que mezcla acción y turnos. NOTA **77**



CONAN
» THQ » 49,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción directa y brutal con todo el encanto del bárbaro más famoso. Eso sí, técnicamente no es nada del otro mundo. NOTA **79**

DYNASTY WARRIORS GUNDAM
» KOEI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Acción a raudales en multitudinarias batallas tipo Dynasty Warriors, pero con enormes mechas. Flojea técnicamente. NOTA **75**



DYNASTY WARRIORS 6
» KOEI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y vistosas peleas, pero es repetitivo y ofrece pocas novedades. NOTA **79**

GENJI: DAYS OF BLADE
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Esta secuela ofrece combates en un mágico Japón feudal, aunque su desarrollo es simple y sus gráficos decepcionan. NOTA **78**

HEAVENLY SWORD
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. NOTA **82**

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

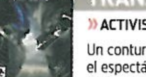
Más de 20 héroes de la Marvel se unen en este juego de rol de acción que mejora gráficamente lo visto en PS2. NOTA **79**

NINJA GAIDEN SIGMA
» TECMO » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un desafío en forma de beat'em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente. NOTA **90**

PIRATAS DEL CARIBE: EN EL FIN DEL MUNDO
» DISNEY INTERACTIVE » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO

Todo el encanto de las pelis para una aventura repleta de combates (repetitivos, eso sí) y correcto técnicamente. NOTA **78**



TRANSFORMERS: THE GAME
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un contundente y sencillo juego de acción que refleja bien el espectáculo de la peli y el poder de los Transformers. NOTA **87**



VIKING: BATTLE FOR ASGARD
» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es repetitivo y tiene fallos técnicos, pero engancha gracias a sus cruentas y multitudinarias batallas. Además, es largo. NOTA **83**

basados en películas clásicas



3

Scarface

Seguramente es el mejor "clon" de *GTA* de todos los que salieron para PS2, aunque no es la única aventura de acción basada en una peli clásica de la consola. Ahí están *El Padrino, 007 Desde Rusia con Amor...*



4

Star Wars Battlefront

En un ranking de este tipo no podían faltar los juegos inspirados en "Star Wars". Hemos elegido el primer *Battlefront* porque nos permitía participar en las mejores batallas de la trilogía clásica, pero hay muchos más.

MUSICALES



GUITAR HERO III + GUITARRA
» ACTIVISION » 99,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como en PS2 pero con novedades: opciones Online, nueva guitarra desmontable... Gran selección musical. NOTA 93



SINGSTAR (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La diversión de siempre, sólo que ahora puedes compartirla con amigos por Internet y además bajar nuevas canciones. NOTA 91



SINGSTAR VOL. 2 (+ MICRÓFONOS) ¡Nuevo!
» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Buena selección musical (30 temas nuevos), aunque pocas novedades con respecto al primero. Ideal para fiestas. NOTA 89

SHOOT'EM UP



BATTLEFIELD BAD COMPANY ¡Nuevo!
» EA » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Excelente shooter con un gran modo Historia, un potente modo Online y altísimas dosis de diversión y calidad técnica. NOTA 91



BLACKSITE ¡Nuevo!
» MIDWAY » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lineal, previsible y con fallos técnicos imperdonables a estas alturas. *Blacksite* es un shoot'em up decepcionante. NOTA 70

CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un impresionante shooter ambientado en un conflicto bélico moderno, con una capacidad de inmersión brutal. NOTA 94



CONDEMNED 2
» SEGA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en primera persona que combina con acierto distintos géneros. Si quieres pasar miedo, píllatelo. NOTA 86



HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX
» EA GAMES » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés. NOTA 92



HAZE
» UBISOFT » 69,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter con buenas ideas y un desarrollo entretenido y variado, pero le falta emoción para coger a los mejores. NOTA 89



JERICHO ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un terrorífico shooter de origen español que engancha por su trama, su retorcido diseño y su opresiva atmósfera. NOTA 86



MEDAL OF HONOR: AIRBORNE
» EA GAMES » 54,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que resulta divertido gracias a los saltos en paracaídas y a la libertad que ofrece. Le falta "chispa". NOTA 84



RAINBOW SIX VEGAS 2
» EA GAMES » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un buen juego de acción táctica, aunque aporta poco a la primera parte y con detalles gráficos algo mejorables. NOTA 85



RESISTANCE: FALL OF MAN
» SONY » 59,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. NOTA 91



THE DARKNESS
» 2K GAMES » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS

Un shoot'em up basado en el cómic, en el que tan importante es disparar como usar brutales poderes demoníacos. NOTA 88



TIMESHIFT
» VIVENDI » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un shooter original, con buenas ideas como el uso del tiempo, pero con una realización técnica mejorable. NOTA 82



TURNING POINT: FALL TO LIBERTY
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS

La idea de llevar la II Guerra Mundial a suelo americano es buena. Pero los gráficos y el control son para olvidar. NOTA 74



TUROK
» ATARI » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Aunque gráficamente es bastante mejorable, su frenético desarrollo logrará entretener a los fans de la acción directa. NOTA 85



UNREAL TOURNAMENT 3
» MIDWAY » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores shooters de PS3 para jugar Online, aunque le falta variedad para estar entre la élite. NOTA 90

VARIOS





TIME CRISIS 4 + PISTOLA
» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto. NOTA 80

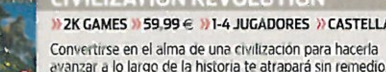


BUZZ! EL MULTICONCURSO + PULSADORES ¡Nuevo!
» NAMCO » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como los de PS2 y ahora con la posibilidad de "picarnos" contra jugadores de todo el mundo. NOTA 90

ESTRATEGIA





CIVILIZATION REVOLUTION ¡Nuevo!
» 2K GAMES » 59,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Convertirse en el alma de una civilización para hacerla avanzar a lo largo de la historia te atrapará sin remedio. NOTA 90



THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA)
» SONY » 99,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado. NOTA 85



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 Monster Hunter Freedom 2nd G
PSP | CAPCOM | ACCIÓN/ROL



Con casi 2 millones y medio de unidades vendidas, esta "edición extendida" continúa en lo más alto de las listas japonesas. A los nipones les encanta *Monster Hunter*.



2 Bleach: Heat the Soul 5
PSP | SONY | LUCHA



3 Musou Orochi Maou Sairin
PS2 | KOEI | ACCIÓN



4 Pro Yakyuu Spirits 5
PS2 | KONAMI | DEPORTIVO

5 Senzyou no Valkyria
PS3 | SEGA | ROL

EE.UU.

1 GTA IV
PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN



Niko Bellic es el rey indiscutible de las listas de ventas americanas, por encima de *Haze* y de éxitos como *Call of Duty 4* y *Rock Band*. ¿Cuánto aguantará?

2 Haze
PS3 | UBISOFT | SHOOT'EM UP

3 Call of Duty 4
PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP

4 Rock Band
PS3 | EA | MUSICAL

5 GT5 Prologue
PS3 | SONY | VELOCIDAD

EUROPA

1 GTA IV
PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN



En Europa también nos hemos rendido a las múltiples virtudes de *GTA IV*. Todo un superventas que ningún poseedor de PS3 debería perderse bajo ningún concepto.

2 Haze
PS3 | UBISOFT | SHOOT'EM UP

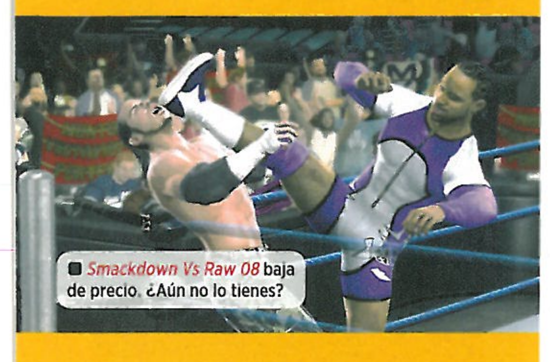
3 PES 2008
PS3/PS2/PSP | KONAMI | DEPORTIVO



4 Race Driver GRID
PS3 | CODEMASTERS | VELOCIDAD

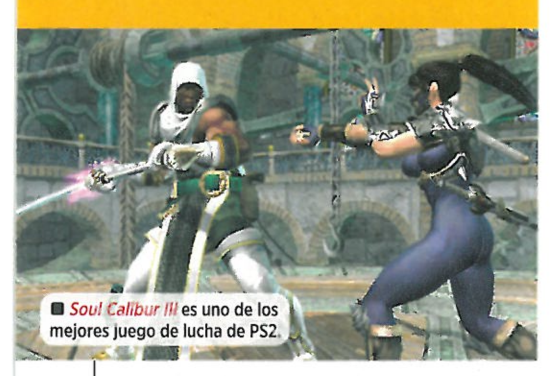
5 GT5 Prologue
PS3 | SONY | VELOCIDAD

LOS MEJORES PLATINUM



Smackdown Vs Raw 08 baja de precio. ¿Aún no lo tienes?

1. Smackdown vs Raw 08 (PS2, PS3, PSP) N
2. PES 2008 (PS2, PSP) N
3. GTA San Andreas (PS2) ↓
4. God of War II (PS2) ↓
5. Ratchet y Clank el tamaño importa (PSP) =
6. Resident Evil 4 (PS2) ↑
7. Kingdom Hearts II (PS2) ↓
8. Shadow of the Colossus (PS2) ↑
9. Gran Turismo 4 (PS2) ↓
10. Soul Calibur III (PS2) ↑



Soul Calibur III es uno de los mejores juego de lucha de PS2.

PSP

AVENTURAS

DAXTER ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. **88**

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **94**

GTA VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. **94**

MGS PORTABLE OPS
» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. **93**

MGS PORTABLE OPS PLUS ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. **85**

SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. **93**



TOMB RAIDER ANNIVERSARY ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. **90**

ROL

CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII ¡Nuevo!
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. **93**



FINAL FANTASY TACTICS: THE WAR OF THE LIONS
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Todo lo bueno de un *Final Fantasy* en un juego de rol táctico largo y con muchas posibilidades estratégicas. Está en inglés. **86**



MONSTER HUNTER FREEDOM 2
» CAPCOM » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. **91**

ACCIÓN

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, es algo corto. **89**

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente en PSP y con extras de lujo. **91**

DEAD HEAD FRED
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". **85**

KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. **89**

MEDAL OF HONOR HEROES 2
» EA GAMES » 49,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Esta entrega mantiene alto el listón de la saga gracias a una gran ambientación y vibrantes tiroteos, aunque no innova.... **87**

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. **91**

SOCOM FIRETEAM BRAVO 2 + HEADSET
» SONY » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción táctica con una lograda ambientación y variados modos de juego. Ideal para jugar con amigos. **85**



SOCOM TACTICAL STRIKE + HEADSET
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La primera incursión de *SOCOM* en la estrategia en tiempo real agrada por su sencillo desarrollo y asequible control. **80**

SW BATTLEFRONT RENEGADE SQUADRON
» LUCASARTS » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con una lograda ambientación, genial modo Online y trepidante desarrollo es ideal si te gusta la acción y Star Wars. **84**

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. **92**

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. **91**



WARRIORS OROCHI
» KOEI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

El espíritu *Dynasty Warriors* golpea PSP con sus combates multitudinarios. Acción directa aunque repetitiva. **80**

¿Y tú cómo puntuarías a...

Fútbol en PSP

@ Luis Eugenio Alvarez Carvalhal

No lo han conseguido

Tengo la suerte (o más bien la desgracia) de tener *PES 2008* y *FIFA 08* para PSP y ninguno me transmite la velocidad, tensión y emoción del fútbol, que sin embargo sí me transmiten en PS2. Animo a que se siga trabajando en este aspecto a los creadores de estos videojuegos.

73 Por su escaso dinamismo y su falta de emoción, puntúo a la baja en PSP a dos de mis sagas favoritas.

GTA IV

@ David Gimeno

Un juego casi perfecto

Por su abrumador e increíble apartado gráfico, por su historia espectacular (con respecto a los otros *GTA*) y el uso de las nuevas tecnologías para contactar con otros personajes (teléfono móvil, emails...), este juego se merece un 100. Pero le pongo 99 puntos por el hecho de no tener multijugador Offline.

99 Como no tiene multijugador Offline, no puede llevar un 100, pero por lo demás *GTA IV* es un juego casi perfecto.

Clock Tower 3

@ Luis Eugenio Alvarez Carvalhal

¿Quieres pasar miedo?

Muy en la línea de los *Resident Evil* (saga creada por Capcom al igual que *Clock Tower 3*) este título ofrece unas ideas muy interesantes, como la complejidad de la propia historia, el carácter de los personajes o la crueldad y realismo de algunas de sus secuencias de vídeo (que te pondrán los pelos de punta). Una joya del género sólo para adultos.

96 Si te gustan los Survival Horror, no puedes dejar escapar esta joya del género. Eso sí, sólo apto para adultos.

LO MEJOR DE PSP

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. **92**

CRAZY TAXI LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS
» SEGA » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un arcade de velocidad ideal para PSP por sus partidas rápidas y divertidas y su entretenido multijugador. **83**

MOTO GP ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. **88**

RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. **92**

SBK 08 ¡Nuevo!
» THQ » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran simulador de motos que mantiene lo bueno de la versión PS2. Pocas novedades salvo las actualizaciones. **86**

SEGA RALLY ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. **86**

WIPEOUT PULSE
» SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. **89**

LUCHA

DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo *Dragon Ball* que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. **85**



NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES
» NAMCO BANDAI » 39,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de lucha que recrea muy bien el "look" de la serie de Naruto. Echamos en falta más profundidad en las peleas. **84**

SMACKDOWN VS RAW 2008 ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La nueva edición de *SvR* tiene todo lo que esperaban los fans: sencillo control, vistosos combates, muchos modos... **89**



TEKKEN DARK RESURRECTION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. **95**

DEPORTIVOS



EVERYBODY'S GOLF 2
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS
Un simulador de golf largo, profundo, fácil de jugar y muy divertido que se adapta perfectamente a la portátil. **88**

FIFA 08 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. **90**

NBA LIVE 08
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego. **85**

PRO EVOLUTION SOCCER 2008 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades. **89**

UEFA EURO 2008
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vive la Eurocopa con este simulador completo en modos de juego y convincente en lo jugable. Similar a *FIFA 08*. **86**

VARIOS

ECHOCHROME ¡Nuevo!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco. **87**

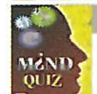


LOCO ROCO ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un plataformas distinto, tan sencillo como divertido, que te conquistará a poco que te guste su colorista estética. **84**

LOS SIMS 2 NÁUFRAGOS
» EA » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Cuida a tus sims, pero esta vez en una isla desierta. Gracias a tu toque aventurero es el más divertido de la serie. **89**



MIND QUIZ ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, reflejos... **85**



PARAPPA THE RAPPER ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un colorista juego musical tan divertido como en PSone pero con nuevas opciones. Eso sí, es un poco corto. **80**



PATAPON
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una genial mezcla entre juego musical y estrategia con una estética muy particular que no te dejará indiferente. **91**



DBZ Budokai Tenkaichi 3

@ Antonio Manuel Sánchez Rodríguez

Me encanta y no paro de jugar

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3 es la caña. Es el mejor juego de lucha de PS2. Me encanta y no paro de jugar. El único fallo es que me esperaba aún más personajes.

98 Para mí *Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3* es el mejor juego de lucha de PS2, aunque me esperaba todavía más personajes.



Kingdom Hearts II

@ Gonzalo Muñoz Caballero

Apasionante y espectacular



Me llamo Gonzalo y quería puntuar *Kingdom Hearts II*. Le doy un 100 por sus gráficos y su apasionante historia. ¡Ah! y también por su pelea de Cloud vs Sephiroth.

100 Historia apasionante, gráficos espectaculares, fácil sistema de juego... *Kingdom Hearts II* se merece un 100.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LOS MÁS VENDIDOS

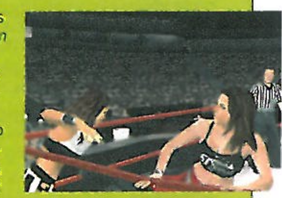
1. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO
El mes pasado Kratos dominaba la lista de ventas, pero *PES 2008* ha recuperado su dominio. Seguro que su bajada de precio tiene mucho que ver.



2. **GoW Chains of Olympus** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **GTA Vice City Stories** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **FIFA 2008** — EA | DEPORTIVO
5. **GTA Liberty City Stories** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS

1. **Smackdown vs Raw 08** — THQ | LUCHA
Los luchadores de *Smackdown* siguen dominando vuestra lista de favoritos. Atentos, que el próximo número os daremos detalles del nuevo *SvR*.



2. **Ratchet & Clank El tamaño importa** — SONY | ACCIÓN/PLATAFORMAS
3. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO
4. **Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3** — NAMCO BANDAI | LUCHA
5. **Silent Hill Origins** — KONAMI | SURVIVAL HORROR

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Crisis Core: FFVII** — SQUARE ENIX | ROL
Este mes os hemos ofrecido el análisis más completo. Y para el mes que viene os daremos la guía. *Crisis Core* nos tiene enganchados.



2. **Echochrome** — SONY | PUZZLES
3. **LEGO Indiana Jones** — ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **SBK 08** — THQ | VELOCIDAD
5. **Iron Man** — SEGA | ACCIÓN

PS2



BUZZ!: EL MEGACONCURSO (+PULSADORES)

» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Participa con tus pulsadores en el concurso más completo. Con más pruebas y preguntas, divertirá a toda la familia. NOTA 86



CALL OF DUTY 3

» ACTIVISION » 29,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2. NOTA 92



DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL

» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. NOTA 91



DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3

» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La mejor y más espectacular recreación de "Dragon Ball", con unos combates aún más divertidos y 150 luchadores. NOTA 93



DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO ¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. NOTA 94



EYETOY: PLAY 3 (+CÁMARA)

» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. NOTA 88



FINAL FANTASY XII ¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... NOTA 97



FIFA 08 ¡Precio especial!

» EA SPORTS » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Con un convincente sistema de juego y más modos y licencias que nunca, es el mejor *FIFA* de la historia. NOTA 93



GOD OF WAR COLLECTION

» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANC » +18 AÑOS

Un pack con los dos *God of War* a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de Kratos. NOTA 95



GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA 94

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA 97

GUITAR HERO III

» ACTIVISION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nuevas canciones y modos de juego para que no paremos de tocar la guitarra. Eso sí, en PS2 no hay opciones Online. NOTA 92

KINGDOM HEARTS II ¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. NOTA 94

NBA 2K8 ¡Precio especial!

» 2K GAMES » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Aunque no tenga nuevos modos de juego, disfrutarás del mejor basket gracias a su mejorado y realista sistema de juego. NOTA 89

NBA LIVE 08

» EA SPORTS » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gracias a sus licencias y las mejoras en su sistema de juego, es un juego indispensable para fanáticos del basket. NOTA 90

NEED FOR SPEED PROSTREET

» EA GAMES » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El nuevo *NFS* es más realista y ofrece variadas pruebas y muchísimo tuning. Los fans del motor alucinarán. NOTA 90



PRO EVOLUTION SOCCER 2008 ¡Precio especial!

» KONAMI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

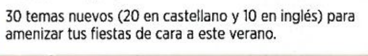
PES 2008 vuelve a presentar el mejor sistema de juego, aumentando sus opciones y modos de juego. Soberbio. NOTA 94



RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!

» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. NOTA 95



SBK 08 ¡Nuevo! ¡Precio especial!

» THQ » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Si eres fan de las Superbikes te gustará aunque flojea técnicamente y no ofrece novedades con respecto a *SBK07*. NOTA 85

SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA 92



SILENT HILL ORIGINS

» KONAMI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un survival horror espeluznante y con lo bueno de la versión de PSP. Pero si ya has jugado en la portátil no merece la pena. NOTA 90



SINGSTAR SUMMER PARTY ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

30 temas nuevos (20 en castellano y 10 en inglés) para amenizar tus fiestas de cara a este verano. NOTA 84



SMACKDOWN! VS. RAW 2008

» THQ » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un perfecto reflejo del deporte real, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de espectáculo. NOTA 91

TEKKEN 5 ¡Precio especial!

» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. NOTA 95

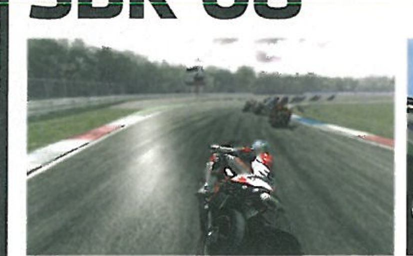
TOMB RAIDER ANNIVERSARY ¡Precio especial!

» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lara se despide de PS2 con un remake de su primera aventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito. NOTA 90

3 razones para tener... SBK 08

Play ¡EL JUEGO DEL MES!



1. UNA LOGRADA SIMULACIÓN... o una conducción asequible. Todo es absolutamente configurable para que el control se adapte bien a tus gustos.

2. CON LICENCIA OFICIAL. Están todos los circuitos, motos y pilotos del campeonato de Superbikes, incluyendo a Fonsi Nieto y Carlos Checa.

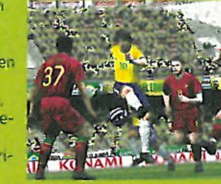
3. MUCHOS MODOS DE JUEGO: Contrarreloj, Carrera Rápida, Multijugador, Fin de Semana, Desafíos y el Campeonato. Motos para rato.



LO MEJOR DE PS2

LOS MÁS VENDIDOS

1. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO



PES 2008 fue un superventas desde que se puso a la venta en octubre del año pasado. Y ahora, con su nuevo precio Platinum, ha recuperado el primer puesto.

2. **God of War II** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **FIFA 08** — EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **Iron Man** — SEGA | ACCIÓN
5. **Rayman Raving Rabbits** — UBISOFT | PARTY GAME

VUESTROS FAVORITOS

1. **Smackdown vs Raw 2008** — THQ | LUCHA



Los luchadores de *Smackdown vs Raw* siguen intratables en PS2. Y con las pocas novedades que hay no vemos muchas opciones de que les arrebaten el primer puesto.

2. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO
3. **DBZ Budokai Tenkaichi 3** — BANDAI NAMCO | LUCHA
4. **God of War II** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **GTA San Andreas** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Alone in the Dark** — ATARI | SURVIVAL HORROR



Ya estamos a punto de terminar el nuevo *Alone in the Dark* en su versión PS2. El mes que viene os lo contaremos todo sobre él. Id preparando las linternas...

2. **SBK 08** — THQ | VELOCIDAD
3. **LEGO Indiana Jones** — ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **UEFA Euro 2008** — EA SPORTS | DEPORTIVO
5. **Guitar Hero III** — ACTIVISION | MUSICAL



La jugabilidad y el espectáculo típicos de los *SC* serán potenciados con novedades como peleas Online.

Personajes como Mitsurugi, Ivy o Taki (junto con otros nuevos) volverán a blandir sus armas en los combates 3D más espectaculares.

Soul Calibur IV

AL **FILO** DE LA MEJOR LUCHA EN PS3

PS3 | LUCHA | NAMCO BANDAI | 1 DE AGOSTO

Una de las mejores sagas de lucha 3D volverá por la puerta grande con su primera entrega en PS3. Y lo hará apostando por la misma fórmula que tantos éxitos le ha dado en el pasado: vibrantes peleas con armas blancas bajo un sistema de combate sencillo pero efectivo y un buen puñado de modos de juego. Este irresistible planteamiento se verá mejorado por la potencia de PS3. ¿Recordáis los espectaculares combates de las dos entregas de PS2? Pues los de *Soul Calibur IV* serán aún más impresionantes, rápidos, detallados, coloridos y a 720p. Y no será esta la única mejora. Por ejemplo, el elenco de luchadores superará los 25 de *SCIII*, con sorpresas como Darth Vader (exclusivo de PS3) o un par de féminas nuevas (Shura y Angol Fear) diseñadas por Oku Hiroya y Yoshizaki Mine (autores de los mangas de "Gantz" y "Keroro", respectivamente). Y los combates también se verán mejorados con nuevas posibilidades, como luchadores que manejan a la vez armas cortas y largas (es el caso de Hilde) o escenarios más interactivos y destruibles. En cuanto a modos de juego, la beta que hemos manejado no nos ha permitido "trastear" en ellos, pero podéis apuntar el clásico modo Historia, un Editor más completo, modalidades secundarias como un modo Supervivencia optimizado o, por primera vez en la serie, combates Online. Como veis, la lucha volverá a pegar fuerte...

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Gráficos impresionantes, variados modos de juego, nuevos personajes, combates Online... *Soul Calibur IV* será un sueño hecho realidad.

Alucinaréis con los movimientos de los personajes y detalles como el movimiento de sus ropas. Lo que falla un poco es la animación facial.



■ Las distintas armas blancas (o también contundentes) siguen siendo las auténticas protagonistas de estos espectaculares combates en 3D.



■ El sistema de control es tan accesible como siempre, (aunque habrá algunas sorpresas), para que "repartamos estopa" desde el principio.



■ Los escenarios serán variados. Algunos están acotados, otros no y algunos son más interactivos y con elementos destruibles.

SE PARECE A...



SOUL CALIBUR III (PS2)

Uno de los mejores juegos de lucha de PS2. En lo jugable *SCIV* seguirá su estela, mejorándolo con más personajes, nuevas opciones y a 720p.



VIRTUA FIGHTER 5

Fue el primer juego de lucha de PS3. Esta saga es más técnica que los *SC*, aunque *SCIV* es mucho más espectacular y sí ofrecerá combates Online.





Aunque parezca difícil, *Soul Calibur IV* va a ser todavía más impresionante y completo que los anteriores. Espectáculo en estado puro con un control tan efectivo como siempre.

LAS NUEVAS **ARMAS** DEL PRIMER *SOUL CALIBUR* EN PS3

Aunque *Soul Calibur IV* no supondrá una verdadera revolución ni en lo técnico ni en lo jugable con respecto a lo que vimos en PS2, sí ofrecerá mejoras que justificarán que "pasemos por caja" de nuevo. Nuevas (y sutiles) posibilidades en los combates, más personajes, combates Online y todo ello a 720p son razones más que suficientes para que los fans de la lucha esperen este juego como agua de mayo...



NUEVOS PERSONAJES. Como el mismísimo Darth Vader (exclusivo de PS3) o féminas como Hilde.



MÁS POSIBILIDADES. Algunos personajes combinan armas cortas y largas.

■ Entre los modos de juego no faltará un editor, que permite crear personajes nuevos o cambiar sus armas, vestuario...



El Increíble Hulk estará basado en la nueva peli y en los cómics y será una aventura llena de acción y espectáculo.

El Increíble Hulk

UNA AVENTURA DE ACCIÓN COLOSAL

PS3 Y PS2 | SEGA | ACCIÓN | JUNIO

Bruce Banner quiere librarse de Hulk, pero el ejército americano quiere capturarle para usarle como arma. Esta es la premisa básica de la nueva película protagonizada por Hulk este mes en los cines y también la del videojuego creado por Sega. Aunque, eso sí, el juego irá más allá del film y tomará prestados elementos de los cómics. De esta forma, y con una estructura muy similar a lo que pudimos ver en *Hulk Ultimate Destruction* para PS2, el juego nos permitirá movernos por enormes escenarios abiertos (a destacar la recreación de Manhattan, donde transcurrirá casi todo el juego) destrozando lo que queramos a nuestro paso mientras cumplimos diferentes misiones, como escapar del ejército, derribar edificios o acabar con supervillanos de los cómics como los U-foes, la Bibestia o la misma Abominación de la peli mientras hacemos uso del salvaje poder de Hulk en forma de poderosos golpes y combos que podremos mejorar. Y todo bajo un apartado gráfico sensacional donde destaca sobre todo Hulk y su enorme variedad de movimientos. Y habrá alguna que otra sorpresita, como la aparición de Iron Man...

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un juego de desarrollo simple pero que tendrá acción sin descanso y que promete ser el mejor juego de Hulk visto en consola.

Enemigos de los cómics, como los U-Foes o la Bi-bestia también aparecerán en el juego.

» SE PARECE A...

HULK ULTIMATE DESTRUCTION (PS2)

Recorríamos libremente la ciudad cumpliendo objetivos y destruyendo todo a nuestro paso. Espectacular...

SPIDER-MAN 3 (PS3)

También estaba basado en una peli y nos permitía recorrer Nueva York a nuestro aire usando los poderes del Hombre-Araña.



Podremos destruir todo a nuestro alrededor y usar casi cualquier cosa para golpear a nuestros enemigos: coches, piedras, chatarra...







Recorreremos libremente una recreación de Manhattan (donde transcurrirá el 70% de la aventura) mientras cumplimos misiones.



***El Increíble Hulk* será un juego de acción en el que podremos hacer de todo: destruir coches, edificios, dar saltos imponentes...**



Hulk contará con una enorme variedad de golpes y combos, todos ellos "salvajes".

PS3 Y PS2 | ACTIVISION | AVENTURA | JUNIO

Kung Fu Panda

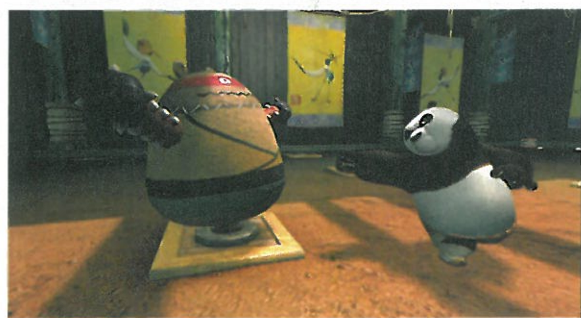
EL ESTILO DE **LUCHA** MÁS DIVERTIDO

Adaptación consolera de la película de Dreamworks que veremos este verano, *Kung Fu Panda* será una aventura de acción llena de humor en la que el protagonista, el torpe y algo vago oso panda Po, tendrá que aprender kung fu para convertirse en el Guerrero Dragón que señala la profecía y poder así derrotar al peligroso tigre Tai Lung. Para ello, a lo largo de 13 niveles sacados de la película, tendremos que hacer frente a diversos enemigos, superar fases de plataformas y resolver divertidos puzzles y minijuegos. Y todo mientras perfeccionamos nuestra técnica de lucha, gracias a un sistema de mejoras con el que podremos pulir los numerosos movimientos y técnicas que Po irá adquiriendo. Pero eso no es todo, ya que además de Po, también podremos manejar en distintas fases a su maestro Shifu y a los legendarios guerreros "Las 5 furias", cada uno con habilidades y estilos distintos. El juego también incluirá un modo cooperativo para enfrentarnos en compañía a una serie de desafíos únicos al margen de la historia principal y un multijugador en el que podremos enfrentarnos contra un amigo en diversas arenas de combate. Y todo con la banda sonora de la peli y con el doblaje en castellano de los mismos actores.

» SE PARECE A... LOS SIMPSON
» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA



El oso panda Po es el protagonista de esta aventura llena de acción y mucho humor basada en la nueva película de Dreamworks.



A lo largo de 13 niveles tendremos que enfrentarnos a enemigos, resolver puzzles...

Además de Po manejaremos a otros personajes sacados de la película



Salto con pértiga, 110 metros vallas, barras asimétricas o tenis de mesa son algunas de las pruebas. Cada una tiene sus reglas.

PS3 | SEGA | DEPORTIVO | JUNIO

Beijing 2008

MINIJUEGOS CON ESPÍRITU OLÍMPICO

Los Juegos Olímpicos de Pekín están a la vuelta de la esquina y nosotros, además de verlos por la TV, podremos participar en ellos gracias al videojuego oficial que edita Sega. Desarrollado por Eurocom (autores también de *Athens 2004*, el juego de los anteriores JJ.OO.) y a través de los típicos modos de juego (Entrenamiento, Competiciones de un solo deporte o los Juegos Olímpicos al completo), disfrutaremos de hasta 30 variadas pruebas. Agrupadas en 5 disciplinas distintas, no faltarán clásicos de este "subgénero" como los 100 metros lisos, 110 vallas, salto con pértiga, anillas, potro, lanzamiento de peso (y de disco y jabalina), tiro con arco, etc., que comparten "cartel" con pruebas menos obvias como piragüismo, tenis de mesa o ciclismo en pista por equipos. Cada prueba tiene sus reglas, pero ya os podéis imaginar que no faltarán los típicos "machacabotones", ni las de pulsar el botón adecuado en el momento justo (tipo juego de baile). Y lo bueno es que podremos disfrutarlas con otros tres amigos tanto Offline como Online. El mes que viene os contaremos si *Beijing 2008* logra la medalla de oro o no...

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

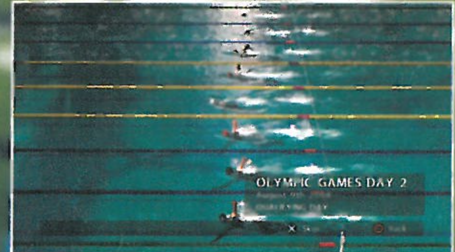
No es un juego que sorprenda, pero poder disfrutar de las olimpíadas en casa con tres amigos siempre resulta divertido.

Representa a tu país en estos JJ.OO. a través de 30 pruebas en forma de minijuegos que pueden disfrutarse solos o en compañía.

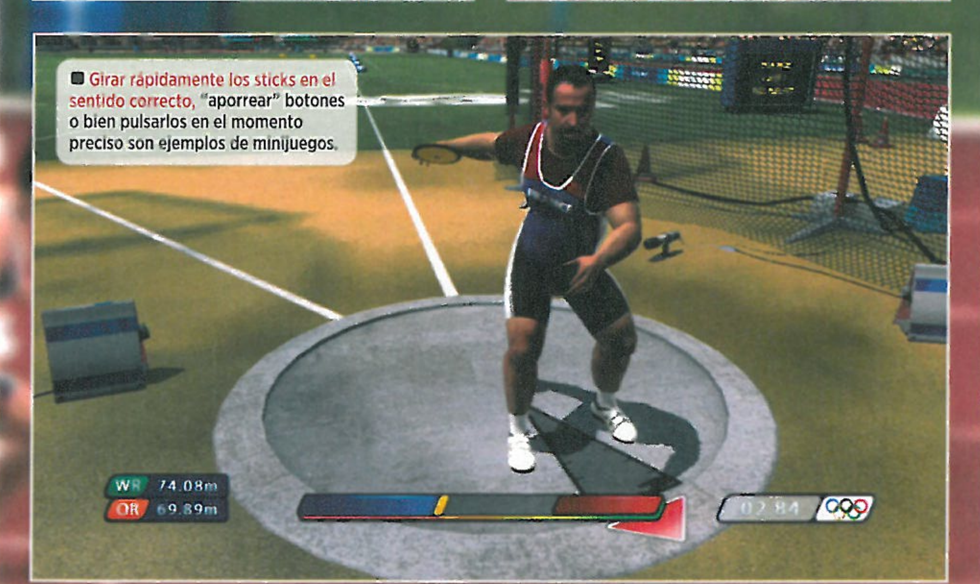
Podremos disfrutar de los JJ.OO. al completo, organizar competiciones de una disciplina específica o simplemente entrenar.



Gráficamente, *Beijing 2008* cumple de sobra, aunque sin muchos alardes.



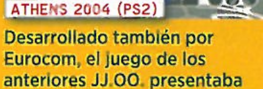




Girar rápidamente los sticks en el sentido correcto, "aporrear" botones o bien pulsarlos en el momento preciso son ejemplos de minijuegos.

Bajo una ambientación genuina y con treinta variadas pruebas, sentirás en tus carnes el honor de representar a tu país en estos JJ.OO.

SE PARECE A...

ATHENS 2004 (PS2)

Desarrollado también por Eurocom, el juego de los anteriores JJ.OO. presentaba más de 25 variadas pruebas.



RAYMAN RAVING RABBITS (PS2)

Divertidísimos minijuegos para hasta 4 jugadores pero con un tono mucho más desenfadado y gracioso que los de *Beijing 2008*.

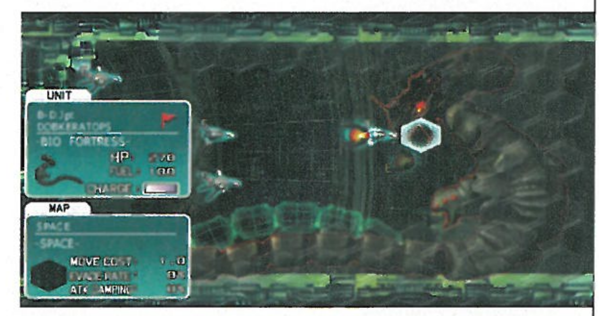
PSP | IREM | ESTRATEGIA POR TURNOS | 1 DE AGOSTO

R-Type Tactics

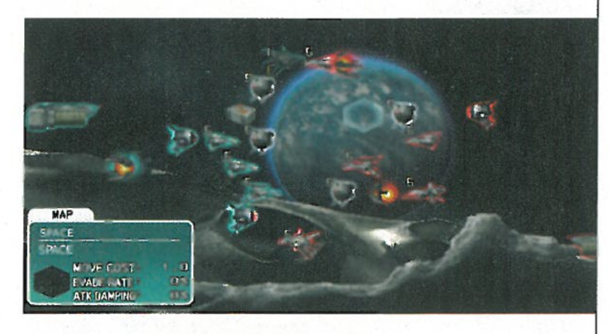
MATAMARCIANOS POR TURNOS

Si pensabas que esta mítica saga de matamarcianos se terminó con el excelente *R-Type Final* de PS2, estabas muy equivocado. *R-Type* vuelve con energías renovadas y con un cambio de género bajo el brazo. Y es que, en lugar de un matamarcianos al uso, *R-Type Tactics* es un juego de estrategia por turnos perfectamente ambientado en el universo de la serie. Así pues, preparaos para un modo campaña estructurado en misiones, en las que moveremos por turnos a las distintas unidades (cada una con sus armas y posibilidades) sobre el típico escenario dividido en hexágonos. Cada misión tiene sus propias condiciones de victoria y de derrota y, a medida que avancemos, tendremos acceso a nuevas unidades (hay cerca de 100 distintas) y podremos crear nuevas y devastadoras armas para nuestras naves. Y todo su gran abanico de opciones tácticas se mantendrá en las batallas "ad hoc" para dos jugadores. Además, ofrece diverso material extra que seguro que encantará a los fanáticos de esta mítica saga.

» SE PARECE A... FIELD COMMANDER
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



El malvado imperio Bydo también atacará en PSP, pero en lugar de ser un matamarcianos al uso ahora los exterminaremos en batallas por turnos.





Hay cerca de 100 unidades, cada una con sus armas.







Naruto UNH2 ofrecerá un modo Historia en el que tendremos que superar 100 niveles plagados de combates, puzzles y minijuegos.



Durante el juego tendremos que superar combates "tipo versus" contra otros personajes, así como superar minijuegos y solucionar puzzles.



Esta entrega contará con nuevos personajes, un mejorado sistema de combate, modos cooperativo y multijugador...



PSP | NAMCO BANDAI | LUCHA | JULIO

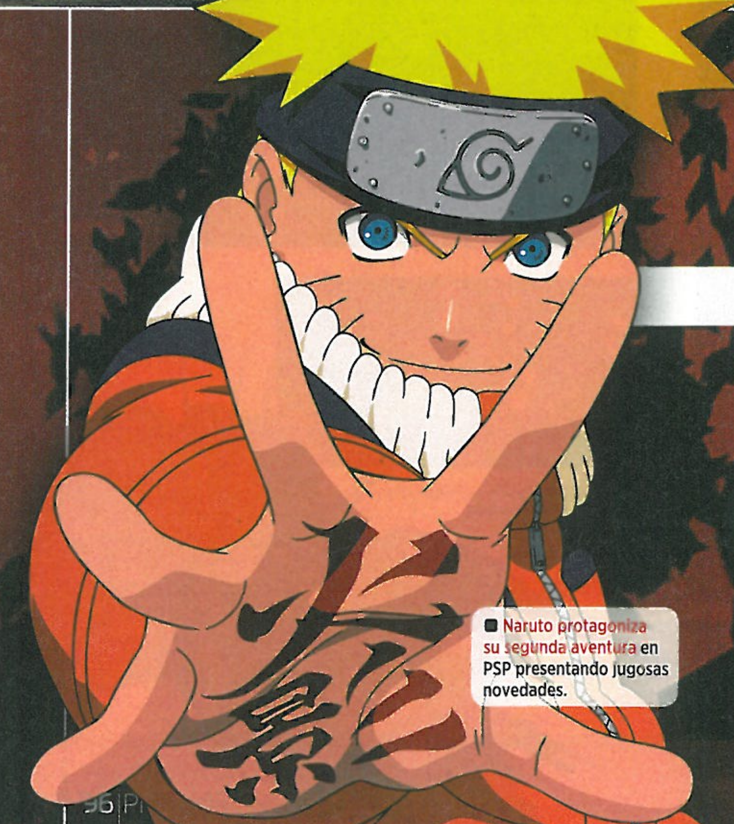
Naruto Ultimate Ninja Heroes 2: The Phantom Fortress

SEGUNDO ASALTO DE NARUTO A PSP

El año pasado Naruto se estrenó en PSP con *Heroes*, un juego de lucha "tipo versus", del que se eliminó el modo Historia para que no nos adelantara el argumento de la serie que se emitía en la tele. Puestos ya al día, este verano disfrutaremos de esta versión que incluirá, además de tres personajes nuevos, ese famoso modo Historia. En él, Naruto se adentrará en una misteriosa fortaleza volante que ha descendido sobre la Villa Oculta de la Hoja. Para desvelar el misterio, tendrá que superar 100 niveles donde le esperan numerosos combates, minijuegos y puzzles. Pero no estará solo, ya que irá acompañado de 3 amigos, que podremos elegir entre los 20 personajes más populares de la serie, cada uno con sus técnicas especiales. También disfrutaremos de jugosas novedades, como el nuevo sistema de combate "Técnica secreta" que mostrará secuencias de acción más rápidas e intensas con opción de ataques aéreos y combos imparables; un modo de customización que nos permitirá equipar ítems y habilidades para mejorar a nuestros luchadores; modo cooperativo, multijugador...

» SE PARECE A... NARUTO HEROES
» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Tal y como pinta, promete ser el mejor y más completo juego de lucha visto en PSP, superando incluso a su gran rival *Dragon Ball*.



Naruto protagoniza su segunda aventura en PSP presentando jugosas novedades.



Regalamos 10 Juegos PS2

Lego Indiana Jones

La trilogía original

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo:
Play114 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo: play114 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Premios no canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- Plazos: del 15 de junio al 15 de julio.
7.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

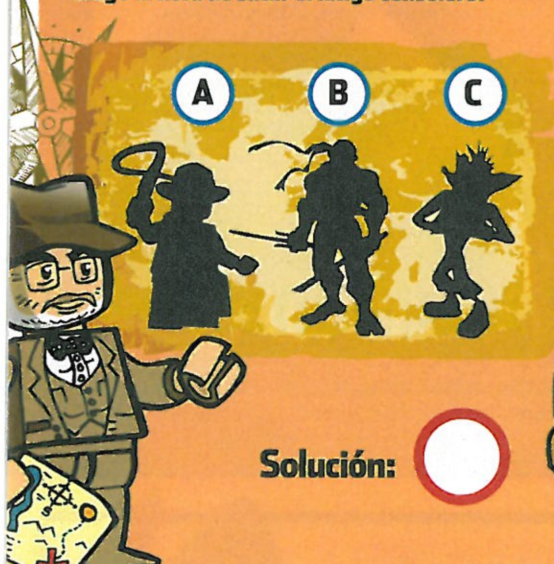
"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play114 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *Lego Indiana Jones* para PS2 que Activision y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

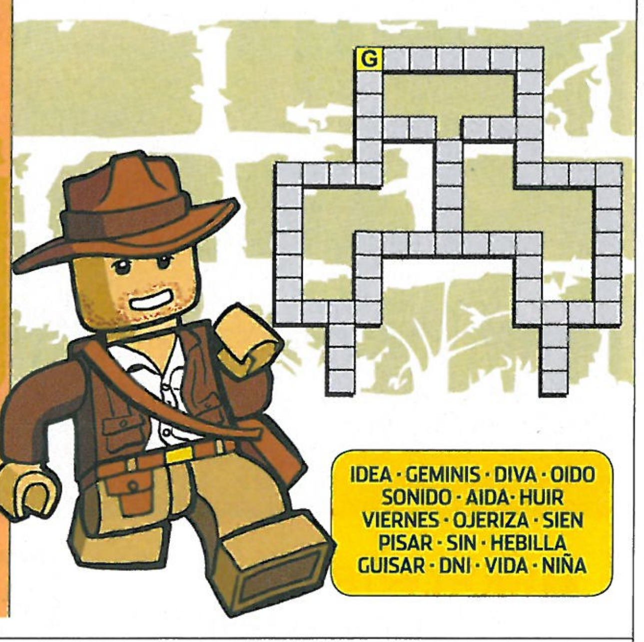
» ¿Dónde está Indy?

¿Será capaz el Dr. Jones de reconocer a su hijo entre estas tres sombras? Si tú lo tienes más claro contesta correctamente y llévate una de las aventuras más divertidas y apasionantes que jamás hayas jugado.
Llegó la hora de sacar el látigo consolero.



» Palabras con "I"

Los más recónditos e insospechados rincones visitados por Indy esconden apasionantes pruebas y pasatiempos como este... Un tesoro en forma de cruzada en la que tendrás que colocar correctamente todas las palabras que tienen en común la vocal "i". Nuestro amigo Indy no se hubiera echado atrás, y tú no ibas a ser menos.



» Humor

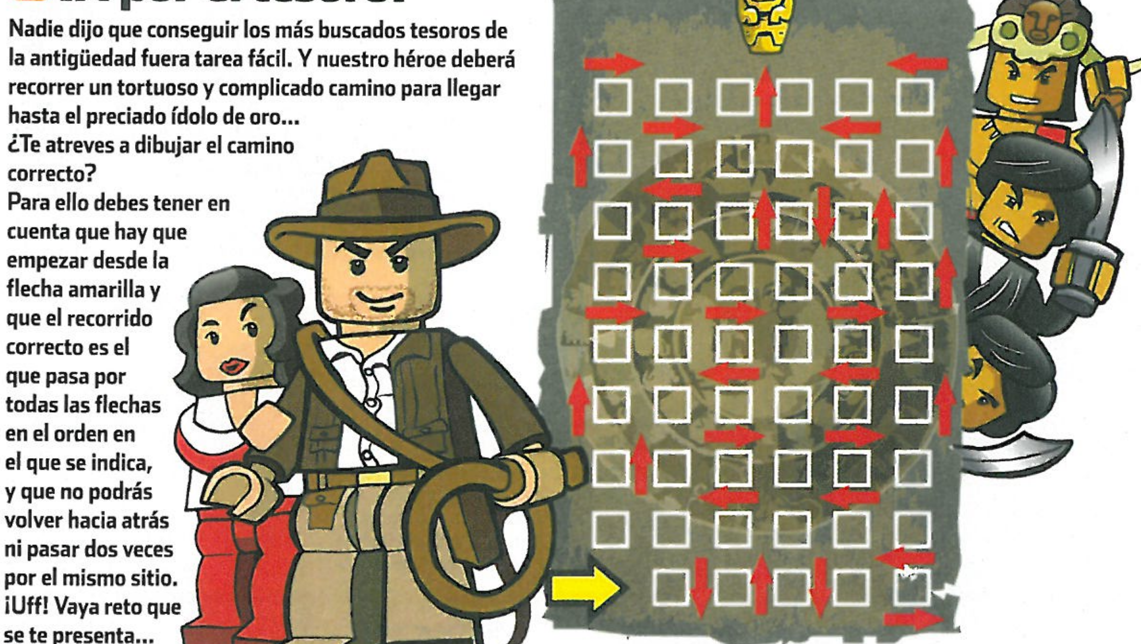






» ¡A por el tesoro!

Nadie dijo que conseguir los más buscados tesoros de la antigüedad fuera tarea fácil. Y nuestro héroe deberá recorrer un tortuoso y complicado camino para llegar hasta el preciado ídolo de oro...
¿Te atreves a dibujar el camino correcto?
Para ello debes tener en cuenta que hay que empezar desde la flecha amarilla y que el recorrido correcto es el que pasa por todas las flechas en el orden en el que se indica, y que no podrás volver hacia atrás ni pasar dos veces por el mismo sitio. ¡Uff! Vaya reto que se te presenta...



» GANADORES

PASATIEMPOS 112: *Condemned 2* para PS3

Esteban Zamora	Valencia
Rubén Ríos	Murcia
Juan Rodríguez	Vizcaya
Juan Corrales Castro	Barcelona
Miguel Lazo	Cádiz
Rubén de la Torre Moreno	Madrid
Juan Camilo García Usma	Pontevedra
Andrés Fernández Blanca	Jaén
Ángel Navarro	Ciudad Real
Martín Saldise	Navarra

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, Pablo Cosano, J. C. Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf

playmania@axelspringer.es

Edita

axel springer

AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Recursos Humanos **Gerardo González**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTEBOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 9/2008

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **16** DE JULIO

» EXCLUSIVA
WWE SMACKDOWN VS RAW 2009

Viajamos a las oficinas de Yuke's en Japón para hablar directamente con sus creadores y probar en primicia la nueva y esperada entrega del este aclamado juego de wrestling. Si eres fan de la WWE, ¡no te lo pierdas!

» REPORTAJE
JUEGOS DE TERROR

El "Survival Horror" aún no se había explotado en PS3... hasta ahora. El terror se va a instalar en nuestra consola en los próximos meses y por ello te estamos preparando un extenso reportaje con todos los detalles de juegazos como *Dead Space, Resident Evil 5, Silent Hill Homecoming, Siren Blood Curse* o *Alone in the Dark*. ¿Listo para pasar miedo en HD?



» NOVEDAD
SOUL CALIBUR IV



La lucha volverá a pegar fuerte gracias a *Soul Calibur IV*, el esperado estreno de la serie en PS3. Más personajes, nuevas armas, las más vibrantes peleas y un apartado gráfico que te dejará con la boca abierta son las mejores bazas de este bombazo. ¡Y el mes que viene te lo contaremos todo!

» GUÍA COMPLETA
CRISIS CORE: FFVII



Todas las claves para completar la aventura al 100%, incluyendo las misiones secundarias, cómo acabar con todos los jefes finales, síntesis de materias, minijuegos... Todos sus secretos, al descubierto. El mejor juego de rol de PSP se merece la guía más completa...

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.